

СОСТАВ ИГРЫ


110 карточек (63x88 мм), включают:


- ✳ 60 карточек амазонок (AMA001-AMA060),
- ✳ 10 карточек варваров (BAR081-BAR090),
- ✳ 10 карточек египтян (EGY081-EGY090),
- ✳ 10 карточек японцев (JAP081-JAP090),
- ✳ 10 карточек римлян (ROM081-ROM090),
- ✳ 10 общих карточек (COM151-COM160),


1 планшет империи


1 жетон империи




При составлении имперской колоды (смотрите ниже) некоторые карточки Амазонок считаются обычными карточками империи, остальные карточки Амазонок считаются карточками дополнений к базовой игре, которые выпущены ранее. Принадлежность к тому или иному дополнению отмечена значком в нижней правой части карточки:

: обычная карточка Амазонок

: считается карточкой из дополнения «Почему бы нам не подружиться?»

: считается карточкой из дополнения «Магическое число 3»

: считается карточкой из дополнения «Не мы раздули пожар»

Карточки, отмеченные , , и  эквивалентны карточкам других империй, предыдущих дополнений.

Дополнение Амазонки добавляют в игру

- * Новый тип сделок: фундамент
- * Новую особенность на планшете империи амазонок

ФОРМАТ ИГРЫ

Для составления колод используются 2 формата: открытый и стандартный.

ОТКРЫТЫЙ ФОРМАТ

Вы можете смешивать любые общие и имперские карточки из дополнений с соответствующими карточками из базовой игры «Поселенцы». Этот формат нацелен в первую очередь на веселье, но помните, что колоды, составленные таким образом, не гарантируют сбалансированной игры.

СТАНДАРТНЫЙ ФОРМАТ

Для игры на официальных турнирах используется только этот формат.

Общие карточки используются только из базовой игры «Поселенцы». Для составления имперской колоды вы можете смешивать обычные карточки из базовой игры «Поселенцы» с карточками только 1 дополнения.




Составление имперской колоды

Для каждой карточки, добавленной из дополнения, вам нужно убрать из колоды карточки от базовой игры. Ваша имперская колода должна состоять **ровно из 30 карточек**: 3 карточки, которые идут по 3 копии (всего 9 карточек), 6 карточек по 2 копии (всего 12 карточек), и оставшиеся 9 одиночных карточек. Изображение значков в правом нижнем углу картинки карточки покажет вам, сколько копий карточки должно быть в вашей имперской колоде.

1 копия:  /  /  /  /

2 копии:   /  /  /  /  /  /

3 копии:    /  /  /  /  /  /  /  /  /

К примеру, если вы хотите добавить карточки дополнения с   , вы должны использовать все 3 копии этой карточки, а также убрать 1 набор карточек из 3 копий базовой имперской колоды.

АМАЗОНКИ

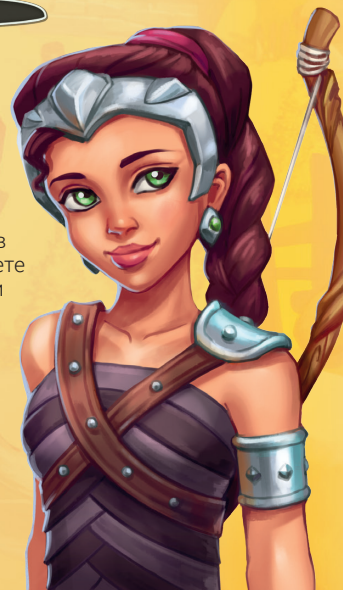
Это дополнение вводит в игру новую империю – Амазонок с собственными компонентами: планшетом империи, жетоном империи и имперскими карточками. Амазонки добавляются к остальным империям, которые доступны на выбор.

НОВЫЕ ПРАВИЛА




Это дополнение вводит новый тип сделок – фундамент и новую особенность на планшете империи амазонок. Подробнее смотрите ниже.

СДЕЛКА - ФУНДАМЕНТ


Когда вы получаете фундамент, возьмите карточку из общей колоды и положите ее в вашу империю лицом вниз. Вы не получаете 1 дерево (так как вы не переворачивали локацию на сторону фундамента). Фундамент может быть использован, как для постройки других локаций, так и для оплаты новых карточек действий. Когда игрок решает использовать фундамент, он отправляет его в сброс.



