



ПРАВИЛА ИГРЫ

В месте, известном как Гномхейм, гномы ведут бесконечную борьбу за замки, славу и богатство. Даже местного дракона гномы своей беготней и потасовками достали до такой степени, что он эмигрировал в более теплые и спокойные края, оставив все свои сокровища в пещере вулкана. Теперь эти богатства могут достаться гномам, которые не побоятся пройти все сложности и опасности на пути к ним!

Гномхейм - это тактическая игра о соревнованиях гномов на динамическом игровом поле, с менеджментом ресурсов и большим количеством разнообразных комбинаций действий.

Гномхейм - это идеальный коктейль из гномов, золота, магии, аркады и тактики.

Легенды гласят, что когда-то в Гномхейме кипели великие войны могущественных магических созданий, которые сражались на сторонах добра и зла. Когда добро наконец победило, и сражения прекратилась, гномы вылезли из своих тайных убежищ и снова стали заниматься своими любимыми делами: веселиться, строить замки и искать сокровища. До сих пор они находят удивительные артефакты, оставшиеся со времен битвы света и тьмы.

Поговаривают, что ледяной дракон по имени Ас, который жил в пещере вулкана и любил сочинять стихи, был одним из тех, кто принимал участие в древних войнах Гномхейма. Когда гномы окончательно вывели его из себя своим шнырянием, Ас взял с собой свои любимые книги и переселился в более подходящее для творчества место, оставив свои богатства надежно спрятанными в своей пещере. Что тут можно сказать, он явно недооценил проворство своих маленьких соседей!





Игровое поле



20 фигурок гномов



25 золотых
и 25 магических кристалла



2 золотые короны



54 карты действий



Кубик для проверки удачи



Правила игры

ИГРОВОЕ ПОЛЕ

Игровое поле представляет собой карту Гномхейма и разбито на области, по которым перемещаются гномы игроков.

Каждая область представляет собой “клетку”, на которой может стоять неограниченное количество гномов. **Клеткой считается любая область, на которой имеется ресурс (кристалл маны или золота).**

В некоторых клетках также размещены различные объекты: постройки и ловушки.

Ловушки обычно срабатывают автоматически, когда гномы находятся с ними в одной зоне. Постройки могут быть использованы игроками для получения различных бонусов и часто требуют оплаты золотыми кристаллами. Список построек и их эффектов находится в конце правил.

Все постройки (например, тесла или мортира) могут быть использованы одним игроком неограниченное число раз в ход.

В игре есть два режима: “Дуэль” и “Приключение”. Для каждого режима есть свое игровое поле.

ПРИКЛЮЧЕНИЕ



2 - 4 ИГРОКА

В этом веселом приключении игроков ожидают опасные ловушки вроде сломанного гномьего метро или леса гигантских пауков, а в погоне за сокровищами гномы оппонентов будут всячески мешать и пакостить друг другу с помощью магии и самых невероятных изобретений.

Побеждает тот, кто первым доведет своих гномов до вулкана и заберет себе сокровища дракона.



ДУЭЛЬ



2 ИГРОКА

В режиме Дуэли два игрока сражаются друг против друга. У каждого игрока есть своя крепость, которую он должен защищать.

Победить в дуэли можно несколькими способами: первому захватить крепость противника своими гномами или захватить и принести из вражеской крепости в свою 3 короны.

Но сделать это будет очень непросто, ведь замки охраняются мощными электровышками “Тесла”, а местные пираты с огромным удовольствием обстреляют вас из своих мортир, если ваш противник им хорошо заплатит!



РЕСУРСЫ

Передвигаясь по игровому полю, гномы могут собирать магические и золотые кристаллы:



Магические кристаллы нужны для использования уникальных карт действий.



Золотые кристаллы используются для оплаты передвижения гномов и могут быть потрачены, когда гномы находятся возле различных объектов игрового поля.



Кристаллы на игровом поле:



КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ

В свой ход каждый игрок может воспользоваться картами действий, которые набираются в руку из специальной колоды. С помощью этих карт можно творить заклинания, использовать мощные артефакты, воздействовать на гномов и игровое поле. Кроме того, многие карты можно комбинировать друг с другом для получения дополнительных эффектов.



Тип карты



Карта применяется к гному



Карта применяется к игровому полю



Специальная карта

Название карты

Основной эффект карты и усиление эффекта за дополнительную плату

Пара строчек художественного текста

ТИП КАРТЫ



перед тем как разыграть эту карту, укажите гнома, к которому она будет применена.



перед тем как разыграть эту карту, укажите клетку игрового поля, к которой она будет применена.



следуйте инструкциям в описании, чтобы разыграть специальные карты.

