

# Личные цели Иллюминатов.



План: «Абсолютное доминирование» – Баварцы выигрывают, контролируя группы с суммарной Властью 35 (включая 10 ед. Власти самих Баварских иллюминатов).



План: «Духовная община» – Шангри-Ла побеждают, контролируя 5 групп «Пацифистов».



План: «Всеобщий шпионаж» – Бермуды побеждают, собрав с свою Иерархию по одной группе (можно больше 1) каждой из 10 Идеологий. Если у подконтрольной группы несколько Идеологий, засчитывается каждая из них.



План: «Имитация свободы» – значение обычной Цели Церковников меньше на единицу. К примеру: если общая победная цель для других игроков - контроль над 10 группами, «Церковь НеодоМудреца» побеждает, контролируя 9.



План: «Царство Эриды» – Сеятели выигрывают, контролируя 5 групп «Фриков».



План: «Массовое помешательство» – Игрок, играющий за Адептов Гермеса, тайно выбирает 2 всемирных Идеологии, записывает их на бумаге и прячет её под карту своего Иллюмината. Он побеждает в игре, доведя две выбранных Идеологии до цифры 3.



План: «Мировая валюта» – Гномы выигрывают, собрав 150 МБ. В подсчёт идут деньги всех групп, входящих в их Иерархию, а не только лежащие в Казне Иллюмината.



План: «Всемирный потоп» – Атлантида побеждает, контролируя группы с суммарным Сопротивлением 30 или больше (Сопротивление «Оружейного лобби» считается за 3, а не за 10).



План: «Эпоха тотальной симуляции» – Сеть побеждает, собрав под свой контроль группы с суммарной Передаваемой Властью в 25 очков, включая собственную Передаваемую Власть в 7 очков.



План: «Золотой миллиард» – Богемцы побеждают, контролируя группы с суммарным Доходом 30 или больше (включая 4 ед. Дохода самого Клуба).



План: «Пробуждение Ктулху» – Ктулхисты побеждают, уничтожив восемь других групп. Если они побеждают другого Иллюмината, забрав его последнюю группу, то побеждённый Иллюминат тоже считается.



План: «Суд божий» - Орден выигрывает, контролируя 5 групп «Консерваторов».



План: «Страх и ненависть» – Ассасины побеждают, контролируя 6 групп «Милитаристов».



План: «Обезопасить, удержать, сохранить» – Фонд побеждает, нейтрализовав 13 групп, принадлежащих другим игрокам (Сбрасывая собственные подконтрольные карты, вы не увеличите счёт).



План: «Совершенно секретно» – игрок, играющий за НЛО, самостоятельно выбирает План из всех Планов других Иллюминатов. Игрок должен записать её на бумаге и спрятать её под карту своего Иллюмината. Он может раскрыть её в любой момент, но обычно игрок делает это после выполнения Плана!



План: «Жертвоприношение избранных» – Жрецы побеждают, уничтожив две другие группы Иллюминатов. Чтобы уничтожить Иллюмината нужно уничтожить, нейтрализовать или захватить его последнюю марионетку. Считается как самостоятельное уничтожение Иллюмината, так и помощь в его уничтожении.