



## ПОДВИГИ СВИРЕПОСТИ

Потратьте жетон Свирепости, чтобы использовать доступные способности

### КАТЕРА УЗЕЧЫЇ

Сохраните 1 непотраченный жетон Свирепости на следующий Раунд за слот  
**Мах:** +1 жетон Свирепости в начале каждого Раунда

### ЗАЛ ГЕРОВ

Можете добавить 1 Наёмника в Племя  
**Мах:** новый захваченный Наёмник получает 1 случайное Общее Улучшение

### КУЗНИЦА

Открывает больше слотов для Подвигов Свирепости

### ХИЖИНА ШАМАНА

Сохраните 1 неиспользованную карту Племени на следующий Раунд за слот  
**Мах:** можете выбрать 1 карту из колоды, которая станет одной из первых двух взятых

### ПЕЧЬ

Приготовьте 1 пленника за слот чтобы получить   
**Мах:** +1 когда готовите хотя бы одного пленника

### ТРЕНИРОВОЧНЫЕ ПЛОЩАДКИ

Каждая фигурка ограничена 1 Улучшением за слот  
**Мах:** новые Воины получают 1 Улучшение Племена

### ПЫТОЧНАЯ ЯМА

Пытайте 1 пленника за слот чтобы получить   
**Мах:** +1 когда пытаете хотя бы одного пленника

## ПОСТОЯННЫЕ БОНУСЫ ПОСЕЛЕНИЯ

## В КОНЦЕ БИТВЫ



Атакующий

СТОЛКНОВЕНИЕ 1

Защитник

Атакующий

СТОЛКНОВЕНИЕ 2

Защитник

Атакующий

СТОЛКНОВЕНИЕ 3

Защитник

Атакующий

СТОЛКНОВЕНИЕ 4

Защитник

Атакующий

СТОЛКНОВЕНИЕ 5

Защитник