

ПРИЛОЖЕНИЕ

Здесь детально описаны 7 нейтральных построек, а также 12 частных построек (стороны а и б) и все их действия.

На последней странице вы найдете краткое описание дополнительных действий и действий карточек целей.

НЕЙТРАЛЬНЫЕ ПОСТРОЙКИ



1. Сбросьте 1 карточку скота «Галловейская» (Galloway) и получите 2 доллара.
2. Наймите одного рабочего, оплатив его стоимость.
3. Наймите еще одного рабочего, оплатив его стоимость. Его стоимость повышается на 2 доллара.

Подробнее в правилах игры на стр. 13.



1. Сбросьте 1 карточку скота «Санта-гертруда» (Santa Gertrudis) и получите 2 доллара.
2. Положите один ваш жетон частной постройки на клетку постройки на игровом поле. Заплатите 2 доллара за каждого строителя.

Подробнее в правилах игры на стр. 16.



1. ЛИБО уберите один жетон бандита и получите бонус ЛИБО заплатите 2 доллара для того, чтобы передвинуть ваш паровоз до 2 клеток вперед. Подробнее в правилах игры на стр. 14 ИЛИ 17.
2. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие. Подробнее в правилах игры на стр. 16.



1. Сбросьте 2 карточки скота **одинакового типа** и получите 4 доллара.
2. Уберите жетон опасности заплатив 7 долларов. Подробнее в правилах игры на стр. 17.



1. ЛИБО подвиньте фишку сертификата вперед на 1 клетку, ЛИБО возьмите 1 карточку цели. Подробнее в правилах игры на стр. 12 ИЛИ 15.
2. Подвиньте ваш паровоз на столько клеток вперед, сколько у вас есть инженеров. Подробнее в правилах игры на стр. 14.



1. Сбросьте 1 карточку скота «Пайнвудская» (Pineywoods) и получите 2 доллара.
2. Купите скот на рынке скота. Подробнее в правилах игры на стр. 13.



1. Передвиньте свой паровоз на столько (или меньше) клеток вперед, сколько у вас есть инженеров. Подробнее в правилах игры на стр. 14.
2. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие. Подробнее в правилах игры на стр. 16.



ЧАСТНЫЕ ПОСТРОЙКИ А



Получите 2 доллара за **каждую** вашу частную постройку которая находится **в лесу**.

Жетон постройки *находится в лесу*, если он лежит на клетке постройки со значком дерева (пример справа).

Если жетон частной постройки «1а» сам находится в лесу, он также учитывается при подсчете.



1. Сбросьте 1 карточку скота «Галловейская» и получите 4 доллара.
2. Купите скот на рынке скота. *Подробнее в правилах игры на стр. 13.*



1. Сбросьте 2 карточки скота **одинакового типа** и получите 3 доллара.
2. Передвиньте вашего пастуха на 1 шаг вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Уберите один жетон опасности заплатив 5 долларов.
2. Передвиньте вашего пастуха до 2 шагов вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Сбросьте карточку скота с **племенной ценностью 3** и получите 7 долларов.
2. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие.



1. Наймите одного рабочего. Стоимость найма уменьшена на 1. *Подробнее в правилах игры на стр. 13.*
2. Передвиньте ваш паровоз на столько (или меньше) клеток вперед, сколько у вас есть инженеров.



За **каждую пару** жетонов бандитов (**1 оранжевого** и **1 зеленого**) которые у вас есть, передвиньте вашу фишку сертификатов до 2 клеток вперед И получите 2 доллара (при этом вы **не** теряете ваши жетоны бандитов).



1. ЛИБО уберите один жетон бандитов и получите за это бонус, ЛИБО выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие.
2. Передвиньте ваш паровоз до двух клеток вперед.



1. Передвиньте ваш паровоз до 3 клеток вперед.
2. Сделайте внеочередную доставку: Во-первых, передвиньте ваш паровоз на 1 или более клеток назад. Затем выберите город со значением, **которое равно или меньше** количества шагов, на которое вы переместили ваш паровоз назад (занятые клетки и клетки объезда в расчет в этом случае **не берутся**). Как обычно вы не можете выбрать город, в котором уже есть ваш диск (за исключением Канзас-Сити (Kansas City) или Нью-Йорка (New York)). После этого, следуя стандартным правилам, положите один свой диск игрока с вашего планшета на выбранную клетку города. Если это активирует действие доставки, выполните его как обычно. Вам не надо оплачивать стоимость доставки. Если ваш паровоз остановился на клетке объезда, вы можете улучшить эту станцию (*подробнее в правилах игры на стр. 14*). После этого действие этой локации считается законченным.



1. Передвиньте вашу фишку сертификатов максимально далеко (т. е. пока фишка не упрется в ваш лимит временных сертификатов).
2. Передвиньте вашего пастуха до 5 шагов вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Уберите один жетон опасности заплатив 2 доллара.
2. Уберите еще один жетон опасности заплатив 2 доллара.



1. Получите столько долларов, сколько у вас есть строителей.
2. Передвиньте вашего пастуха на 1 шаг вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.