НОВАЯ ОСОБЕННОСТЬ ИМПЕРИИ АМАЗОНОК

Амазонки – особая империя: когда они используют имперскую  в качестве оплаты строительства другой , вместо сброса, они замешивают эту имперскую  обратно в свою имперскую колоду.



Пример 1: Миша играет за амазонак, он хочет построить локацию ПОДНОШЕНИЯ. Он тратит 1  и МИСТИЧЕСКИЙ ЛЕС – одну из Локаций, построенных в его империи. Он замешивает МИСТИЧЕСКИЙ ЛЕС обратно в свою имперскую колоду и после этого получает бонус строительства с локации ПОДНОШЕНИЯ.

Примечание: если в имперской колоде заканчиваются карточки, вы не замешиваете карточки из сброса, чтобы сформировать новую колоду. Вы больше не можете брать карточки из имперской колоды.

ПРАВИЛА, ПРЕДСТАВЛЕННЫЕ В ПРЕДЫДУЩИХ ДОПОЛНЕНИЯХ

Некоторые карточки в этом дополнении используют правила, представленные в предыдущих дополнениях.

СОВМЕСТНОЕ ПРОИЗВОДСТВО

Совместное производство было представлено в дополнении «Почему бы нам не подружиться?».

Для подробностей смотрите на сайте www.zvezda.org.ru, на странице «Поселенцы. Промобокс», в разделе ПРАВИЛА файл [Mini_Dop_Rules_WhyWe_ru.pdf](#).

НАБОРЫ

Наборы были представлено в дополнении «магическое число 3».


Для подробностей смотрите на сайте www.zvezda.org.ru, на странице «Поселенцы. Промобокс», в разделе ПРАВИЛА файл [Mini_Dop_Rules_2_ru.pdf](#).

ЗАВОЕВАНИЕ

Завоевание было представлено в дополнении «Не мы раздули пожар».

Для подробностей смотрите на сайте www.zvezda.org.ru, на странице «Поселенцы. Промобокс», в разделе ПРАВИЛА файл [Mini_Dop_Rules_Fire_ru.pdf](#).

ПОЯСНЕНИЯ


Если в качестве стоимости постройки указано 2 , вы можете использовать Общие локации, Имперские локации и Фундаменты в любых комбинациях для оплаты строительства.


Если какой-либо эффект дает вам Фундамент, возьмите верхнюю карточку из общей колоды и положите ее в вашу империю лицом вниз. Вы не получаете 1 дерево (карточки Святилище и Когорта дают вам камень/дерево, но они исключение).


Если какое-либо действие требует сбросить Фундамент, то вы не можете сбросить локацию, построенную в вашей империи – вы можете сбросить только фундамент.

Если на карточке говорится, что вы берете несколько карточек, а в колоде их осталось недостаточное количество, то вы берете только оставшиеся карточки, а затем выполняете эффект с карточки в том порядке, как они указаны.

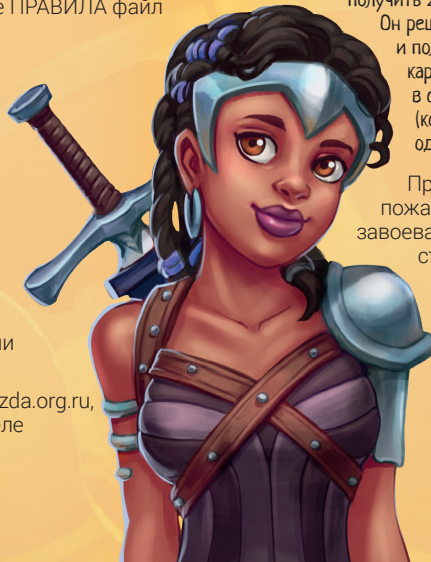


Пример 2: Рома строит локацию ТРЕНИРОВОЧНЫЙ ДВОР. Он берет одну имперскую карточку (так как это последняя карточка, которая осталась в его имперской колоде). Текст в карточке указывает, что сначала надо сбросить карточку, а затем замешать оставшуюся карточку. Поэтому Рома сбрасывает одну карточку, которую он только что взял и получает 1 .

