

FIREBALL ISLAND®

Последний авантюрист

ЧТО В КОРОБКЕ



**1 ФИГУРКА ПОСЛЕДНЕГО
АВАНТЮРИСТА**



**10 ШАРИКОВ ЗМЕЙ
+1 запасной**



1 ВАЛУН



1 ЗОЛОТОЙ ИДОЛ



**5 ЖЕТОНОВ ЯДА
+1 запасной**



10 КАРТ ДЕЙСТВИЙ



4 КАРТЫ СУВЕНИРОВ



10 КАРТ СВОЙСТВ ИГРОКОВ




3 КАРТЫ ФОТОГРАФИЙ



2 КАРТЫ-ПАМЯТКИ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Разместите 8 шариков змей в выемки, помеченные символом . Валун отложите в сторону.
- 2 Поместите золотого идола на ячейку для сокровищ рядом с местом для фотографий в Гадюкином ущелье. Идол заменяет жетон сокровища, этот жетон положите в пасть.
- 3 Если Вы играете с картами свойств игроков, выдайте по 2 случайные карты свойств игроков каждому. Каждый игрок выбирает себе одну из них, а вторую – возвращает в коробку от игры.
- 4 Затащите новые карты действий и сувениров в соответствующие колоды.
- 5 Если Вы играете впятером, добавьте новые карты фотографий к имеющимся.



НОВЫЕ ПРАВИЛА



Отравление!

У Вас не может быть больше одного жетона яда. Если Вы начинаете свой ход с жетоном яда, верните его в запас. Вскройте верхнюю карту колоды действий и разыграйте ее вместо тех, что у Вас на руках. Не добирайте карты в конце хода, если у Вас их уже две.



Запуск змей

Змеи запускаются так же, как и раскаленные шарики. Игрок, чья фигурка касается шарика змеи в конце хода любого игрока, получает жетон яда (если у него еще нет жетона яда). После этого верните шарики змей на их места.



Валун!

Когда Вы запускаете валун, поместите его на любую пещеру (на которой нет игрока) и запустите его как раскаленный шарик. Если Вы сбиваете игрока, то крадете 2 сокровища, а не 1.

После этого отложите валун в сторону.



Золотой идол

Если Вы должны потерять сокровище, Вы обязаны отдать золотого идола первым. Золотой идол приносит 7 очков в конце игры.

Русскоязычное издание

Руководитель проекта: Олег Раптовский

Отдельная благодарность: Евгению Сенкевичу

Эксклюзивный дистрибьютор на территории России, Казахстана, Украины, Республики Беларусь, Республики Молдова, Республики Армения, Азербайджана, Киргизии, Таджикистана, Узбекистана: ООО «СР ПОСТАВКА».



©2018 Restoration Games, LLC. Fireball Island is a trademark of Longshore, Ltd. and is used with permission. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS 6 YEARS OF AGE OR YOUNGER. Invented and Licensed by Lund and Company Invention, LLC. Co-invented by George Kennedy and Co-licensed by Anjar Co. LLC.

