

эррата

ОШИБКИ

Жетоны подвига. В правилах указано, что в состав игры входит 8 жетонов подвигов, но на самом деле их 10.

Легенда о Кухулине. На карте написано «Удалите 2 любых незащищенных клана с этой территории». Если на этой территории остался только один вражеский клан, вы не должны удалять один из своих кланов. Правильное описание: «Удалите *до двух* любых незащищенных кланов с этой территории».

Исследование. Бренн выбирает место, куда будет выложена новая территория, но исследователь (игрок, сыгравший «Исследование») выбирает, каким именно образом будет лежать эта территория. После чего исследователь добавляет на новую территорию 1 свой клан.

Полководец. Вы можете разыграть действие трискеля после выполнения манаевра *любым* игроком.

ЧАСТО ЗАБЫВАЕМЫЕ ПРАВИЛА

Подготовка к игре на четверых. Каждая территория должна быть скреплена хотя бы с двумя другими территориями. При этом некоторые территории могут быть скреплены сразу с тремя другими территориями.

Выбор карт действий при игре вдвоем. Раздача карт разделена на два этапа. После распределения первых шести карт вы откладываете полученные карты и берете новые три карты. Во время второго этапа вы не можете передать сопернику карты, которые вы получили во время первого этапа.

Первый ход Бренна. Во время первого хода фазы сезона брэнн не может спасовать, он обязан сыграть карту сезона.

Здания. Количество святилищ и цитаделей ограничено. Если в запасе больше не осталось нужных зданий, вы не можете выставить их на поле.

Столица и болото. Бренн не может выбрать столицей болото, потому что столица тоже считается цитаделью.

Условия карт. Вы можете сыграть карту, даже если не можете полностью выполнить ее действие. Это значит, что вы можете сыграть карту и не сделать ничего или только частично выполнить ее действие — эта карта все равно считается разыгранной.

Примеры:

- **Праздник.** Если в вашем запасе не осталось кланов, вы всё равно можете положить жетон праздника на территорию с вашими кланами и одним или несколькими святилищами.
- **Камень Фаль.** На карте написано «Добавьте 2 клана в столицу», но если у вас в запасе остался только один клан или вообще не осталось кланов, вы всё равно можете сыграть эту карту.

— **Полководец.** Действие трискаля: даже если в вашем запасе не осталось кланов, вы всё равно можете выбрать, кому переходит ход.

— *Вместо того, чтобы спасовать, вы можете сыграть карту сезона, действие которой не можете выполнить.*

Сражения. Каждый участник сражения может атаковать любого другого участника сражения, вы не обязаны атаковать именно нападающего.

Подвиги. Каждый жетон подвига может уменьшить требование только одного условия победы. Во время проверки выполнения условий победы вы можете использовать часть жетонов подвигов для выполнения одного условия победы, а другую часть — для выполнения другого условия победы.

Подвиги. Жетоны подвигов не сбрасываются в конце раунда. Но если в начале вашего хода ни на одной территории нет ни одного вашего клана, вы сбрасываете все свои жетоны подвигов.

Колода карт эпосов. Если колода карт эпосов закончилась, и на руке у одного из игроков осталась карта Дагды, перетасуйте карты эпосов из стопки сброса и верните на стол рубашкой вверх.

Первый раунд. После подготовки к игре раздайте карты преимуществ игрокам, являющимся вождями на соответствующих территориях.

Претендент. Каждый игрок за один раунд может взять не более одного жетона претендента.

Розыгрыш карт трискаля. Если несколько игроков сыграли карты трискаля в ответ на одно и то же действие, разгрывайте их в порядке хода (по направлению, указанному на жетоне стаи воронов), начиная с действующего игрока. Во время сражения действующим игроком считается тот, кто сейчас выполняет маневр.

территории

Врата в Тир-на-н'Ог. Существует два варианта взаимодействия этой территории с картой эпоса «Морриган»:

— **Французские правила:** Морриган задействует эффект Врат в Тир-на-н'Ог.

— **Английские правила:** Врата в Тир-на-н'Ог игнорируют изменение направления хода картой «Морриган».

карты преимуществ

Плоскогорье и Праздник. Карта плоскогорья позволяет выбрать игрока, с которого начнется разрешение сражения, но это никак не влияет на то, что именно начавший сражение игрок должен удалить с этой территории 1 из своих кланов.

