


СМЕШАННЫЙ ЛЕС

СПРАВОЧНИК

Ниже приведены подробные объяснения **эффектов**, **бонусов** и **начисления** очков для всех **деревьев** и **обитателей** в **алфавитном порядке**. Для каждого пункта справочника в скобках рядом с названием указано, на какую позицию в лесу или у дерева выкладывается карточка (*дерево, слева/справа, сверху, снизу*), как часто она встречается в колоде, а также стоимость карточки. Если в пункте не упоминается эффект или бонус, значит, у этой карточки их нет.

Барсук (*слева/справа, 4 шт., стоимость: 1*)

Бонус: выложите карточку  из руки в ваш лес **бесплатно**, но не используйте эффект и бонус этой карточки.

Очки: каждый Барсук в вашем лесу приносит по 2 очка.

Пример: у вас есть 2 Барсука, которые дают в общей сложности $2 \times 2 = 4$ очка.

Белка обыкновенная (*сверху, 4 шт., стоимость: 0*)

Очки: каждая Белка **на Дубе** в вашем лесу приносит по 5 очков. Белки на деревьях других пород не приносят очков.

Пример: у вас есть 3 Белки, 2 из которых занимают Дубы. Следовательно, эти 2 Белки приносят вам по 5 очков каждая, в общей сложности 10 очков.

Белый гриб (*снизу, 2 шт., стоимость: 2*)

Постоянный эффект: с вашего следующего хода всякий раз, когда вы выкладываете карточку **над деревом**, после оплаты карточки, но до того, как вы выполните её эффект и бонус, вы можете взять карточку из колоды. Если у вас есть оба Белых гриба, вы можете взять до двух карточек, когда выкладываете карточку над деревом.

Очки: Белый гриб не приносит очков.


Берёза (*дерево, 10 шт., стоимость: 0*)




Эффект: возьмите одну карточку из колоды.

Очки: каждая Берёза в вашем лесу приносит по 1 очку.

Пример: у вас есть 3 Берёзы, которые дают в общей сложности 3 очка.

Благородный олень (*слева/справа, 5 шт., стоимость: 2*)

Бонус: выложите карточку  из руки в ваш лес **бесплатно**, но не используйте эффект и бонус этой карточки.

Очки: Благородный олень приносит по 1 очку за каждую карточку  и  в вашем лесу. Если у вас более одного Благородного оленя, очки за них умножаются соответственно. (*Обратите внимание, что ростки также имеют иконку , тем самым увеличивая ценность Благородного оленя.*)

Пример: у вас есть 2 Благородных оленя, 7 деревьев и 4 растения; следовательно, каждый Благородный олень приносит по $7 + 4 = 11$ очков, в общей сложности 22 очка.

Большой пёстрый дятел (сверху, 4 шт., стоимость: 1)

Эффект: возьмите одну карточку из колоды.

Очки: каждый Большой пёстрый дятел в вашем лесу приносит по 10 очков, если в вашем лесу больше всего деревьев (или вы делите лидерство по числу деревьев), включая ростки. Фиолетовые пчёлы-плотники в вашем лесу увеличивают общее число деревьев в нём (см. Пчела-плотник фиолетовая). Если в любом другом лесу больше деревьев, чем в вашем, Большие пёстрые дятлы не приносят очков.

Пример: в вашем лесу 2 Больших пёстрых дятла и 10 деревьев; в других лесах 9 и 10 деревьев соответственно. Следовательно, ваш лес делит лидерство по числу деревьев, поэтому каждый Большой пёстрый дятел в нём приносит по 10 очков, что в общей сложности составляет 20 очков.

Большой подковонос (слева/справа, 3 шт., стоимость: 1)

Очки: каждая летучая мышь в вашем лесу приносит по 5 очков, если у вас есть по крайней мере 3 из 4 разных видов летучих мышей: Большой подковонос, Бурый ушан, Курносый ушан и Ночница Бехштейна. Если в вашем лесу менее 3 видов летучих мышей, они не приносят очков.

Пример: у вас есть 2 Больших подковоноса, 1 Бурый ушан и 1 Курносый ушан; следовательно, каждая летучая мышь приносит по 5 очков, что в общей сложности составляет 20 очков.

Бук (дерево, 10 шт., стоимость: 1)

Эффект: возьмите одну карточку из колоды.

