



INFINITY
DEFIANCE

МИССИЯ 1
ЭВАКУАЦИЯ

ЭВАКУАЦИЯ

В научном комплексе О-12, расположенном где-то в Человеческой Сфере, серия цепных взрывов грозным эхом прокатилась по всему зданию.

По коридорам комплекса мгновенно проносится грохот, а на тактических Комлогах вспыхивают красноватые сигналы тревоги:

"Объект атакован! Всем силам безопасности занять свои контрольные пункты!"
Взрыв, раздавшийся слишком близко, останавливает ваш поспешный бег к контрольному пункту вашей команды. В этот момент на ваши Комлоги приходит уведомление высшего приоритета. "В визорах появилось напряженное лицо "Куэрво" Гольдштейна:

"Эти проклятые Шасвастии иштурмуют объект! Это не учения! Несколько модулей оказались изолированными, и многие VIP не могут добраться до своих транспортных средств. Они должны выбраться оттуда во что бы то ни стало.

"Пилот Герунг находится на борту "Сталкера" и ждет вас в грузовом отсеке. Но самое главное для этой миссии - найти объект НVT*, Сигмаа Ваарах Заандар, и доставить ее туда вместе с вами. Я посылаю вам последние известные координаты Тохая. "Найдите ее, переправьте в безопасное место на "Сталкере" и уберите оттуда!"

*НVT: Высокоценная цель

ЗАДАЧИ

- ▶ Эвакуируйте Сигмаа Ваарах Заандар живой.

ИНСТРУКЦИИ

- ▲ Соберите колоду **Выбранных Юнитов**: 1 Нокс Спек-Опс 1 Нокс Лидер 1 Нокс-хакер, 1 Кадмус, 1 Гвайло, и 1 Найш Шескиин.
- ▲ Постройте колоду "Доступных юнитов": 1 Нокс-хакер.
- ▲ Подготовьте карты: Консоль 1, Консоль 2 и Консоль 3.
- ▲ Подготовьте карты союзников: Ваара Заандар и Агнес Герунг.

- ▲ Установите доску, как показано на рисунке, с тайлами: A00, [Defiance] A02, A08, A11, и A12. Разместите между ними соединители, как показано на рисунке.
- ▲ Разверните компоненты игры, как показано на рисунке
- ▲ Разместите персонажей в пространствах развертывания.

>>> НАЧАЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ ТРЕВОГИ: 1 <<<

ФАЗА 1



Центральная система заблокировала **охраняемые двери**, для их открытия необходимо получить доступ к системе с **консолей 1 и 2**.


Проклятье! **Магнитные захваты** еще не освободились, а Комлог Герунга не отвечает: Что-то не так в Сталкере! Чтобы освободить захваты, потребуется доступ еще и с **консолей**. Тепловые сенсоры фиксируют присутствие пришельцев повсюду. Вы окружены, и до их проникновения осталось недолго. Поторопитесь!

- ▶ Доступ к **охраняемым дверям** возможен только при взаимодействии с консолями 1 и 2.
- ▶ **Магнитные захваты** (маркеры А и В) могут быть освобождены только при взаимодействии с консолями. Пространства с магнитными захватами считаются труднопроходимыми.

КОНСОЛЬ 1

1. : Охраняемая дверь 1 открывается.
2. : Магнитный захват А освобождает. Переверните маркер, чтобы показать его зеленую сторону.

ОХРАНЯЕМАЯ ДВЕРЬ 1 ОТКРЫВАЕТСЯ




- ▶ **Уровень тревоги** сдвигается на одну позицию вперед
- ▶ Добавьте 1  в резерв подкреплений.
- ▶ Перейдите к **фазе 2**.

ФАЗА 2






- ▶ Разверните юнит  Нокс Лидер на  пространстве. Враги этого юнита не могут покинуть тайл Сталкера ([Defiance]A00) никаким образом.
- ▶ Разверните юнит  Кадмус на  пространстве.
- ▶ Поместите **Ваару Заандар** в  пространство. Ваара Заандар - **нейтральный персонаж** (становится союзником после взаимодействия с ней).
- ▶ Поместите Агнес Герунг на  пространство. Агнес Герунг - нейтральный персонаж (после взаимодействия с ней она становится союзником).




Эти ублюдки из Шасвастии взяли пилота Герунга в плен. Если вы хотите улететь, вам нужно либо спасти ее, либо ввести код системы автоматического взлета с Консоли Сталкера (Консоль 3).

- ▶ Ваара Заандар. При взаимодействии с Ваарой действуйте следующим образом:
 - ▲ Прочтите "Ваара Заандар."
 - ▲ Если уровень тревоги ниже 4, переведите индикатор в положение 4.
 - ▲ Добавьте 1  в резерв подкреплений.
- ▶ Разверните  Наиш Шескиин на пространство с символом 
- ▶ **Агнес Герунг**. При **взаимодействии** с Агнес, если оба магнитных захвата были отпущены, "Сталкер" автоматически взлетает (прочтите "Сталкер взлетает") и миссия заканчивается.