ЧАСТНЫЕ ПОСТРОЙКИ В



1. Сбросьте 1 карточку цели и передвиньте фишку сертификатов до 2 клеток вперед.
2. Передвиньте ваш паровоз **назад** на 1 клетку и получите 3 доллара.



1. Сбросьте 1 карточку скота «Санта-гертруда» и передвиньте ваш паровоз до 2 клеток вперед.
2. Сбросьте 1 карточку скота «Креольская» (Criollo) и получите 4 доллара.



1. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие.
2. Передвиньте вашего пастуха на 1 шаг вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Возьмите столько карточек скота из вашей стопки скота, сколько у вас есть ковбоев. Затем сбросьте столько же карточек сколько взяли.
2. Передвиньте вашего пастуха до 3 шагов вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Сбросьте 1 карточку скота «Пайнвудская» и передвиньте фишку сертификатов до 2 клеток вперед.
2. Получите столько долларов, сколько у вас есть инженеров.



- Скопируйте действия локации **одной** из соседних построек. Неважно, нейтральная ли это постройка, ваша или другого игрока. Соседняя в этом случае означает, что между этими локациями нет ни других локаций ни пустых клеток.

Используя эту постройку вы **не можете** выполнять **те же действия** того же здания (номер и буква) во время одного хода (это касается копий построек, которые получают при действии «Передвиньте вашего пастуха вперед по пути»).

Пример 1: Вы можете использовать вашу постройку 6b чтобы скопировать 10b. Вы выбираете действие локации «Передвиньте вашего пастуха на 4 шага вперед по пути» и останавливаетесь им на постройке 10b. Вы не можете использовать те же действия локации в этом ходу.

Пример 2: Вы можете использовать вашу постройку 4a и переместиться за счет нее на 6b. Затем, если вы используете ее чтобы скопировать 4a, вы не можете использовать те же действия локации в этом ходу.



- Передвиньте ваш паровоз на столько (или меньше) клеток вперед, сколько ваших частных построек находится **в лесу**. Жетон постройки находится в лесу, если он лежит на клетке постройки со значком дерева (пример справа). Если жетон частной постройки «7b» сам находится в лесу, он также учитывается при подсчете.



- Сбросьте 1 карточку скота **любого типа**, получите 6 долларов И возьмите 1 карточку цели из открытых карточек целей игры. Положите эту карточку цели в **вашу руку**.



- Согласно основным правилам, улучшите железнодорожную станцию где угодно на железнодорожном пути находящуюся **позади** вашего паровоза.



1. Получите 4 доллара.
2. Передвиньте ваш паровоз до 4 клеток вперед.
3. Передвиньте вашего пастуха до 4 шагов вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



- Передвиньте ваш паровоз на столько (или меньше) клеток вперед, сколько у вас жетонов опасности.



1. Получите 2 доллара за каждую клетку станции на которой лежит **ваш диск игрока**.
2. Получите 1 жетон обмена.



ДРУГИЕ ДЕЙСТВИЯ

Вспомогательные действия

Одиночное вспомогательное действие

Получите 1 доллар.



Возьмите 1 карточку из вашей стопки карточек. **Затем** сбросьте 1 карточку.



Заплатите 1 доллар и передвиньте ваш паровоз на 1 клетку назад. Затем передвиньте вашу фишку сертификата на 1 клетку вперед.



Заплатите 1 доллар и передвиньте ваш паровоз на 1 клетку вперед.



Передвиньте ваш паровоз на 1 клетку назад. Затем удалите **1 карточку с вашей руки** из игры полностью (то есть и из вашей колоды тоже), положив ее обратно в коробку.



Двойное вспомогательное действие

Получите 2 доллара.

Возьмите 2 карточки из вашей стопки карточек. **Затем** сбросьте 2 карточки.

Заплатите 2 доллара и передвиньте ваш паровоз на 2 клетки назад. Затем передвиньте вашу фишку сертификата до 2 клеток вперед.

Заплатите 2 доллара и передвиньте ваш паровоз на 2 клетки вперед.

Передвиньте ваш паровоз на 2 клетки назад. Затем удалите **2 карточки с вашей руки** из игры полностью (то есть и из вашей колоды тоже), положив их обратно в коробку.

Карточки целей: мгновенные действия

Значок

Действие



Передвиньте вашего пастуха до 3 шагов вперед по пути, **игнорируя любые зеленые и черные руки**. Вы не сможете использовать локацию на которой вы остановитесь. Таким образом если вы передвинули вашего пастуха до Этапа А, затем вы начнете обычное передвижение вашего пастуха в Этапе А с этой локации. Если вы передвинули вашего пастуха после использования какой-либо локации в Этапе В, вы автоматически переходите в Этап С, сразу после того как ваш пастух достиг новой локации. Вы не можете передвинуть вашего пастуха в Канзас-Сити с помощью этого мгновенного действия.



Возьмите до 3 карточек из вашей стопки карточек. Затем сбросьте столько же карточек, сколько взяли.



Передвиньте ваш паровоз до 2 или 3 клеток вперед.



Получите 2 доллара.



Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие.