


Как проходит раунд?

Одновременно:

1. **Откройте 2 карты улиц.**
2. **Возьмите по 1 жетону Колонии** из соответствующих рядов/столбцов.
3. **Оставьте себе 1 жетон колонии и передайте** остальные жетоны колонии соседу справа.

По очереди (как только у каждого игрока снова будет по 2 жетона):

1. **Выберите 1 жетон** (возьмите ресурсы или гражданина), а остальные сбросьте.
 2. **Постройте что-нибудь одно** 
- Разместите тайл на свободную клетку в вашей Колонии. **За серые здания** получите награду (продвиньте вашу фишку игрока на соответствующей шкале и возьмите награду, которую вы достигли или прошли дальше нее) или ПО (столбец: ПО показаны на участке столбца + число активных граждан в вашей Колонии).

За цветные постройки разместите посланника на Форум (в область того же цвета, что и постройка - если в области уже лежит жетон того же цвета, что и ваш, вы обязаны выложить свой жетон в эту же область. Если вы завершите область, разместив туда последний жетон, вы получите бонус).

Фаза подсчета очков

Заплатите вашим гражданам - 1 монета за ряд хотя бы с одним гражданином.

1. Открытые **строительные краны** (без жетона Колонии)

1-ый подсчёт: 3 ПО за постройку, сопадающую по цвету с открытым краном в вашей Колонии.

2-ой подсчёт: 2 ПО за постройку, сопадающую по цвету с открытым краном в вашей Колонии

3-ий подсчёт: 1ПО за постройку, сопадающую по цвету с открытым краном в вашей Колонии



2. Различные **серые здания** в ряду в вашей Колонии приносят по 1, 2 или 3 ПО за здание, в зависимости от числа активных граждан (0, 1 или 2 гражданина) в каждом ряду.

3. Посланники, расположенные ортогонально, по соседству с **орлами** приносят по 1 ПО, а стоящие на орлах - по 2 ПО.

4. Наибольшая объединенная **область из ваших посланников** (Количество ПО зависит от положения накладки на шкале престижа).


5. Выполненные **задания Траяна** (Количество ПО зависит от положения накладки на шкале престижа - 3, 5 или 7 ПО).

Как проходит раунд?

Одновременно:

1. **Откройте 2 карты улиц.**
2. **Возьмите по 1 жетону Колонии** из соответствующих рядов/столбцов.
3. **Оставьте себе 1 жетон колонии и передайте** остальные жетоны колонии соседу справа.

По очереди (как только у каждого игрока снова будет по 2 жетона):

1. **Выберите 1 жетон** (возьмите ресурсы или гражданина), а остальные сбросьте.
 2. **Постройте что-нибудь одно** 
- Разместите тайл на свободную клетку в вашей Колонии. **За серые здания** получите награду (продвиньте вашу фишку игрока на соответствующей шкале и возьмите награду, которую вы достигли или прошли дальше нее) или ПО (столбец: ПО показаны на участке столбца + число активных граждан в вашей Колонии).

За цветные постройки разместите посланника на Форум (в область того же цвета, что и постройка - если в области уже лежит жетон того же цвета, что и ваш, вы обязаны выложить свой жетон в эту же область. Если вы завершите область, разместив туда последний жетон, вы получите бонус).

Фаза подсчета очков

Заплатите вашим гражданам - 1 монета за ряд хотя бы с одним гражданином.

1. Открытые **строительные краны** (без жетона Колонии)

1-ый подсчёт: 3 ПО за постройку, сопадающую по цвету с открытым краном в вашей Колонии.

2-ой подсчёт: 2 ПО за постройку, сопадающую по цвету с открытым краном в вашей Колонии

3-ий подсчёт: 1ПО за постройку, сопадающую по цвету с открытым краном в вашей Колонии



2. Различные **серые здания** в ряду в вашей Колонии приносят по 1, 2 или 3 ПО за здание, в зависимости от числа активных граждан (0, 1 или 2 гражданина) в каждом ряду.

