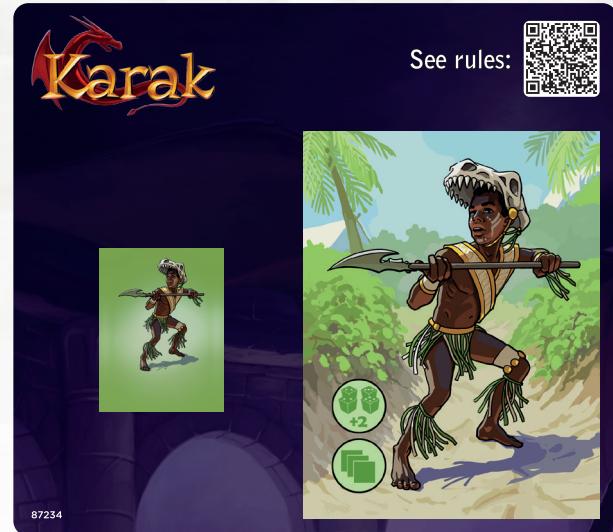




# Karak



## ДАРИУС – РАЗВЕДЧИК (ВЕРСИЯ KARAK)

ДАРИУС – молодой воин, принадлежащий к свирепому племени из далёких джунглей. Он отправился в глубины замка Karak, чтобы пройти испытание на совершенолетие, которое докажет, достоин ли он называться воином. Только если он пройдёт это испытание и докажет, что способен справиться с трудными задачами, он сможет гордо стоять рядом с самыми уважаемыми воинами.

### СПОСОБНОСТИ:



**Критический удар:** если во время боя он выбросил на кубиках два одинаковых или два последовательных числа, он добавляет +2 к результату броска.

**Пример:** если он выбросил 3 и 3 на кубиках, его общая сила атаки составляет  $3+3+2=8$ ; если он выбросил 4 и 5, его общая сила атаки составляет  $4+5+2=11$ .



**Исследование:** вместо одного шага движения Дариус может взять одну плитку катакомб для своего личного запаса, не показывая другим игрокам, что находится на плитке. Он может иметь до 3 плиток катакомб в своем запасе. При входе в неисследованную область он может либо добавить плитку из общего запаса в соответствии с обычными правилами, либо использовать одну из плиток из своего личного запаса вместо нее. **ПРИМЕЧАНИЕ:** Как только все плитки катакомб из общего запаса исчезнут, другие игроки могут размещать плитки из личного запаса Дариуса (не глядя сначала на лицевую сторону плиток).



## DARIUS – THE SCOUT (KARAK VERSION)

DARIUS IS A YOUNG WARRIOR, BELONGING TO A FIERCE TRIBE FROM A DISTANT JUNGLE. HE HAS JOURNEYED TO THE DEPTHS OF KARAK CASTLE TO TAKE THE TRIBE'S COMING-OF-AGE TEST, WHICH WILL PROVE IF HE IS WORTHY TO BE CALLED A WARRIOR. ONLY IF HE SUCCEEDS IN THIS TEST AND PROVES THAT HE CAN FACE TOUGH CHALLENGES WILL HE BE ABLE TO STAND PROUDLY ALONGSIDE THE MOST REVERED WARRIORS.

### ABILITIES:



**Critical Hit:** If he rolls two equal or two consecutive numbers on his dice during combat, he adds +2 to the result of the roll.

**Example:** If he rolls a 3 and a 3 on the dice, his total attack power is  $3+3+2=8$ ; if he rolls a 4 and a 5, his total attack power is  $4+5+2=11$ .



**Exploration:** Instead of taking one movement step, Darius may take one catacomb tile for his personal supply without showing the other players what is on the tile. He may have up to 3 catacomb tiles in his supply. When entering an undiscovered area, he may then either add a tile from the common supply according to the normal rules or use one of the tiles from his personal supply in its place. **NOTE:** Once all the catacomb tiles from the common supply are gone, other players may place tiles from Darius' personal supply (without looking at the face of the tiles first).