

## FUSE: ОБРАТНЫЙ ОТСЧЁТ

### Одностраничная памятка · Вариант игры «Тактический сапёр» (без таймера)

---

#### ► ПОДГОТОВКА (главное отличие)

Колода замыканий (вместо таймера)

**Базовое правило:** Замыкания = Бомбы ÷ (Игроки × 2), округление вверх.

**Для более лёгкой игры:** Замыкания = Бомбы ÷ Игроки.

**Для хардкора:** Замыкания = Бомбы ÷ (Игроки × 3).

**Бомбы** — открытые стопки по уровням.

**Старт** — каждый берёт **2 бомбы на выбор**.

---

#### ► КАК ИГРАТЬ

1. Лидер бросает кубики.
2. Игроки назначают кубики на бомбы.
3. **Раунд заканчивается**, когда кубики кончились.

 Если есть лишние кубики → **ШТРАФ**

---

#### ► ШТРАФЫ (главная механика)

- Игрок не сумевший разместить кубик берёт **1 верхнюю карту из колоды замыканий** и размещает её перед собой.
- **Каждый игрок немедленно сбрасывает** с любой своей бомбы **один кубик**, цвет которого совпадает с цветом на карте замыкания.

 **Поражение:** нужно взять карту замыкания, а колода пуста.

---

► **РЫНОК:** открытый (легче) или закрытый (тяжелее).

---

#### ► ПОБЕДА

☒ Нет карт замыканий перед игроками


☒ Нет бомб на столе и в запасе

---

#### ► ПОМНИ

☒ Нет таймера

☒ Есть лимит ошибок

 Каждый лишний кубик приближает взрыв

---