Холмы и железный рудник. Карта холмов может отменить карту железного рудника. После этого обе карты сбрасываются.

Железный рудник. Если у атакованного игрока не осталось карт действий, карта железного рудника становится бесполезной. Она не вынуждает атакованного игрока удалить 2 незащищенных клана.

Железный рудник. Атакованный игрок не может решить сбросить 2 карты действия, чтобы не удалять свой клан.

Забывтая лощина. Вы можете передвинуть либо свой клан, либо клан одного из соперников.

Туманные земли и поляна. Если вы одновременно разыграли обе эти карты, то берете на одну карту эпоса больше (действие карты поляны), но оставляете себе только одну из них (действие карты туманных земель).

Соляная шахта и бухта. В обоих случаях вы можете отложить или вернуть те же карты, что вы получили; вы не обязаны откладывать и отдавать другие карты.

Каменный круг. Если хотите вернуть сыгранную карту эпоса, то вы обязаны удалить один из своих кланов с каменного круга.

Каменный круг. Позволяет вернуть карту эпоса до того, как она будет сброшена. Даже при розыгрыше карты «Дагда».

Болото. Даже если действие этой карты было отменено (например, «Дагдой»), она всё равно считается разыгранной. Поэтому бессмысленно отменять действие этой карты.

карты эпосов

Доля героя и бухта. Если Долю героя разыграли раньше карты бухты, то она становится бесполезна (хотя ее всё равно можно разыграть). Если карту бухты разыграли раньше Доли героя, то при розыгрыше Доли героя игрок берет новую отложенную карту.

Котел Дагды. Находящиеся на Котле Дагды кланы возвращаются на территорию, где проходило сражение.

Красота Дейрдре. При розыгрыше Красоты Дейрдре вы можете мгновенно разыграть полученную карту. Например, если вы получили Палицу Дагды, то можете сыграть ее, чтобы предотвратить удаление своего клана.

Луг Самилданах. Можно разыграть, чтобы вернуть карту действия, которая была отменена Гейсом.

Ремесленник. На карте написано «Если можете, сбросьте 1 карту, затем возьмите 1 карту эпоса», но если у вас больше не осталось карт, то вы можете просто взять карту эпоса.

Ремесленник. Вы можете сбросить карту преимущества или карту эпоса, чтобы взять новую карту эпоса.

Ремесленник и Копье Луга. Вы можете сыграть Копье Луга, затем сыграть Ремесленника, отдать Копье Луга другому игроку и взять жетон подвига.

Морриган. При розыгрыше этой карты вы не подбрасываете жетон стаи воронов (как во время фазы собрания), а просто переворачиваете на другую сторону.

Морриган. Вы можете начать сражения даже на территории, где у вас нет кланов.

Битва при Маг Туиред. Клань, передвинутые на эту территорию, являются незащищенными и автоматически участвуют в сражении.

КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ

Цитадель. Если карта преимущества находится у другого игрока, заберите ее себе.

Праздник. Если игрок начал сражение на территории с жетоном праздника, он теряет один из своих кланов до того, как все игроки могут договориться о прекращении сражения.

Праздник. Если игрок начал сражение одним кланом и мгновенно удалил его из-за жетона праздника, сражение всё равно продолжается с участием оставшихся на этой территории игроков.

Гейс. Гейс отменяет действие, описанное на сыгранной карте, но она всё равно считается разыгранной и сбрасывается как обычно.

Новый союз. Если у вас в запасе не осталось кланов, то вы не можете «заменить» вражеский клан своим. Вы обязаны поставить свой клан на место клана соперника.

Полководец. Пример: первый игрок разыгрывает действие трискеля Полководца после маневра второго игрока и говорит, что он будет ходить следующим. Таким образом ход третьего и четвертого игроков пропускается, так как следующим будет ходить первый игрок. (Порядок хода в этом примере: 1, 2, 1, 2, 3, 4...)

Полководец. Игрок может разыграть Полководца, чтобы начать сражение на территории, где нет ни одного клана других игроков. Например, чтобы отступить на соседние территории, где он является вождем, при этом не начиная сражение.

Новый союз. Замена клана не считается удалением клана. Если в условии розыгрыша карты трискеля говорится об удалении клана, то ее нельзя сыграть при замене клана.