Для того чтобы разыграть карту, заплатите указанную на ней стоимость и положите ее в колоду сброса лицевой стороной вверх, чтобы другие игроки видели, что вы разыгрываете.

При обычном сбросе карты вы сбрасываете карту рубашкой вверх.

Под основным действием карты обычно находится цена, которую вы можете заплатить вместо обычной стоимости и получить усиление для этой карты .

УДАЧА

Удача проверяется броском кубика. Если выпадает указанное на карте количество клеверов (или больше), то бросок считается успешным и разыгрывается указанное на карте действие. Если выпадает меньше клеверов, вас постигла неудача! Карта уходит в сброс.

Всего есть 4 варианта броска:



Пустая сторона считается неудачным броском (если на карте не указано иное). Если игроки соревнуются в проверке удачи, то при выпадении одинакового числа клеверов у обоих игроков происходит переброс.

ПРАВИЛА

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Выберите игровое поле, на котором планируете играть - “Дуэль” или “Приключение”.

✂️ дуэль ✂️

Дуэль - для двух игроков. Каждый игрок выбирает один из двух замков на игровом поле и выставляет в него своих гномов. Замок игрока считается его стартовой клеткой (см. правило стартовой клетки ниже). В этом режиме каждый игрок управляет пятью гномами.

🏆 УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ 🏆

Выберите одно из условий победы.

Осада: Для победы необходимо первым довести до вражеского замка отряд из семи гномов. После того, как ваш гном зашел в замок к оппоненту, он снова появляется на старте в вашем замке.

Захват власти: Положите в свои замки по одной золотой короне. После того, как ваш гном зашел в замок к оппоненту, он может выйти из него в любую сторону с вражеской короной и принести ее к себе в замок. Корону нельзя отобрать, передать другому гному или потерять. Новая корона во вражеском замке появится только после того, как вы принесете захваченную корону в свой замок. Побеждает игрок, который первым принесет к себе в замок три вражеские короны.

✂ ПРИКЛЮЧЕНИЕ ✂

Приключение - для компании от 2 до 4 игроков. Гномы всех игроков начинают игру в стартовом замке, который находится в начале пути.

🏆 УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ 🏆

В этом режиме каждый игрок управляет тремя, четырьмя или пятью гномами по договоренности.

Первый, кто сможет довести всех своих гномов до клетки с пещерой сокровищ, объявляется победителем (для победы все гномы игрока должны находиться в пещере одновременно).

Стоя на клетке с вулканом, гном собирает один любой ресурс на выбор. В остальном эта клетка работает, как любая другая клетка на карте.

СТАРТОВАЯ КЛЕТКА

Стартовая клетка защищена от использования любой магии, карт и считается неприкосновенной. Гномы на стартовой клетке не могут взаимодействовать друг с другом и не собирают ресурсы. Выйдя со старта, гном уже не может вернуться обратно или быть каким-либо образом отброшен на эту клетку.

1. **Положите** в центр игрового поля ресурсы - кристаллы маны и золота.
2. **Перемешайте** и положите колоду карт действий рядом с игровым полем рубашкой вверх.
3. **Поставьте** своих гномов на стартовую клетку.
4. **Каждый игрок** перед началом игры берет по четыре карты действий из колоды (новичкам рекомендуется начинать с трех карт).
5. **Каждый игрок** перед началом игры берет два золотых и три магических кристалла из центра карты.
6. **Киньте кубик** удачи и определите первого игрока максимальным броском. Игроки ходят по часовой стрелке.

Можно начинать играть!

Важно! В самый первый ход, перед тем как совершать какие-либо действия, игрок может сбросить любое количество карт из руки в сброс и взять такое же количество карт из колоды.



ПОРЯДОК ХОДА

Во время своего хода вы можете выполнять действия в следующей последовательности:

- 1. Выход со старта.** Выставьте одного гнома на следующую после старта клетку.
- 2. Сбор ресурсов.** В начале хода соберите по одному кристаллу за каждого своего гнома, который стоит на клетке с соответствующим ресурсом. Вы собираете кристалл за каждого гнома, даже если на клетке находятся другие гномы (свои или чужие).
- 3. Управление гномами.** После выполнения предыдущих двух шагов вы можете начать управлять своими гномами. Дальнейшие действия могут выполняться в любой последовательности:
 - Чтобы переместить гнома на одну клетку в любую сторону, вы можете заплатить ему 1 золотой кристалл. Количество ходов и гномов, которыми вы можете управлять в свой ход, не ограничено.
 - Использование карт действий. Вы можете использовать любое количество карт действий в свой ход. Покажите карту другим игрокам, выполните действие карты и уберите ее в сброс (рядом с основной колодой).
 - Использование объектов карты. Например, поменять ресурсы на рынке.
- 4. Передача хода следующему игроку.** После того, как вы проделали все необходимые действия, можете скинуть любое количество оставшихся у вас в руке карт в сброс и передать ход следующему игроку. После этого доберите недостающее количество карт из колоды, чтобы иметь максимальное количество карт к следующему ходу.

