

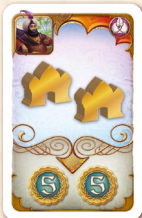
ТРИХОТИ СУЛТАНА



Получите 10 монет, если у вас есть хотя бы 2 изображённые карты ресурсов. Покажите их соперникам, но не сбрасывайте.



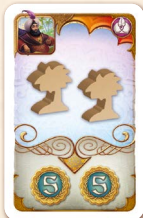
Получите 15 монет, если владеете хотя бы 1 малым рынком и 1 большим рынком.



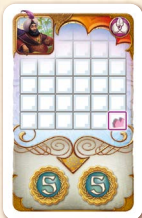
Получите 10 монет, если в ваших регионах есть хотя бы 2 дворца.



Получите 15 монет, если владеете хотя бы 3 продолжающимися друг друга регионами (по вертикали или горизонтали).



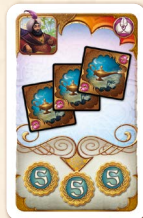
Получите 10 монет, если в ваших регионах есть хотя бы 2 пальмы.



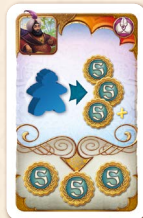
Получите 10 монет, если владеете хотя бы 1 регионом в углу султаната.



Получите 10 монет, если выполнили условия хотя бы 2 карт прихотей (не считая эту).



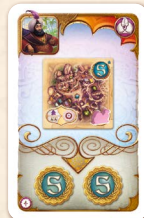
Получите 15 монет, если у вас есть хотя бы 3 динна.



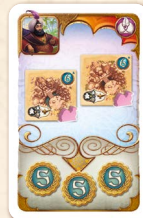
Получите 15 монет, если применяете свойство строителей и оно приносит вам хотя бы 15 монет.



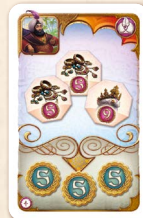
Получите 10 монет, если у вас есть указанное количество изображённых жителей.



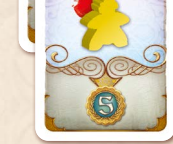
Получите 10 монет, если владеете хотя бы 1 мастерской.




Получите 15 монет, если владеете хотя бы 2 святилищами.



Получите 15 монет, если у вас есть хотя бы 3 драгоценных предмета (одинаковых или разных). Покажите их соперникам, но не сбрасывайте.



Получите указанное количество монет, убивая изображённого жителя племени.

Примечание: играя без дополнения «Ремесленники Накалы», перед началом партии уберите 3 карты с символом .

ПРИХОТИ СУЛТАНА

Джумры

КАЛИ

Всякий раз, сдвигая маркер соперника на шкале очерёдности хода, получайте 1 монету. Всякий раз, когда соперник сдвигает ваш маркер на шкале очерёдности хода, получайте 2 монеты.

Примечание: пусть на карте и показана шкала для партий впятером, вы можете использовать Кали при игре любым составом.



ГАНЕСА

Всякий раз, когда кто-либо берёт карту прихоти султана, получайте 1 монету, если это вы, или 2 монеты, если это соперник.



Жетоны регионов



Великие города

Закончив перемещение на жетоне великого города, заберите с него карту прихоти султана, если она есть. Если её нет, ничего не происходит.

В конце партии получите ПО в зависимости от числа городов, которыми вы владеете: 5 ПО за 1 город, 20 ПО за 2 города, 45 ПО за 3 города, 80 ПО за 4 города и 125 ПО за 5 городов.



Большое озеро

Большое озеро – недоступный, непроходимый регион. В нём никогда не бывает жителей (ни при подготовке к игре, ни во время неё).

В конце игры все дворцы и пальмы на ваших жетонах регионов, окружающих большое озеро (по горизонтали, вертикали и диагонали), приносят в 2 раза больше ПО (10 ПО дворцы и 6 ПО пальмы).