

ТРАГИЧНЫЕ СОБЫТИЯ

СОСТАВ

- 28 КАРТ ОГНЯ -

16 карт Fire Rage, 10 карт Flare Up,
1 карта Accelerate, 1 карта Respite

- 3 КАРТЫ СПЕЦИАЛИСТОВ -

специалист по противопожарной безопасности, стратег, специалист по тушению

- 35 КАРТ СОБЫТИЙ -

- 3 МИНИАТЮРЫ ПОЖАРНЫХ -

В это дополнение невозможно играть без базовой игры Flash Point: Fire Rescue.

Эти правила дополняют базовые правила игры. В случае противоречий между правилами, приоритетными считаются правила дополнения.

КОЛОДА ОГНЯ И КОЛОДА СОБЫТИЙ

В состав этого дополнения входят колода карт огня и колода карт событий. Они заменяют механику маркеров прогара, описанную в стандартных правилах игры. В начале игры колода карт огня формируется только из карт Fire Rage и Accelerate. Карты Flare Up собираются в отдельную стопку и размещаются в качестве пула возле игрового поля.

Во время каждой фазы распространения огня вытягивайте и разыгрывайте карту огня. Вытянутая карта Accelerate инициирует новое событие и добляет одну карту Flare Up в колоду огня (тем самым увеличивая скорость распространения огня на поле). Вытянутая карта Flare Up также инициирует новое событие и добляет одну карту Flare Up в колоду огня, а также вынуждает вас вытянуть и разыграть еще одну карту огня.

ИЗМЕНЕНИЯ В ПОДГОТОВКЕ К ИГРЕ

Уберите все маркеры прогаров в коробку. В этой игре они вам не понадобятся. При определении координат первоначальных взрывов (шаги 4–7) не размещайте на поле маркеры прогаров. Вместо шага 11 (размещение дополнительных маркеров прогара) сделайте следующее:

- Сформируйте колоду огня, используя следующие карты:

Количество пожарных	карты Fire Rage	карты Accelerate
1-2, уровень «рекрут»	15	1
1-2, уровень «ветеран»/«герой»	10	1
3, уровень «рекрут»	11	1
3, уровень «ветеран»/«герой»	8	1
4+, уровень «рекрут»	10	1
4+, уровень «ветеран»/«герой»	7	1

- Тщательно перемешайте колоду огня.
- Сформируйте отдельную колоду из карт Flare Up в количестве: 6 карт для уровня «рекрут», 8 карт для уровня «ветеран» и 10 карт для уровня «герой» .
- Тщательно перемешайте колоду событий.
- Разместите все три колоды рядом с игровым полем. Колоду огня и колоду событий - лицевой стороной вниз. Колоду карт Flare Up - лицевой стороной вверх.

ФАЗА РАСПРОСТРАНЕНИЯ ОГНЯ

Действия, выполняемые игроками во время фазы распространения огня (описанные в книге правил основной игры) полностью заменяются следующими:

После выполнения фазы действий пожарного, игрок берёт верхнюю карту из колоды огня и озвучивает её текст. Варианты действий, выпадающих на картах огня:

- Advance Fire: бросьте кубики и распространите огонь в соответствии с правилами основной игры.
- Возьмите одну карту из колоды Flare Up и положите её в стопку сброса колоды огня
- Возьмите карту события и разыграйте его:
 - Возьмите верхнюю карту из колоды событий, озвучьте текст и выполните описанное. Затем (если на карте не указано иное) положите ее в стопку сброса событий.
- Возьмите и разыграйте еще одну карту огня:
 - Карты Flare Up принуждают вас взять ещё одну карту огня. Количество карт Flare Up за один ход не ограничено. Продолжайте брать карты, если вам попадают Flare Up.
- Объедините колоду огня и стопку сброса колоды огня и тщательно перемешайте:
 - Перемешайте вместе все карты огня, присутствующие в игре, (включая карту Accelerate, но не включая отдельную стопку карт Flare Up), затем расположите эту новую колоду огня лицевой стороной вниз рядом с игровым полем.

Закончив выполнение всех инструкций, указанных на картах Flare Up, Fire Rages или Respite, поместите их лицевой стороной вверх в стопку сброса колоды огня. Затем перейдите к фазе восполнения маркеров КО.

