

## Правила игры.

### Состав:

4 жетона мышей;

32 жетона сыра (очки);

29 карт:

- 1 начальная карта (без отверстий);
- 4 карты кошек;
- 24 карты мышей.

Начальная карта:



### Расстановка

1. Положите начальную карту на стол.
2. Каждый игрок берет по жетону мыши.
3. Перетасуйте 4 карты кошек и раздайте каждому игроку одинаковое количество этих карт (удалите 1 карту кошки из игры, если игроков трое).
4. Перемешайте 24 карты мышей и раздайте каждому игроку по 4 карты. Оставшиеся карты мышей сложите в колоду.

### Игра

Первый игрок определяется случайно. Ход передается по часовой стрелке.

1. В свой ход игрок должен выложить одну из своих карт (кошку или мышь), частично закрыв ею одну или несколько карт, уже находящихся на столе.

- Если игрок выкладывает карту мыши, то она должна закрыть от одной до двух видимых мышей (смотрите примеры возможных и запрещенных действий ниже).
- Если игрок выкладывает карту кошки, то он может закрыть ею до четырех видимых мышей.

**Важно!** Карту кошки нельзя накрывать частично или полностью ни картой мыши, ни другой картой кошки. Нельзя выкладывать карту кошки так, чтобы у следующего игрока не было хода.

2. Игрок берет новую карту мыши из колоды, если в ней остались карты.

3. В конце хода игроки получают жетоны сыра (очки) (смотрите раздел «Подсчет очков»).

### Подсчет очков

Игроки получают жетоны сыра двумя способами:

- В конце каждого хода игрок получает по 1 жетону сыра за каждую свою мышь, выглядывающую в отверстие выложенной карты. Следовательно, если через отверстия только что выложенной карты видны синяя и зеленая мыши, то синий и зеленый игроки немедленно получают по 1 жетону сыра.
- В конце игры, когда были выложены все карты, игроки получают по 1 жетону сыра за каждую видимую мышь их цвета.

### Пример законченной игры:

В конце игры видно 55 мышей: 18 синих, 14 желтых, 8 фиолетовых и 15 зеленых. Тогда синий игрок получает 18 жетонов сыра поверх уже полученных им в течение игры, желтый — 14 жетонов сыра поверх уже полученных и так далее.



## Примеры.



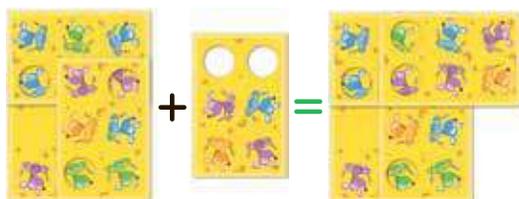
**Ход возможен**, потому что выложенная карта закрывает только одну мышшь (желтую). Синий игрок получает 1 жетон сыра, поскольку синяя мышшь выглядывает из отверстия только что выложенной карты.



**Ход возможен**, потому что выложенная карта закрывает только одну мышшь (синюю). Фиолетовый и зеленый игроки получают по 1 жетону сыра.



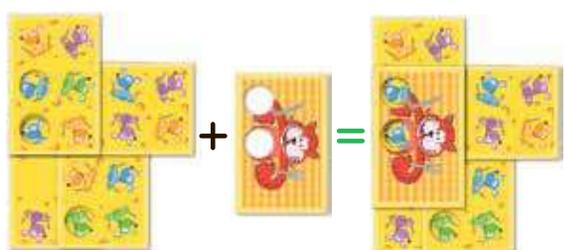
**Ход запрещен**, потому что выложенная карта не закрывает ни одной мыши.



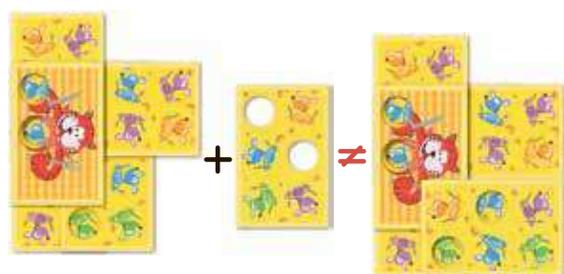
**Ход возможен**, потому что выложенная карта закрывает двух мышшей (синюю и фиолетовую). Фиолетовый и зеленый игроки получают по 1 жетону сыра.



**Ход запрещен**, потому что выложенная карта закрывает трех мышшей (двух желтых и одну синюю).



**Ход возможен**, потому что карта кошки может закрыть до 4 мышшей. Синий игрок получает 2 жетона сыра, потому что 2 синие мыши выглядывают из отверстий выложенной карты.



**Ход запрещен**, потому что карту кошки нельзя накрывать частично или полностью.

Автор: Лизбет Боз  
 Оформление: дизайн-студия Апока  
 Перевод: Елизавета Зайцева  
 Дизайнер: Лена Шлюйкова  
 Руководитель проекта: Филипп Кан

**GAGA  
 GAMES**

**MJ  
 Games**  
 www.mjgames.ca

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО "ГаГа Трейд" 2015 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.  
 © MJ Games 2014