ОПИСАНИЕ ОБЪЕКТОВ

ПРИКЛЮЧЕНИЕ

ЗАМОК:

Стоя своим гномом на любой из клеток замка, в свой ход игрок может заплатить **один золотой кристалл** и выстрелить из мортиры по любой клетке пристани напротив.

Объявите клетку, по которой будете стрелять, и пройдите проверку удачи.



отбрасывает всех гномов с указанной клетки на одну клетку в указанном вами направлении.







отбрасывает всех гномов с указанной клетки на две клетки в указанном вами направлении.



МЕТРО:

Продвигаясь по игровому полю, вы обязательно наткнетесь на клетку с метро. **Эту клетку нельзя перепрыгнуть.** Встав на нее или проходя мимо своим гномом, пройдите проверку удачи. Выйдя на следующей станции, гном уже может вернуться в начальную часть игры.

-   переместите гнома на клетку метро I.
-  переместите гнома на клетку метро II.
-  переместите гнома на первую клетку пристани.



РЫНОК:

Стоя на любой из клеток пристани своим гномом, вы можете воспользоваться рынком.

На рынке вы можете поменять кристаллы по курсу 2 к 1 в любом количестве.

ЛЕС ПАУКОВ:

Если ваш гном стоит на любой из клеток леса пауков, и вы хотите переместить его за золотые кристаллы, заплатите на один золотой кристалл больше при выходе с клетки.

При использовании любых карт или магии на этих клетках или применяемых к гномам на них, скиньте одну дополнительную карту действий с руки.



МИНИ ОСТРОВА:

На клетке мини-острова может стоять только один гном. Если на эту клетку приходят или каким-то образом попадают другие гномы, игроки этих гномов проходят проверку удачи, прибавляя к результату броска число своих гномов на этой клетке. При равных значениях происходит переброс. Победивший игрок может оставить на клетке одного своего гнома, а остальных гномов передвинуть на соседние клетки в любом направлении (кого-то ближе к старту, кого-то ближе к финишу) по своему желанию.

ДУЭЛЬ

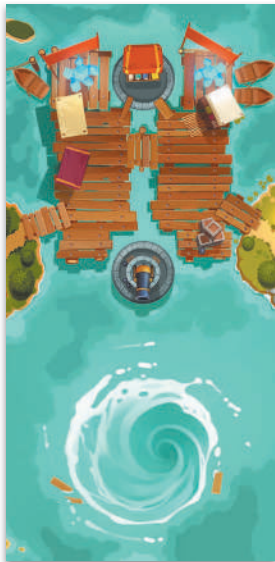
ТЕСЛА:

Во время выполнения хода вы можете заплатить 1 золотой кристалл и ударить током по всем вражеским гномам, стоящим на всех трех клетках рядом с вашей теслой.

Пройдите проверку удачи.



гномы противника оглушаются и в следующий ход не могут перемещаться за золотые кристаллы, а все карты действий с типом “Гном” применяемые к ним стоят на 1 магический кристалл дороже.



ПРИСТАНЬ:

Стоя своим гномом на любой из клеток пристани, в свой ход игрок может заплатить один золотой кристалл и выстрелить из мортиры по любой клетке пристани напротив. Объявите клетку, по которой будете стрелять, и пройдите проверку удачи.



отбрасывает всех гномов с указанной клетки на одну клетку в указанном вами направлении.



отбрасывает всех гномов с указанной клетки на две клетки в указанном вами направлении.

Стоя на любой из клеток пристани своим гномом, вы можете воспользоваться рынком. **На рынке вы можете поменять кристаллы по курсу 2 к 1 в любом количестве.**

ДОП. МАТЕРИАЛЫ:

СОВЕТЫ

1

Всегда помните, что ваша основная задача продвигаться своими гномами по направлению к цели. Старайтесь не оставаться на одном месте и бегите вперед что есть силы!

2

Старайтесь скидывать ненужные в данный момент карты в конце хода. Если вы видите, что карта не пригодится вам сейчас или в ближайшие несколько ходов, возможно, ее стоит сбросить и попробовать найти в колоде что-то более интересное.

3

Не забывайте про объекты на карте, иногда они могут очень помочь!