Количество карт Flare Up в игре ограничено. Если в какой-то момент вам указано добавить карту Flare Up в стопку сброса колоды огня, но колода карт Flare Up уже закончилась, просто проигнорируйте это.

Примечание: эффекты, удаляющие карту Flare Up из игры, не возвращают эту карту в колоду карт Flare Up.

Примечание: если произошел взрыв огнеопасного вещества, возьмите верхнюю карту колоды Flare Up и поместите её в сброс колоды огня.

Примечание: если не указано иного (например, для собаки-спасателя), пожарный никогда не может использовать более 4 сохраненных действий. Все дополнительные сохраненные действия будут потеряны.

СПЕЦИАЛИСТЫ

Дополнение «Трагичные события» предоставляет вам трёх новых специалистов.

Вы можете добавлять их в вашу команду борцов с огнём по своему усмотрению.

СПЕЦИАЛИСТ ПО ПРОТИВОПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

4 ОД



Борьба с задымлением: переместите маркер дыма в соседнюю клетку за 1 ОД. Перемещение должно осуществляться в направлении кратчайшего пути до ближайшей наружной двери. Если путей (равнозначных по удалённости от выхода) несколько, игрок в праве выбрать путь на своё усмотрение. Дым проникает сквозь межкомнатные двери без траты дополнительных ОД. Переместившись на клетку вне здания, дым исчезает.

Если перемещённый маркер дыма оказывается на соседней клетке с маркером огня, он тут же переворачивается стороной огня вверх. Если маркер дыма перемещается на клетку с другим маркером дыма, он так же превращается в огонь.

Эвакуация: переместите любой закрытый маркер КО (лежащий знаком «?» вверх) в соседнюю клетку за 2 ОД. Перемещение должно осуществляться в направлении кратчайшего пути до ближайшей наружной двери. Если путей (равнозначных по удалённости от выхода) несколько, игрок в праве выбрать путь на своё усмотрение.

Жертвы могут открывать двери на своем пути за 2 ОД. Они не могут перемещаться через разрушенные стены, по переносным лестницам и т. д.. Маркер КО переворачивается (открывается), если он перемещается в клетку за пределами здания (в любую клетку без координат). Жертвы не могут переместиться в клетку с огнём.

Примечание: на игровом поле, изображающем многоэтажное здание, «кратчайший путь до ближайшей наружной двери» может идти через внутреннюю лестницу.

Примечание: на поле «станция метро» выход - это любая клетка с символом скорой помощи.

Примечание: действия «борьба с задымлением» и «эвакуация» всегда используют пути до ближайших внешних дверей, а не до открытых окон и разрушенных стен.

СТРАТЕГ

4 ОД (плюс 1 ОД при планировании)

Планирование: во время хода другого игрока, стратег может потратить 1 сохранённое ОД, для того, чтобы передать этому игроку любое количество других своих сохранённых ОД. Так же в этот момент стратегу становится доступно 1 бесплатное ОД, которое так же можно передать другому игроку. Игрок, получивший ОД от стратега, должен использовать их в этом ходу. Сохранить он их не сможет.

Предотвращение: во время своего хода стратег может потратить 1 ОД, чтобы посмотреть верхнюю карту колоды событий. Он возвращает эту карту обратно наверх колоды или наоборот кладёт в самый низ колоды - по своему усмотрению. Действие «предотвращение» можно использовать только 1 раз за ход.



СПЕЦИАЛИСТ ПО ТУШЕНИЮ

4 ОД

Контролирование: во время хода любого пожарного, после того, как он бросит кубики на распространение огня, специалист по тушению может потратить 1 сохранённое ОД, чтобы перевернуть один или сразу оба кубика на противоположную грань.

Подавление: если во время хода любого пожарного бросок на распространение огня приводит к попаданию в клетку, где находится специалист по тушению, или в любую из 4 соседних клеток, огонь не распространяется.



Авторы: Клинт Херрон, Блю Ньюстифтер и Лутц Пичкер

Дизайн игры: Луис Франсиско, Джордж Патсорас

Графический дизайн: Стефани Гюстафсон

Перевод и верстка: Кожакин Максим

(kozhakin.maks@gmail.com)



**FLASH POINT ПЕРЕХОДИТ
НА ЦИФРОВЫЕ ПЛАТФОРМЫ**

подробнее на: flashpoint.retroepic.com