Очки: каждый Бук в вашем лесу приносит по 5 очков, если в вашем лесу есть не менее 4 Буков. Если в вашем лесу меньше 4 Буков, ваши Буки не приносят очков. Пчёлы-плотники на Буках увеличивают общее число имеющихся у вас Буков (см. Пчела-плотник фиолетовая). В таблице показано возможное количество очков за Буки:

| Число Буков в вашем лесу | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|--------------------------|---|----|-----|----|----|----|----|----|----|----|
| Всего очков | 0 | 0* | 0** | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 |

*10 очков, если вы выложили минимум двух Пчёл-плотников у своих Буков

**15 очков, если вы выложили минимум одну Пчелу-плотника у своего Бука

Бурый медведь (слева/справа, 3 шт., стоимость: 3)

Эффект: Возьмите все карточки с поляны и положите их под свою пещеру, включая карточки, которыми вы оплатили Бурого медведя.

Бонус: Возьмите одну карточку из колоды и сделайте ещё один ход после завершения этого, снова выбирая между действиями А (Взять карточки) и Б (Выложить карточку).

Очки: Бурый медведь не приносит очков, но каждая карточка под вашей пещерой приносит по 1 очку.

Пример: когда вы выкладываете Бурого медведя, на поляне лежит 8 карточек. В качестве оплаты вы кладёте на поляну 3 карточки из вашей руки. Затем вы перемещаете 11 карточек с поляны под вашу пещеру. В конце игры эти карточки принесут вам 11 очков.



Бурый ушан (слева/справа, 3 шт., стоимость: 1)

Очки: каждая летучая мышь в вашем лесу приносит по 5 очков, если у вас есть по крайней мере 3 из 4 разных видов летучих мышей: Большой подковонос, Бурый ушан, Курносый ушан и Ночница Бехштейна. Если в вашем лесу менее 3 видов летучих мышей, они не приносят очков.


Пример: у вас есть 2 Бурых ушана, 1 Ночница Бехштейна и 1 Курносый ушан; следовательно, каждая летучая мышь приносит по 5 очков, что в общей сложности составляет 20 очков.

Вебрь (слева/справа, 5 шт., стоимость: 2)


Очки: каждый Вебрь в вашем лесу приносит по 10 очков, если в вашем лесу есть хотя бы 1 Поросянок. Если в вашем лесу нет Поросят, ваши Вепри не приносят очков.

Пример: у вас есть 2 Вепря и 1 Поросянок; следовательно, каждый Вебрь приносит по 10 очков, в общей сложности 20 очков.

Волк (слева/справа, 4 шт., стоимость: 3)

Эффект: возьмите сверху колоды в руку столько карточек, сколько карточек  есть в вашем лесу. (Соблюдайте ограничение в 10 карточек в руке.)


Бонус: сделайте ещё один ход после завершения этого, снова выбирая между действиями А (Взять карточки) и Б (Выложить карточку).

Очки: Волк приносит по 5 очков за каждую карточку  в вашем лесу. Если у вас более одного Волка, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Волка и 3 Оленя; следовательно, каждый Волк приносит по $3 \times 5 = 15$ очков, в общей сложности 30 очков.

Гнус (слева/справа, 3 шт., стоимость: 0)

Эффект: выложите из руки в лес любое количество летучих мышей бесплатно.

Очки: каждая карточка  в вашем лесу приносит по 1 очку. Если у вас более одного Гнуса, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Гнуса и 4 летучие мыши; следовательно, каждый Гнус приносит по $4 \times 1 = 4$ очка, в общей сложности 8 очков.

Гриб-зонтик пёстрый (снизу, 2 шт., стоимость: 2)

Постоянный эффект: с вашего следующего хода всякий раз, когда вы выкладываете карточку под деревом, после оплаты карточки, но до того, как вы выполните её эффект и бонус, вы можете взять карточку из колоды. Если у вас есть оба Гриба-зонтика, вы можете взять до двух карточек, когда выкладываете карточку под деревом. (Однако, когда вы выкладываете второй Гриб-зонтик, вы можете взять только одну карточку — за первый Гриб-зонтик.)

Очки: Гриб-зонтик пёстрый не приносит очков.