3. Посланники, расположенные ортогонально, по соседству с **орлами** приносят по 1 ПО, а стоящие на орлах - по 2 ПО.

4. Наибольшая объединенная **область из ваших посланников** (Количество ПО зависит от положения накладки на шкале престижа).

5. Выполненные **задания Траяна** (Количество ПО зависит от положения накладки на шкале престижа - 3, 5 или 7 ПО).

6 типов ресурсов (и их функции)

Строитель

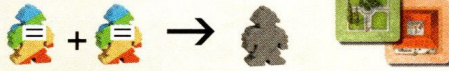


Постройте рынок, базилику, библиотеку или колонну.

Рабочий



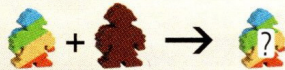
Постройте совпадающий по цвету жетон или обменяйте 2 одинаковых рабочих на 1 строителя.



Помощник



Измените цвет вашего рабочего.



Трибун



- Отдайте 2 трибунов, чтобы сохранить 2 жетона Колонии.



- Отдайте 1 трибуна, чтобы игнорировать карту улицы (возьмите жетон Колонии с любого места).



Монеты

Заплатите гражданам перед фазой подсчета очков.



Улучшение

Передвиньте накладку на шкале престижа на 1 шаг вправо.

Особые способности граждан



А) Игнорируйте правила цветового размещения (необязательно выставлять посланника в начатую цветную область, его можно выставить в любое место, совпадающее по цвету). **Б)** В фазу подсчета очков соседство посланников с орлами по диагонали также приносит ПО.



При завершении цветной области (или за жетон рынка), вы получаете дополнительный второй бонус. Выбранные бонусы должны быть разными.



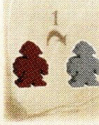
А) Немедленно переверните накладку на шкале престижа. **Б)** Получая улучшение, передвигайте накладку по шкале престижа на следующий кипарис.



Один раз в течение фазы строительства обменяйте 1 ресурс (трибун, монета, помощник) на другой.



Не более **двух** раз в ход можете обменять 1 помощника на 1 рабочего.



Один раз в ход можете обменять 1 помощника на 1 строителя.

6 типов ресурсов (и их функции)

Строитель

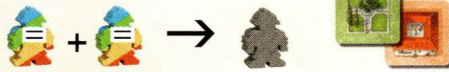


Постройте рынок, базилику, библиотеку или колонну.

Рабочий



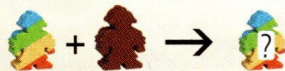
Постройте совпадающий по цвету жетон или обменяйте 2 одинаковых рабочих на 1 строителя.



Помощник



Измените цвет вашего рабочего.



Трибун



- Отдайте 2 трибунов, чтобы сохранить 2 жетона Колонии.



- Отдайте 1 трибуна, чтобы игнорировать карту улицы (возьмите жетон Колонии с любого места).



Монеты

Заплатите гражданам перед фазой подсчета очков.



Улучшение

Передвиньте накладку на шкале престижа на 1 шаг вправо.

Особые способности граждан



А) Игнорируйте правила цветового размещения (необязательно выставлять посланника в начатую цветную область, его можно выставить в любое место, совпадающее по цвету). **Б)** В фазу подсчета очков соседство посланников с орлами по диагонали также приносит ПО.



При завершении цветной области (или за жетон рынка), вы получаете дополнительный второй бонус. Выбранные бонусы должны быть разными.



А) Немедленно переверните накладку на шкале престижа. **Б)** Получая улучшение, передвигайте накладку по шкале престижа на следующий кипарис.



Один раз в течение фазы строительства обменяйте 1 ресурс (трибун, монета, помощник) на другой.



Не более **двух** раз в ход можете обменять 1 помощника на 1 рабочего.



Один раз в ход можете обменять 1 помощника на 1 строителя.