

ГРИБНОЙ СУП



ПРАВИЛА ИГРЫ

Гномы готовятся к великому событию – соревнованию по приготовлению самого вкусного грибного супа. Им придётся покинуть уютные шахты и отправиться в густой дремучий лес на поиски грибов. Каждый клан гномов разбирается только в одном виде грибов и ни за что не станет делиться знаниями с остальными о том, какой гриб ядовитый, а какой вкусный и полезный.

Вам придётся продираться через весь лес, собирая ценные грибы, при этом не забывая внимательно наблюдать за другими, чтобы выяснить – какие грибы хороши, а какие несъедобны. Так кто приготовит самый вкусный грибной суп?

— 0000 СОСТАВ ИГРЫ 0000 —

Фишки гномов – 7 шт.



Карточки гномов – 7 шт.

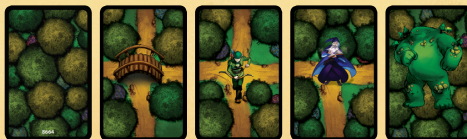


Жетоны гномов – 49 шт.
(по 7 каждого цвета)

Карточки книги – 8 шт.



Карточки леса – 85 шт.



— 0000 ЦЕЛЬ ИГРЫ 0000 —

Набрать как можно больше победных очков, собирая съедобные грибы.
Съедобность грибов указана на карточках книги и определяется в каждой партии случайным образом.

Грибы бывают:



съедобными, +1 победное очко за каждый гриб;



деликатесными, +2 победных очка за каждый гриб;



несъедобными, -1 победное очко за каждый гриб;



ядовитыми, -2 победных очка за каждый гриб.

На начало игры каждый игрок будет знать о свойствах только одного гриба.

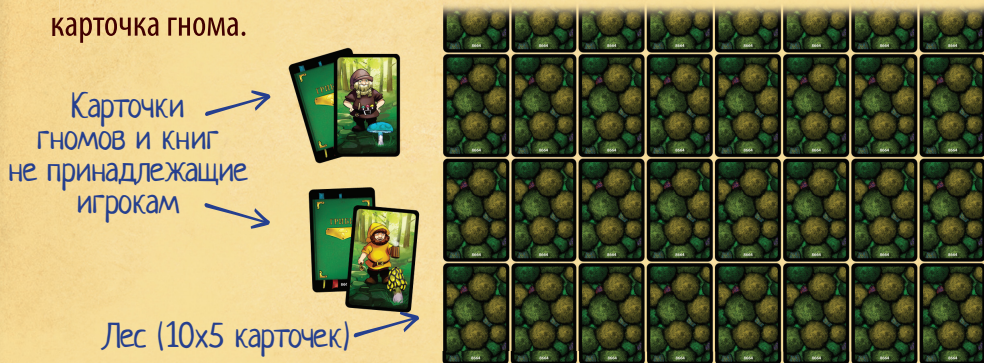
— 0000 ПОДГОТОВКА 0000 —

1. Перемешайте все 85 карточек леса. Разложите их лицом вниз в центре стола прямоугольником 10x5 карточек. Это лес.
2. Раздайте каждому игроку по 3 карточки леса лицом вниз. Эти карточки игроки берут себе в руку и никому не показывают. Оставшиеся карточки кладутся стопкой лицом вниз, рядом с лесом.

3. Каждый игрок получает по одной карточке гнома и кладёт её перед собой. На карточке гнома также изображён гриб, в котором этот гном разбирается. Оставшиеся карточки гномов положите в линию рядом с лесом.

4. Положите рядом с каждой карточкой гнома по одной карточке с изображением книги лицом вниз (включая карточки гномов не принадлежащие игрокам). Каждый игрок может втайне от остальных посмотреть карточку книги которая лежит рядом с его карточкой гнома. Таким образом игрок узнаёт, насколько съедобен гриб, изображённый рядом с его гномом. Восьмую карточку, не подсматривая, верните обратно в коробку.

5. Каждый игрок берёт фишку гнома и 7 жетонов такого же цвета, как на его карточка гнома.



Карточки леса



Карточки гнома и книги игрока



3 карточки леса игрока



7 жетонов и фишка игрока

— 0000 ХОД ИГРЫ 0000 —

Ход передаётся по часовой стрелке, начиная с игрока, который последним ел грибы.

В свой ход игрок должен сыграть 1 карточку и получить 1 карточку взамен. Также игрок может передвинуть свою фишку гнома по лесу.

🍄 СЫГРАТЬ КАРТОЧКУ 🍄

Выберите карточку из вашей руки и положите её лицом вверх на место любой карточки в лесу. Одновременно с этим заберите себе в руку нижнюю закрытую карточку.

Положите карточку и возьмите нижнюю карточку себе в руку



Таким образом вы можете продлить путь вашего гнома или заблокировать проход гному оппонента.



Путь заблокирован

Путь продолжается

🏠 ПЕРЕДВИНУТЬ ГНОМА 🏠

После того как вы сыграли карточку, вы можете передвинуть фишку гнома.

Гном должен войти в лес через открытую с краю карточку леса, у которой тропинка выходит из леса.

Гном может пройти от 1 до 3 карточек.