Древесная лягушка (снизу, 3 шт., стоимость: 0)

Очки: Древесная лягушка приносит по 5 очков за каждого Гнуса в вашем лесу. Если у вас более одной Древесной лягушки, очки за них умножаются соответственно. (В игре 3 Гнуса.)

Пример: у вас есть 2 Древесные лягушки и 2 Гнуса; следовательно, каждая Древесная лягушка приносит по $2 \times 5 = 10$ очков, в общей сложности 20 очков.

Дуб (дерево, 7 шт., стоимость: 2)

Бонус: сделайте ещё один ход после завершения этого, снова выбирая между действиями А (Взять карточки) и Б (Выложить карточку).

Очки: каждый Дуб в вашем лесу приносит по 10 очков, если в вашем лесу есть все 8 пород деревьев: Берёза, Бук, Дуб, Каштан, Клён, Липа, Пихта Дугласа и Серебристая пихта. Если в вашем лесу не хватает хотя бы одной породы деревьев, ваши Дубы не принесут очков.

Пример: у вас есть 2 Дуба и все породы деревьев, кроме Серебристой пихты. Следовательно, ваши Дубы не принесут очков. Если бы у вас были все породы деревьев, ваши Дубы принесли бы $2 \times 10 = 20$ очков.

Ежевика (снизу, 3 шт., стоимость: 0)

Очки: Ежевика приносит по 2 очка за каждую карточку 🍃 в вашем лесу, включая эту Ежевику. Если в вашем лесу более одной Ежевики, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Ежевики и 2 других растения; следовательно, каждая Ежевика приносит по $4 \times 2 = 8$ очков, в общей сложности 16 очков.

Енот-полоскун (слева/справа, 4 шт., стоимость: 1)

Эффект: оплатив карточку Енота, положите любое число оставшихся у вас в руке карточек под вашу пещеру и возьмите такое же число карточек из колоды. Вы можете решить не убирать карточки под пещеру.

Очки: Енот-полоскун не приносит очков, но каждая карточка под вашей пещерой приносит по 1 очку.

Пример: когда вы выкладываете Енота, у вас в руке 8 карточек. После того, как вы оплачиваете его стоимость, вы помещаете 5 из оставшихся в руке 6 карточек под свою пещеру. В конце игры эти карточки принесут вам 5 очков.

Ёж (снизу, 3 шт., стоимость: 1)

Бонус: возьмите одну карточку из колоды.

Очки: Ёж приносит по 2 очка за каждую карточку 🐿 в вашем лесу. Если у вас более одного Ежа, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Ежа и 3 бабочки; следовательно, каждый Ёж приносит по $3 \times 2 = 6$ очков, в общей сложности 12 очков.

Жаба обыкновенная (снизу, 6 шт., стоимость: 0)

Постоянный эффект: в одном из своих следующих ходов вы можете выложить ещё одну Жабу на то же место под деревом, что и эта Жаба. Одно и то же место могут занимать не более двух Жаб.



Очки: каждая Жаба в вашем лесу, которая занимает одно место с другой Жабой, приносит по 5 очков. Одна Жаба обыкновенная под деревом не приносит очков.

Пример: у вас есть 3 Жабы, 2 из которых занимают одно и то же место под деревом. Следовательно, эти 2 Жабы приносят вам по 5 очков каждая, в общей сложности 10 очков.



10 🐸

Заяц-русак (слева/справа, 11 шт., стоимость: 0)

Постоянный эффект: в последующих ходах вы можете выкладывать новых Заяцев-русак на то же место у дерева, что и этот Заяц-русак. Одно и то же место могут занимать сколько угодно Заяцев-русак. (Если вы выкладываете Заяца-русак с помощью эффекта  , вы можете разместить его в том же месте, где уже выложен один или несколько Заяцев-русак.)

Очки: каждый Заяц-русак в вашем лесу приносит столько очков, сколько всего Заяцев-русак есть в вашем лесу. В таблице показано возможное количество очков за Заяцев-русак:

| | | | | | | | | | | | |
|---------------------------------|---|---|---|----|----|----|----|----|----|-----|-----|
| Всего Заяцев-русак в вашем лесу | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| Всего очков | 1 | 4 | 9 | 16 | 25 | 36 | 49 | 64 | 81 | 100 | 121 |

Пример: у вас есть 5 Заяцев-русак, все они занимают места слева и справа от Дуба: 2 слева, 3 справа; следовательно, каждый Заяц-русак приносит по 5 очков, что в общей сложности составляет $5 \times 5 = 25$ очков.



