



Возрождение Дракона Кооперативная История

Сюжет

В глубинах замка Карак таится еще одно тайное зло. Новый дракон скрывается в лабиринте и планирует терроризировать окружающие поселения и города чумой, огнем и злыми демонами.

О драконе узнал только Орден магов и отправил Аргентуса остановить зло. По пути к замку Карак Аргентус нанимает отважных наемников, готовых встать на его сторону в битве. Удастся ли им вместе найти и убить дракона?

Настройка игры

- 1) Белый колдун Аргентус должен быть в игре, но можно играть и без него.
- 2) В начале игры дракон не находится в мешке.
- 3) Остальные части расставляются как при обычном начале игры.



Миссия

Дракона нужно вызвать, найти и победить как можно быстрее. Самый младший игрок начинает раунд. Самый старший игрок подсчитывает количество необходимых раундов. Три самых быстрых рекорда (наименьшее количество раундов) могут быть занесены в эту таблицу:

Дата	Кол-во раундов	Имена игроков

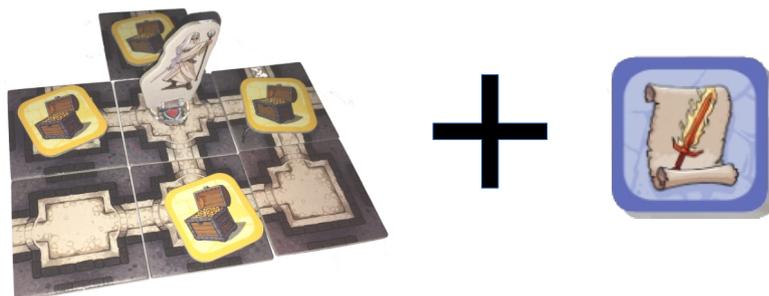
Проклятье Карака

"Проклятье Карака" падает на игрока, победившего мумию. Проклятье не может передаваться по наследству. Проклятье может быть исцелено по обычным правилам.

Призыв дракона

Для вызова дракона должны быть выполнены следующие условия.

- 1) Необходимо найти 4 сундука с сокровищами, открыть их и разместить на соседних полях вокруг стартовой локации.
- 2) Аргентус или наемник должен получить пламенный меч.
- 3) Аргентус или наемник должен закончить свой ход в стартовой локации.



Если условия выполнены, жетон дракона кладется в мешок. После этого самый младший игрок встряхивает мешок. Аргентус не обязан сбрасывать свой огненный меч. Если наемник призывает дракона, его огненный меч выходит из игры. Использованные сундуки с сокровищами исчезают.

Поиск Дракона

После призыва дракона игроки могут складывать только что открытые сундуки с сокровищами на поле ключей. За каждый открытый сундук с сокровищами игрок получает +1 очко движения. Игроки продолжают исследовать лабиринт, пока не найдут дракона.

Битва с Драконом

Игроки сражаются против дракона сообща. Все игроки заканчивают свой раунд на поле с драконом, чтобы можно было начать бой. Применяются обычные правила боя из руководства. Только сила дракона зависит от количества игроков:

- с 1 игроком: 15
- с 2 игроками: 28
- с 3 игроками: 41
- с 4 игроками: 54
- с 5 игроками: 67

