

Джастин Ох

ГЕМБЛО®

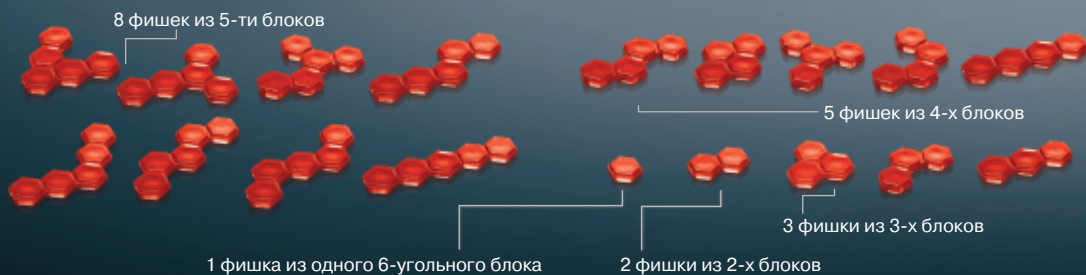


ГЕМБЛО®

1-6 игроков / от 6 лет и старше / от 20 минут

Компоненты игры:

- шестиугольное игровое поле,
- 108 фишек различной формы (по 18 шт. каждого цвета).



«Гембло» - это простая и увлекательная стратегическая игра, в которую каждый раз играешь по-новому.

Цель игры:



Выложить наибольшее количество фишек своего цвета на игровое поле.


Базовые правила

Подготовка к игре

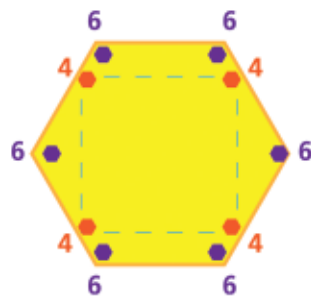
Расположите игровое поле перед игроками, чтобы все могли дотянуться до любого угла поля. Каждый игрок выбирает цвет и берет себе весь набор фишек этого цвета (18 шт.).

- Игра для 6-х человек: используется все игровое поле, стартовые точки находятся по его углам.

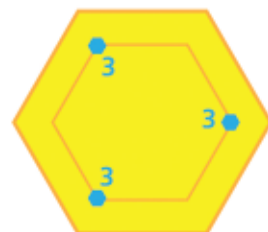
- Игра для 4-х человек: используется часть игрового поля, стартовые точки обозначены цифрой 4. Фишки выкладываются только в границах игровой области (на картинке обозначена пунктиром, на поле – значками шестигранник и цветок).  

- Игра для 3-х человек: используется часть игрового поля, стартовые точки обозначены цифрой 3. Фишки выкладываются только в границах игровой области (на картинке обозначена линией, на поле – значком «цветок»). 

- Игра для 2-х человек: используется часть игрового поля, как и для игры вчетвером, но каждый игрок берет по 2 набора фишек (двух разных цветов, всего 36 штук).



Граница поля при игре на 2,4,6 игроков.



Граница поля при игре для 3-х человек.

*Картинка справа - это схематическое изображение поля с обозначенными игровыми областями.

Ход игры

Случайным образом выберите первого игрока, далее право хода передается по часовой стрелке. Каждый игрок в свой ход выкладывает по одной фишке на поле, начиная со стартовой точки.

Фишки одного цвета должны выкладываться рядом, но не примыкать друг к другу так, чтобы расстояние между ними было в одну прямую линию на поле (см. пример на рисунке А). В данном случае, следующие фишки такого же цвета могут быть выложены, начиная с мест 1,2,3,5,6,7.

На рисунках В и С показаны разные способы допустимого размещения фишек на поле.

Примечание: Блоки одного цвета не могут соприкасаться гранями друг с другом.

Перехват

Вы не можете использовать линию соединения на поле сквозь фишки других игроков. То есть для расположения своих фишек нужно выбирать линию на свободном месте, а не «перепрыгивая» через фишки другого цвета. (Пример на рисунке D: нельзя положить фишку красного цвета на место номер 4).

Но при этом можно использовать соединительную линию, расположенную между двумя фишками других цветов (как показано на рисунке E).



Конец игры

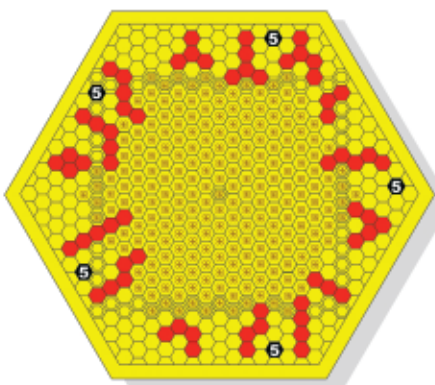
Каждая шестиугольная часть в составе не выложенной на поле фишки считается штрафным очком (-1 очко). Игрок с наименьшим количеством штрафных очков является победителем.

Специальные правила игры для 2-х игроков

Ход игры идет по тем же правилам, что и для четверых, только каждый игрок берет себе 2 набора фишек (2 по 18 штук разных цветов). Первые фишки игроков выкладываются на противоположных стартовых точках игровой области, обозначенных цифрой 4, по одной фишке за ход.

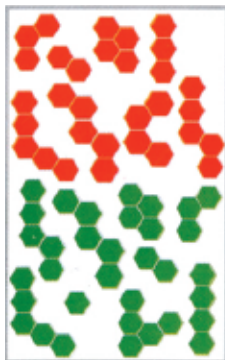
Специальные правила игры для 5 игроков

При игре впятером на поле выкладываются фишки одного неиспользуемого цвета, как показано на рисунке выше. Эти фишки будут служить препятствием для выкладывания фишек игроков.



Дополнительные правила игры. Головоломка

Кроме игры по базовым и специальным правилам вы можете использовать фишки для создания фигур и картинок на игровом поле.



Автор: Джастин Ох (Justin Oh)

Copyright ©2015 Korea Boardgames Co.,Ltd and Gemblo, Inc. All rights reserved