Земляника лесная (снизу, 3 шт., стоимость: 0)

Очки: каждая Земляника в вашем лесу приносит по 10 очков, если в вашем лесу есть все 8 пород деревьев: Берёза, Бук, Дуб, Каштан, Клён, Липа, Пихта Дугласа и Серебристая пихта. Если в вашем лесу не хватает хотя бы одной породы деревьев, Земляника не приносит очков.

Пример: у вас есть 2 Земляники и все 8 пород деревьев; следовательно, каждая Земляника приносит по 10 очков, что в общей сложности составляет 20 очков.

Зяблик (сверху, 4 шт., стоимость: 1)

Очки: каждый Зяблик в вашем лесу над Буком приносит по 5 очков. Зяблики над другими породами деревьев не приносят очков.

Пример: у вас 3 Зяблика, 2 из которых выложены над Буками. Следовательно, эти 2 Зяблика приносят вам по 5 очков каждый, в общей сложности 10 очков.


Каштан (дерево, 11 шт., стоимость: 1)

Очки: все ваши Каштаны образуют набор: вы получаете 1, 4, 9, 16, 25 или 36 очков, если в вашем лесу 1, 2, 3, 4, 5 или 6 Каштанов соответственно; если у вас 7 или более Каштанов, вы получаете 49 очков. Пчёлы-плотники на Каштанах увеличивают общее число имеющихся у вас Каштанов (см. Пчела-плотник фиолетовая).

Пример: у вас есть 3 Каштана, которые дают в общей сложности 9 очков.








Клён (дерево, 6 шт., стоимость: 2)


Очки: Клён приносит по 1 очку за каждую карточку  в вашем лесу, включая сам Клён и все ростки. Если в вашем лесу более одного Клёна, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Клёна, 7 других деревьев и 1 росток; следовательно, каждый Клён приносит по 10 очков, что в общей сложности составляет 20 очков.

Косуля (слева/справа, 5 шт., стоимость: 2)

Бонус: возьмите одну карточку из колоды.

Очки: Косуля приносит по 3 очка за каждую карточку в вашем лесу с такой же иконкой дерева, включая эту Косулю (////). Обратите внимание, что у всех Косуль иконки дерева разные.

Пример: у вас есть Косуля, как на рисунке, и ещё 4 карточки с иконкой ; следовательно, эта Косуля приносит вам в общей сложности $5 \times 3 = 15$ очков.



Крот (снизу, 2 шт., стоимость: 2)

Эффект: выложив Крота в своём лесу, вы можете затем выложить любое число дополнительных карточек из руки следующим образом:

1. Решите, какие из оставшихся в вашей руке карточек вы хотите выложить с помощью эффекта Крота.
2. Оплатите общую стоимость всех карточек, которые вы хотите выложить, и разместите их в своём лесу по обычным правилам. Следите за тем, какие карточки вы оплачиваете карточками с такими же иконками деревьев (чтобы получить бонусы с этих карточек).
3. Наконец, выполните эффекты и бонусы выложенных карточек в том порядке, в котором вы их выкладывали.
4. Новые карточки, которые вы получаете от эффектов и бонусов выкладываемых карточек, не учитываются при разыгрывании эффекта Крота: вы не можете выложить их с помощью Крота, а также использовать их для оплаты выкладываемых карточек.
5. Если вы получаете дополнительные ходы от эффектов и бонусов выложенных карточек, следите за тем, сколько ходов вам полагается, и выполните их один за другим после завершения этого хода.

Особый случай: даже если вы решаете выложить второго Крота с помощью первого, выполните эффект второго Крота только тогда, когда наступает очередь выложить его под дерево. Карточки, которые вы выкладываете с помощью второго Крота, необходимо разыграть до того, как вы продолжите выкладывать карточки с помощью первого Крота, если таковые ещё остались. При выполнении эффекта второго Крота вы можете выкладывать и использовать для оплаты карточки, полученные от эффектов карточек, уже выложенных с помощью первого Крота. После того, как вы закончите выкладывать карточки с помощью второго Крота, продолжите выкладывать оставшиеся карточки с помощью первого Крота.

Очки: Крот не приносит очков.