Гном может передвигаться только по тропинкам.

Несколько гномов могут стоять на одной карточке.

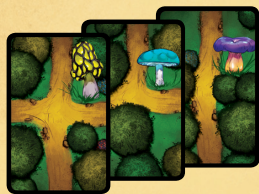
Гномы не блокируют проходы друг другу.

При необходимости вы можете покинуть лес через карточку на краю леса и на следующий ход зайти

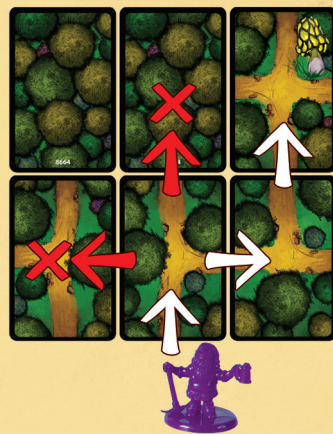
в лес обратно через любую другую карточку на краю с тропинкой.

Покинуть лес и зайти обратно в один ход нельзя.

🏠 СБОР ГРИБОВ 🏠



Если ваш гном остановился на карточке с грибом, вы можете его собрать. Для этого положите ваш жетон гнома на эту карточку рядом с грибом.



Примечание: Каждый гриб может быть собран только один раз.

Жетон на карточке указывает на то, что гриб уже собран.

Примечание: Постарайтесь не закрывать жетонами изображения грибов, чтобы все игроки могли видеть какой гриб пользуется спросом, а какой нет. Если вы не хотите, то можете не собирать гриб, даже если ваш гном остановился на карточке с грибом. В таком случае не кладите ваш жетон на карточку.

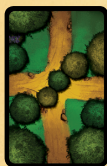
🏰 МОСТ 🏰



На карточках с мостом присутствуют 2 независимых пути. Один путь идёт под мостом, другой по мосту. Вы можете использовать только один из путей, в зависимости от того, откуда пришёл ваш гном.

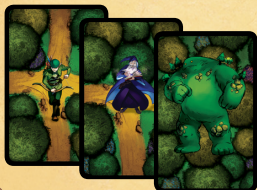
Повернуть на такой карточке нельзя! Вашу фишку гнома оставляйте чётко на тропинке, чтобы не перепутать, какой путь вам можно использовать.

🏰 ДВА ПОВОРОТА 🏰



На карточках с двумя поворотами присутствуют 2 независимых пути. Вы можете использовать только один из путей, в зависимости от того, откуда пришёл ваш гном. Вашу фишку гнома оставляйте чётко на тропинке, чтобы не перепутать, какой путь вам можно использовать.

🏰 ЭЛЬФ, КОЛДУН И ЛЕСНОЙ ГИГАНТ 🏰



Вы можете сыграть эльфа, колдуна или лесного гиганта поверх открытой карточки в лесу. В этом случае изменяется путь из лесных тропинок.

Эльф превращает путь в перекрёсток.

Колдун превращает путь в поворот или в развилку с тремя направлениями.

Лесной гигант делает путь полностью непроходимым.

Примечание: вы не можете положить такую карточку поверх карточки, на которой стоит фишка гнома. Но вы можете положить такую карточку поверх карточки на которой лежит жетон гнома. В таком случае жетон гнома возвращается владельцу.

После того как вы сыграли специальную карточку с персонажем, дополните руку карточкой из стопки, которая лежит рядом с полем. Также вы можете, втайне от остальных, посмотреть карточку книги у любого гнома, чтобы узнать о съедобности его гриба.

Примечание: Вы также можете сыграть эльфа, колдуна или лесного гиганта поверх закрытой карточки. В таком случае вы забираете закрытую карточку себе и можете посмотреть любую карточку книги.

— oOoO **КОНЕЦ ИГРЫ** OoOo —

Как только любой игрок выкладывает свой последний жетон гнома, остальные игроки делают по последнему ходу. После чего игра останавливается.

Также игра останавливается, когда все закрытые карточки в лесу заменены на открытые карточки.

🔒 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ 🔒

После того как игра окончена, откройте все карточки грибов.



Каждый символ котелка даёт 1 победное очко (котелок).



Каждый символ черепка отнимает 1 победное очко (черепок).

Теперь игроки поочерёдно подсчитывают победные очки.

Снимайте жетоны с уже подсчитанных карт, чтобы избежать ошибок подсчёта.

Игрок, набравший больше всех победных очков, побеждает.

— 0000 ВАРИАНТЫ ИГРЫ 0000 —

🔒 РАЗМЕР ЛЕСА 🔒

Вы можете разнообразить игровой процесс, изменяя размер леса. Соберите прямоугольник леса 7x10 карточек или 6x10. Но не забывайте оставить достаточное количество карточек, чтобы раздать стартовые карточки игрокам и положить несколько в стопку рядом с лесом.

🔒 ДЛЯ 2 И 3 ИГРОКОВ 🔒

Каждый игрок контролирует двух гномов (а не одного). В таком случае, каждый игрок знает сразу о двух грибах, а не об одном. Каждый ход вы можете двигать только одного гнома. В конце игры победные очки обоих гномов каждого игрока складываются.