

# ГАНЗЕЙСКИЙ СОЮЗ

## ПОЛНОЕ ИЗДАНИЕ

### Правила игры для двух игроков


Данный вариант правил может использоваться как на поле «Ганзейский союз», так и на альтернативных игровых полях «Восточные земли» и «Британия».

Играя на поле «Ганзейский союз» вы можете использовать дополнительные компоненты для этого игрового поля – карточки секретных целей и «Благосклонность Императора».

Прежде чем читать эти правила, ознакомьтесь с основными правилами «Ганзейского союза».

### Подготовка к игре

Подготовка к игре проходит так же, как и в базовой игре, со следующими изменениями:

1. Выберите игровое поле – используйте сторону со значком  на нем.
2. Выберите цвет нейтрального игрока (любой цвет, не используемый двумя игроками) и разместите все его фишки торговцев (только кубики) в общий запас – это нейтральные торговцы.
3. Положите фишки нейтральных торговцев **по одному**, на:
  - Каждый торговый путь, находящийся рядом с городами с желтыми знаменами (т.е. с городами, в которых можно строить только Конторы, но и совершать другие действия).

На поле «Ганзейский союз» это города: Гронинген, Штаде, Любек, Гёттинген, Галле и Кёльн.

На поле «Восточные земли» это города: Кёнигсберг, Варег, Вроцлав, Магдебург и Дрезден.

На поле «Британия» это города: Ньюкасл, Йорк, Честер, Норидж, Лондон и Плимут.

- Каждый из торговых путей с бонусным жетоном (с таверной).
- Шкалу подсчета Очков Престижа (ОП).

**Нейтральный игрок не может победить в игре – однако он может запустить фазу «конец игры», набрав 20 ОП.**

### Ход игры

Каждый раз, когда убираются нейтральные торговцы, ваш оппонент добавляет к снятому торговцу еще одну фишку торговца из общего запаса и размещает их на соседнем торговом пути (или путях).

**Важно:** Нейтральные торговцы не принадлежат игроку, размещающему их на поле и на них не распространяется свойства игрока размещающего их, (к примеру, доступ к странам, который есть у оппонента, или эффекты «Благосклонности Императора»). Также они не могут быть размещены в Англии, если нейтральный торговец был убран в Уэльсе.

Если торговый путь оказывается полностью заполненным нейтральными торговцами, то сразу же (во время хода игрока) создается нейтральная Контора – активный игрок берет нейтрального торговца с торгового пути и размещает его в одном из двух городов этого торгового пути в качестве Конторы. Нейтральная Контора занимает самую правую свободную клетку в городе, **игнорируя** требования клетки Конторы в городе – престиж и ее форму. После этого начисляются ОП. Остальные торговцы снимаются с торгового пути и отправляются в общий запас, **за следующим исключением:** если это был город с желтым знаменем (перечислены выше), то оставьте на торговом пути одного торговца.

Нейтральный игрок не использует купцов, однако может размещать торговцев на морских торговых путях. Если он получает бонусный жетон – то жетон не активируется и сбрасывается. После чего активный игрок выкладывает один бонусный жетон из резерва лицом вниз на свой письменный стол. В конце своего хода активный игрок размещает бонусные жетоны, как за себя, так и за нейтрального игрока. Один нейтральный торговец размещается на каждый торговый путь, куда был выставлен новый бонусный жетон.

Если свободных торговых путей для размещения бонусных жетонов не осталось – используйте торговые пути, где присутствует лишь один нейтральный торговец (в соседнем городе должна быть хотя бы 1 свободная клетка Конторы). На такие торговые пути не размещаются дополнительные нейтральные торговцы (в отличие от свободных торговых путей).

Торговцы в общем резерве нейтрального игрока бесконечны. Если в его общем резерве не осталось торговцев – используйте торговцев других цветов (не присутствующих в игре).

Во время игры нейтральный игрок может получить ОП за создание «маршрута Восток-Запад».

### Конец игры

При подсчете очков в конце игры может оказаться, что нейтральный игрок контролирует города – это означает что «настоящий» игрок имеющий менее престижную Контору, чем нейтральный, не получает 2 ОП. Нейтральный игрок получает

очки за Уэльс (поле «Британия») – т.е. он может помешать в их получении другим игрокам. В остальном ОП не подсчитываются за нейтрального игрока (и он не может победить в игре).