Пример 3: Иван построил локацию ПОДНОШЕНИЯ. Он берет 2 имперские карточки (так как это последние карточки, которые остались в его имперской колоде). Текст карточки указывает, что он может сбросить любое количество карточек, чтобы получить 2  за каждую сброшенную.

Он решает сбросить одну карточку и получает 2 . Вторую карточку он кладет обратно в свою имперскую колоду (которая теперь состоит из одной карточки).

При игре с дополнением «Не мы раздули пожар», Амазонки могут использовать вражеские завоеванные локации в качестве оплаты стоимости строительства другой имперской локации. В таком случае они замешивают вражескую завоеванную локацию обратно в имперскую колоду владельца этой карточки.





Исследователи – берите карточки до тех пор, пока не возьмете серую карточку – оставьте ее у себя на руке, а остальные замешайте обратно в колоду.

Украденный проект – Это действие не считается разрушением.



Фонтан Гармонии, Греческое наследие, Греческие драгоценности – кладутся в ряд производства.



Проклятые деревья и Пленные музы – если сверху имперской колоды египтян лежит общая карточка, вы должны взять следующую карточку (если там находится несколько общих карточек, то берите до тех пор, пока не найдете имперскую), остальные взятые карточки замешайте обратно.

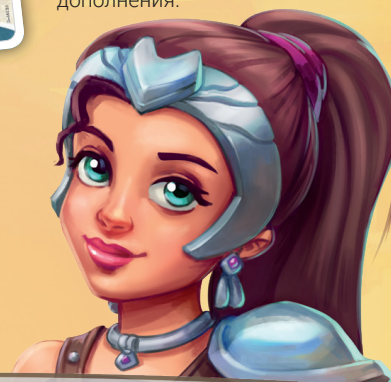


Плавучее сокровище – при выборе сделки от локации Торговый путь достаньте японскую карточку из-под имперской локации оппонента и замешайте ее обратно в свою колоду.

Торговля на перекрестке – если сброшенная карточка содержит несколько цветов, выберите только один цвет, чтобы получить соответствующие товары. К примеру, сбросить Факторию, выбрать серый цвет, чтобы получить 3 камня.



Арьбергارد – в левом нижнем углу без цвета изображен травяной фон. К примеру, руины из базовой игры или заброшенная оружейная из этого дополнения.



РАЗРАБОТЧИК ИГРЫ: Игнаций Тшевичек
РАЗРАБОТЧИКИ ДОПОЛНЕНИЯ: Джоанна Киянка
ИДЕЯ ИМПЕРИИ: Игнаций Тшевичек
ХУДОЖНИКИ: Роман Кучарский, Анастасия Мэйлис
ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН: Рафал Шима, Ага Якимеч
ПРАВИЛА ИГРЫ: Джоанна Киянка
ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПРОДЮСЕР: Грег Полевка



© 2019 PORTAL GAMES
 Ул. Св. Урбана, 15, 44-100, г. Гливице, Польша
 portalgames.pl, portal@portalgames.pl

Imperial Settlers & Portal Games (издательство). Все права защищены. Воспроизведение любой части этого произведения любым способом без письменного разрешения издателя категорически запрещено

Благодарности: Янек, Глуми, Ягодка, Бася, Люк, Зара, Мерри и Зи.

Автор игры Игнатий Тшевичек

ПОСЕЛЕНЦЫ

Настольная игра **Поселенцы** была выпущена в 13 странах мира, став одной из самых популярных игр на построение карточного движка. Четыре уникальные империи, входящие в базовую игру, яркие игровые компоненты и художественное оформление, были по достоинству оценены тысячами игроков по всему миру. А последующие дополнения расширили игровой мир новыми механиками и империями, сделав **Поселенцев** вечнозеленой классикой среди игр данного жанра.



**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ
НА ВСЕ СЕМЕЙСТВО
ДОПОЛНЕНИЙ ДЛЯ ПОСЕЛЕНЦЕВ!**



8984