Куница (слева/справа, 5 шт., стоимость: 1)

Эффект: возьмите одну карточку из колоды.

Очки: Куница приносит по 5 очков за каждое полностью занятое дерево в вашем лесу. Если у вас несколько Куниц, очки за них умножаются соответственно.

Внимание: дерево считается полностью занятым, если с каждой из его четырёх сторон выложена хотя бы одна карточка.

Пример: у вас есть 2 Куницы и 3 полностью занятых дерева; следовательно, каждая Куница приносит по $3 \times 5 = 15$ очков, в общей сложности 30 очков.



Курносый ушан (слева/справа, 3 шт., стоимость: 1)

Очки: каждая летучая мышь в вашем лесу приносит по 5 очков, если у вас есть по крайней мере 3 из 4 разных видов летучих мышей: Большой подковонос, Бурый ушан, Курносый ушан и Ночница Бехштейна. Если в вашем лесу менее 3 видов летучих мышей, они не приносят очков.

Пример: у вас есть 2 Курносых ушана, 1 Бурый ушан и 1 Большой подковонос; следовательно, каждая летучая мышь приносит по 5 очков, что в общей сложности составляет 20 очков.

Лань (слева/справа, 4 шт., стоимость: 2)

Бонус: возьмите две карточки из колоды.

Очки: Лань приносит по 3 очка за каждую карточку 🐾 в вашем лесу, включая эту Лань. Если в вашем лесу более одной Лани, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Лани и 2 других парнокопытных животных; следовательно, каждая Лань приносит по $4 \times 3 = 12$ очков, в общей сложности 24 очка.

Липа (дерево, 9 шт., стоимость: 1)

Очки: каждая Липа в вашем лесу приносит по 1 очку. Если же в вашем лесу больше всего Лип (или вы делите лидерство по числу Лип), каждая ваша Липа принесёт по 3 очка. Пчёлы-плотники на Липах увеличивают общее число имеющихся у вас Лип (см. Пчела-плотник фиолетовая).

Пример: у вас есть 3 Липы, а во всех других лесах Лип меньше, чем у вас; следовательно, каждая Липа приносит по 3 очка, что в общей сложности составляет 9 очков.

Лисичка настоящая (снизу, 2 шт., стоимость: 2)

Постоянный эффект: с вашего следующего хода всякий раз, когда вы выкладываете карточку 🍄, после оплаты карточки 🍄, но до того, как вы выполните её эффект и бонус, вы можете взять карточку из колоды. Если у вас есть обе Лисички, вы можете взять до двух карточек, когда выкладываете карточку 🍄.

Очки: Лисичка не приносит очков.



Многоцветница (сверху, 4 шт., стоимость: 0)

Очки: бабочки разных видов образуют набор: вы получаете 0, 3, 6, 12 или 20 очков, если в вашем лесу есть 1, 2, 3, 4 или 5 разных бабочек. Каждая карточка может быть частью только одного набора.

Пример: у вас есть в общей сложности 5 бабочек, составляющих 2 набора. Первый набор состоит из трёх бабочек (Многоцветница, Павлиний глаз, Переливница ивовая) и приносит 6 очков; второй набор состоит из двух бабочек (Многоцветница, Павлиний глаз) и приносит 3 очка. Следовательно, вы набираете в общей сложности 9 очков за бабочек.



Мох (снизу, 3 шт., стоимость: 0)

Очки: каждый Мох в вашем лесу приносит по 10 очков, если в вашем лесу не менее 10 деревьев, включая ростки. Пчёлы-плотники в вашем лесу увеличивают общее число деревьев в нём (см. Пчела-плотник фиолетовая). Если в вашем лесу менее 10 деревьев, ваши Мхи не приносят очков.

Пример: в вашем лесу есть 2 Мха, 9 деревьев и 1 росток; следовательно, каждый Мох приносит по 10 очков, что в общей сложности составляет 20 очков.

Мраморная черепаха (снизу, 2 шт., стоимость: 2)

Эффект: возьмите одну карточку из колоды.

Очки: каждая Мраморная черепаха в вашем лесу приносит по 5 очков.

Пример: у вас есть 2 Мраморные черепахи, которые дают в общей сложности $2 \times 5 = 10$ очков.