КОНСОЛЬ 2

1.   : Охраняемая дверь 2 открывается.
2.  : Магнитный захват В освобождается. Переверните маркер, чтобы показать его зеленую сторону. Добавьте 1  в резерв подкреплений. Если на тайле  "Сталкер" находится хотя бы один Нокс, удалите из игры Агнес Герунг" (прочтите "Агнес Герунг").

ОТКРЫВАЕТСЯ ОХРАНЯЕМАЯ ДВЕРЬ 2

- ▶ **Уровень тревоги** сдвигается на одну позицию вперед
- ▶ Разверните юнит  "Гвайлс" (он **не может** быть активирован до следующего раунда, поэтому пока не назначайте ему карту ИИ и не добавляйте его карту инициативы в колоду инициативы).

КОНСОЛЬ 3

1.   : Если оба магнитных захвата были освобождены, то "Сталкер" взлетает. Если какой-либо из захватов остается заблокированным, то эта запись останется завершенной, и "Сталкер" взлетит автоматически в тот момент, когда заблокированный захват будет освобожден. После этого миссия заканчивается (прочтите "Сталкер взлетает").

ВААРА ЗААНДАР

*Тохаа сразу же узнает в вас членов команды Defiance и поспешно выходит из своей импровизированной клетки:
"Нам нужно выбираться отсюда!" говорит она. В этот момент на ваших комлогах снова появляется лицо "Куэрво" Гольдштейна:
"Мы засекли агента Шасвастии Шескиин, направляющегося к грузовому отсеку. Не вступать в бой ни при каких обстоятельствах! Немедленно эвакуировать "Сигмаа"!"*

АГНЕС ГЕРУНГ

Предусмотрев возможность вашего побега на "Сталкере", один из Ноксов, охраняющих пилота, подходит к ней, достает пистолет и направляет его в висок пленницы. Через открытые ворота "Сталкера" вы распознаете смертоносную вспышку и убийственное жужжание пистолета Шасвастии.

СТАЛКЕР ВЗЛЕТАЕТ

Сталкер быстро маневрирует, уходя от объектов. Сквозь боль от ран и ускоренный адреналином пульс вы, тем не менее, облегченно вздыхаете. Враг был очень близок к тому, чтобы уничтожить вас всех. Постепенно напряжение в плечах спадает, пока на визоре снова не появляется знакомое лицо. "Куэрво" никогда не приносит хороших новостей...

ЕСЛИ ВААРЫ ЗААНДАР НЕ БУДЕТ НА БОРТУ СТАЛКЕРА НА МОМЕНТ ЗАВЕРШЕНИЯ МИССИИ:

Прочтите "Ваара Заандар захвачена в плен". Если вы играете кампанию, то следующей миссией будет "Ордер на арест" (пропустите "Сквозь вражескую линию").

ОКОНЧАНИЕ МИССИИ

Миссия завершается, если:

- ▶ В начале раунда персонажи находятся в бессознательном состоянии (кроме Ваары Заандар и Агнес Герунг). В этом случае перейдите на страницу [NUM_PAG] данного буклета и прочитайте "Падение".
- ▶ Сталкер взлетает.

По окончании миссии каждый персонаж получает:



- ▶ 1👤 если Ваара Заандар находится на борту "Сталкера" (даже в бессознательном состоянии).
- ▶ 1👤 если Агнес Герунг не была удалена из игры.
- ▶ 1👤 если на борту "Сталкера" находится каждый персонаж (не считая Ремоутов).
- ▶ **Последствия** (назначаются лицом вниз), если они находятся **вне Сталкера**. Места разъемов не считаются частью "Сталкера". Перейдите на страницу [NUM_PAG] и прочитайте "Никто не остался позади".







ЛЕГЕНДА:

-  ПРОСТРАНСТВА ПОЯВЛЕНИЯ ДОСТУПНЫХ ЮНИТОВ
-  НОКС ЛИДЕР
-  ГВАЙЛО
-  НАЙШ ШЕСКИИН
-  НОКС СПЕК-ОПС
-  КАДМУС
-  КОНСОЛЬ
-  МАГНИТНЫЙ ЗАХВАТ
-  ПЕРСОНАЖ
-  КОНТЕЙНЕР


КОНСОЛЬ 1

1. : Охраняемая дверь 1 открывается.
2. : Магнитный захват А разблокируется. Переверните маркер, чтобы показать его зеленую сторону.

КОНСОЛЬ 2

1. : Охраняемая дверь 2 открывается.
2. : Магнитный захват В освобождается. Переверните маркер, чтобы показать его зеленую сторону. Добавьте 1  в резерв подкреплений. Если на тайле  "Сталкер" находится хотя бы один Нокс, уберите Агнес Герунг из игры" (читайте "Агнес Герунг").

КОНСОЛЬ 3

1. : Если оба магнитных захвата были освобождены, то "Сталкер" взлетает. Если какой-либо из зажимов остался заблокированным, то эта запись останется завершенной, и "Сталкер" взлетит автоматически в тот момент, когда заблокированный захват будет освобожден. После этого задание заканчивается (прочтите "Сталкер взлетает").



