



6-99



2-5



15 мин

ЛЕС

Авторы:

Лео Коловини и Фабио Висинтин

Художники:

Сара Буркин и Лукас Гидетти

КОМПОНЕНТЫ

60 карт

Правила

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Соберите как можно больше карт.

Карты получает тот, кто первым обнаружит семь крошечных существ, спрятанных на картах на игровом столе. Эти сказочные существа бывают четырех видов: совы, гномы, лягушки и феи. На каждой карте можно найти от одного до четырех таких существ. Остальные изображения на картах — просто для красоты.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте карты и раздайте по три каждому игроку.

Оставшиеся карты положите стопкой закрытую на стол — это ваша колода.

КАК ИГРАТЬ

Начинает игру самый младший игрок. Первый игрок выбирает одну из своих карт и кладет ее на стол, а затем тянет из колоды новую карту, чтобы пополнить запас карт в руке (у каждого игрока всегда должно быть по три карты). Следующим ходит игрок, сидящий слева от него. Игроки ходят по часовой стрелке до конца игры.

На каждой карте изображена часть леса: стволы, кроны деревьев и сказочные существа.

Карты со стволами деревьев размещаются на столе вертикально друг рядом с другом, а карты с изображением кроны деревьев кладутся горизонтально поверх стволов. Вы можете разместить карту с изображением кроны дерева, даже если под ней нет ствола. Все карты образуют бесконечный сказочный лесной пейзаж.



Если после того, как вы положили карту на стол, число сказочных существ одного вида достигло семи, произнесите вслух их название. Вы забираете все карты с изображениями таких существ. Положите их перед собой. Соедините оставшиеся карты, чтобы создать новый лес.



ВАЖНО

Если после того, как вы положили карту, число сказочных существ одного вида стало больше семи, вы все равно забираете все карты с изображением этих существ.

Пример: На картах, лежащих на столе, изображено шесть лягушек. Вы выкладываете карту с двумя лягушками – их стало восемь – и говорите: «Лягушки». Вы забираете все карты, на которых есть лягушки.

Если на картах собралось два набора из семи существ разных видов, вам нужно выбрать только один вид, карты которого вы заберете.

Пример: Выложив свою карту, вы насчитали семь сов и семь лягушек. Значит, вам нужно выбрать, какие карты вы забираете – с изображениями сов или лягушек.

Если после того, как вы положили свою карту, число сказочных существ одного вида достигло семи, но вы забыли их забрать, ничего уже не поделаешь! Следующий игрок имеет право собрать карты перед тем, как положить свою карту. Это правило можно игнорировать, играя с маленькими детьми (чтобы игра не закончилась слезами).

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Игра заканчивается, когда заканчивается колода карт и в руках у игроков не остается карт (у игроков может быть меньше трех карт на руках, если закончилась колода). Оставшиеся на столе карты достаются последнему игроку, который собрал карты с семью существами одного вида.

Побеждает игрок, собравший больше всех карт!

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВАРИАНТЫ ПОДСЧЕТА ОЧКОВ

1. Правила те же, что и обычно, но игроки, собравшие по семь существ каждого вида (7 сов, 7 фей, 7 гномов и 7 лягушек), получают 5 дополнительных очков.

2. Правила те же, что и обычно, но побеждает тот, у кого в конце игры будет меньше всего карт. Однако в этом случае, если вы забудете собрать набор из семи (или более) существ, вам непременно напомнят об этом. И вы должны забрать эти карты. Вот так-то!



ФАБРИКА ИГР

HELVETIQ