Муравей лесной рыжий (снизу, 3 шт., стоимость: 1)

Очки: Муравей лесной рыжий приносит по 2 очка за каждую карточку под деревом, включая этого Муравья. Если у вас более одного Муравья, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Муравья и 5 других карточек под деревьями; следовательно, каждый Муравей приносит по $7 \times 2 = 14$ очков, в общей сложности 28 очков.

Мухомор красный (снизу, 2 шт., стоимость: 2)

Постоянный эффект: с вашего следующего хода всякий раз, когда вы выкладываете карточку 🐾, после оплаты карточки 🐾, но до того, как вы выполните её эффект и бонус, вы можете взять карточку из колоды. Если у вас есть оба Мухомора, вы можете взять до двух карточек, когда выкладываете карточку 🐾.

Очки: Мухомор не приносит очков.

Ночница Бехштейна (слева/справа, 3 шт., стоимость: 1)

Очки: каждая летучая мышь в вашем лесу приносит по 5 очков, если у вас есть по крайней мере 3 из 4 разных видов летучих мышей: Большой подковонос, Бурый ушан, Курносый ушан и Ночница Бехштейна. Если в вашем лесу менее 3 видов летучих мышей, они не приносят очков.

Пример: у вас есть 2 Ночницы Бехштейна, 1 Бурый ушан и 1 Курносый ушан; следовательно, каждая летучая мышь приносит по 5 очков, что в общей сложности составляет 20 очков.

Огненная саламандра (снизу, 3 шт., стоимость: 1)

Бонус: выложите карточку 🐸 из руки в ваш лес бесплатно, но не используйте эффект и бонус этой карточки.

Очки: все ваши Огненные саламандры образуют набор: вы получаете 5, 15 или 25 очков, если в вашем лесу есть соответственно 1, 2 или 3 Огненные саламандры.

Пример: у вас есть 3 Огненные саламандры, которые дают в общей сложности 25 очков.

Павлиний глаз (сверху, 4 шт., стоимость: 0)

Очки: бабочки разных видов образуют набор: вы получаете 0, 3, 6, 12 или 20 очков, если в вашем лесу есть 1, 2, 3, 4 или 5 разных бабочек. Каждая карточка может быть частью только одного набора.

Пример: у вас есть в общей сложности 5 бабочек, составляющих 2 набора. Первый набор состоит из трёх бабочек (Павлиний глаз, Переливница ивовая, Траурница) и приносит 6 очков; второй набор состоит из двух бабочек (Павлиний глаз, Переливница ивовая) и приносит 3 очка. Следовательно, вы набираете в общей сложности 9 очков за бабочек.



Папоротник (снизу, 3 шт., стоимость: 1)

Эффект: возьмите одну карточку из колоды.

Очки: Папоротник приносит по 6 очков за каждую карточку 🍄 в вашем лесу. Если в вашем лесу более одного Папоротника, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Папоротника и 3 земноводных; следовательно, каждый Папоротник приносит по $3 \times 6 = 18$ очков, в общей сложности 36 очков.

Переливница ивовая (сверху, 4 шт., стоимость: 0)

Очки: бабочки разных видов образуют набор: вы получаете 0, 3, 6, 12 или 20 очков, если в вашем лесу есть 1, 2, 3, 4 или 5 разных бабочек. Каждая карточка может быть частью только одного набора.

Пример: у вас есть в общей сложности 5 бабочек, составляющих 2 набора. Первый набор состоит из трёх бабочек (Переливница ивовая, Павлиний глаз, Траурница) и приносит 6 очков; второй набор состоит из двух бабочек (Переливница ивовая, Павлиний глаз) и приносит 3 очка. Следовательно, вы набираете в общей сложности 9 очков за бабочек.



Перламутровка большая (сверху, 4 шт., стоимость: 0)

Очки: бабочки разных видов образуют набор: вы получаете 0, 3, 6, 12 или 20 очков, если в вашем лесу есть 1, 2, 3, 4 или 5 разных бабочек. Каждая карточка может быть частью только одного набора.

Пример: у вас есть в общей сложности 5 бабочек, составляющих 2 набора. Первый набор состоит из трёх бабочек (Перламутровка большая, Павлиний глаз, Переливница ивовая) и приносит 6 очков; второй набор состоит из двух бабочек (Перламутровка большая, Павлиний глаз) и приносит 3 очка. Следовательно, вы набираете в общей сложности 9 очков за бабочек.



Пихта Дугласа (дерево, 7 шт., стоимость: 2)

Бонус: сделайте ещё один ход после завершения этого, снова выбирая между действиями А (Взять карточки) и Б (Выложить карточку).

Очки: каждая Пихта Дугласа в вашем лесу приносит по 5 очков.

Пример: у вас есть 3 Пихты Дугласа, которые дают в общей сложности $3 \times 5 = 15$ очков.

Поросёнок (слева/справа, 4 шт., стоимость: 0)

Очки: каждый Поросёнок в вашем лесу приносит по 1 очку.

Пример: у вас есть 2 Поросёнка, которые дают в общей сложности 2 очка.

Пчела-плотник фиолетовая (слева/справа, 4 шт., стоимость: 1)

Эффект: всякий раз, когда необходимо посчитать деревья определённой породы, каждая Пчела-плотник на дереве этой породы увеличивает их число на 1. В игре имеется всего пять карточек, для которых Пчела-плотник фиолетовая имеет какое-либо значение:

- **Бук:** Буки не приносят очков, если у вас их меньше 4. Например, 3 Бука и Пчела-плотник на одном из них считаются как 4 Бука. Следовательно, 3 Бука приносят по 5 очков каждый, в общей сложности 15 очков (см. Бук). Вы не получаете 5 очков за Пчелу-плотника, так как она не Бук.
- **Каштан:** Каштаны образуют набор, ценность которого зависит от общего числа Каштанов в вашем лесу; Пчела-плотник фиолетовая на Каштане увеличивает это число. Например, 2 Каштана и Пчела-плотник на каждом из них приносят 16 очков (потому что вы считаете их как 4 Каштана); без Пчёл-плотников набор принесёт только 4 очка (см. Каштан).
- **Липа:** Липы приносят по 3 очка (вместо 1), если у вас их больше всего; Пчёлы-плотники могут вам в этом помочь.

Пример: у Ани 3 Липы, у Бориса 2 Липы, а у Кати 2 Липы с 2 Пчёлами-плотниками на них. Таким образом, считается, что у Кати 4 Липы, что даёт ей большинство. Следовательно, Аня набирает 3 очка за свои Липы, Борис — 2 очка, а Катя $2 \times 3 = 6$ очков. Пчёлы-плотники не приносят дополнительных очков, так как они не Липы, но они помогли Кате набрать больше очков за её Липы.

- **Большой пёстрый дятел и Мох:** ценность этих карточек зависит от общего числа деревьев в вашем лесу; ваши Пчёлы-плотники увеличивают это число.

Ко всем остальным случаям применим **следующий пример:** у вас есть 3 Дуба и Пчела-плотник на одном из них, а также все восемь пород деревьев. В общей сложности считается, что у вас 4 Дуба; но независимо от этого, вы набираете за них только $3 \times 10 = 30$ очков (см. Дуб), потому что Пчела-плотник фиолетовая — это не Дуб.

Очки: Пчела-плотник фиолетовая не приносит очков.

Рогач (снизу, 2 шт., стоимость: 2)

Бонус: выложите карточку 🐾 из руки в ваш лес бесплатно, но не используйте эффект и бонус этой карточки.

Очки: Рогач приносит по 1 очку за каждую карточку 🐾 в вашем лесу. Если у вас более одного Рогача, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Рогача и 7 карточек 🐾; следовательно, каждый Рогач приносит по 7 очков, в общей сложности 14 очков.

Рыжая лисица (слева/справа, 5 шт., стоимость: 2)

Эффект: возьмите сверху колоды в руку столько карточек, сколько Зайцев-русаков есть в вашем лесу. (Соблюдайте ограничение в 10 карточек в руке.)

Очки: Рыжая лисица приносит по 2 очка за каждого Зайца-русака в вашем лесу. Если у вас более одной Рыжей лисицы, очки за них умножаются соответственно. (В игре 11 Зайцев-русаков.)

Пример: у вас есть 2 Рыжих лисицы и 3 Зайца-русака; следовательно, каждая Рыжая лисица приносит по $3 \times 2 = 6$ очков, в общей сложности 12 очков.

Рысь (слева/справа, 6 шт., стоимость: 1)

Очки: каждая Рысь в вашем лесу приносит по 10 очков, если в вашем лесу есть хотя бы 1 Косуля. Если в вашем лесу нет Косуль, ваши Рыси не приносят очков.

Пример: у вас есть 3 Рыси и 1 Косуля; следовательно, каждая Рысь приносит по 10 очков, в общей сложности 30 очков.

Светляк (снизу, 4 шт., стоимость: 0)

Очки: все ваши Светляки образуют набор: вы получаете 0, 10, 15 или 20 очков, если в вашем лесу есть 1, 2, 3 или 4 Светляка.

Пример: у вас есть 3 Светляка, которые дают в общей сложности 15 очков.

Серая неясуть (сверху, 4 шт., стоимость: 2)

Эффект: возьмите одну карточку из колоды.

Бонус: возьмите две карточки из колоды (в дополнение к карточке от эффекта Серой неясуть).

Очки: каждая Серая неясуть в вашем лесу приносит по 5 очков.

Пример: у вас есть 2 Серые неясуть, которые дают в общей сложности $2 \times 5 = 10$ очков.


Серебристая пихта (дерево, 6 шт., стоимость: 2)

Бонус: выложите карточку 🐾 из руки в ваш лес бесплатно, но не используйте эффект и бонус этой карточки.

Очки: Серебристая пихта приносит по 2 очка за каждую карточку, выложенную вокруг неё. Как правило, Серебристая пихта приносит максимум 8 очков, если только вокруг неё не выложено несколько Жаб обыкновенных и/или Зайцев-русаков, которые могут занимать одно и то же место — эти дополнительные карточки также приносят по 2 очка каждая.

Пример: у вас есть 2 Серебристые пихты, одна с 5, а другая с 3 карточками вокруг них; следовательно, ваши Серебристые пихты приносят $5 \times 2 = 10$ и $3 \times 2 = 6$ очков соответственно, в общей сложности 16 очков.

Снегирь (сверху, 4 шт., стоимость: 1)

Очки: каждая карточка  в вашем лесу приносит по 2 очка. Если у вас более одного Снегиря, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Снегиря и 3 насекомых; следовательно, каждый Снегирь приносит по $3 \times 2 = 6$ очков, в общей сложности 12 очков.

Сойка (сверху, 4 шт., стоимость: 1)

Эффект: сделайте ещё один ход после завершения этого, снова выбирая между действиями А (Взять карточку) и Б (Выложить карточку).

Очки: каждая Сойка в вашем лесу приносит по 3 очка.

Пример: у вас есть 3 Сойки, которые дают в общей сложности $3 \times 3 = 9$ очков.

Соня-полчок (слева/справа, 4 шт., стоимость: 1)

Очки: каждая Соня-полчок в вашем лесу, которая находится на одном дереве с летучей мышью (с противоположной стороны дерева), приносит по 15 очков. Сони на деревьях без летучих мышей не приносят очков.

Пример: в вашем лесу есть дерево с Соней-полчком и летучей мышью, и ещё одно — с Соней-полчком и Косулей; следовательно, первая Соня-полчок принесёт вам 15 очков, а вторая не принесёт очков.



15 



0 

Траурница (сверху, 4 шт., стоимость: 0)

Очки: бабочки разных видов образуют набор: вы получаете 0, 3, 6, 12 или 20 очков, если в вашем лесу есть 1, 2, 3, 4 или 5 разных бабочек. Каждая карточка может быть частью только одного набора.

Пример: у вас есть в общей сложности 5 бабочек, составляющих 2 набора. Первый набор состоит из трёх бабочек (Траурница, Павлиний глаз, Переливница ивовая) и приносит 6 очков; второй набор состоит из двух бабочек (Траурница, Павлиний глаз) и приносит 3 очка. Следовательно, вы набираете в общей сложности 9 очков за бабочек.




6



3

Ястреб-тетеревятник (сверху, 4 шт., стоимость: 2)

Очки: Ястреб-тетеревятник приносит по 3 очка за каждую карточку  в вашем лесу, включая этого Ястреба-тетеревятника. Если у вас более одного Ястреба-тетеревятника, очки за них умножаются соответственно.

Пример: у вас есть 2 Ястреба-тетеревятника и 2 другие птицы; следовательно, каждый Ястреб-тетеревятник приносит по $4 \times 3 = 12$ очков, в общей сложности 24 очка.