



Karak



Викториус - Мечник

В глубинах под замком Карак, Викториус узнал, насколько эгоистичным был его мотив сражаться за Драконий Рубин. В своем стремлении завоевать расположение прекрасной принцессы он почти забыл о своей главной миссии в этом мире - защищать тех, кто не может защитить себя сам. Поэтому теперь он бродит по деревням вокруг замка, пытаясь подготовить их жителей к предстоящей битве. Опробуйте мечи, поднимите щиты, натяните луки! Каждый из вас в душе герой, и сегодня нам нужны героические поступки! Давайте вместе выступим против врагов и загоним их обратно во тьму!

Ездавое животное: Лошадь

Способности:



Неудержимый: Если в бою с армией монстров Викториус не выбрасывает череп ни на одном из своих кубиков, он получает дополнительное действие (включая перемещение, если нужно) после боя. Он может использовать это действие по своему усмотрению и даже провести вторую битву, если это возможно. Однако эту способность можно использовать только один раз за ход.



Ополчение: При найме отрядов Викториус всегда набирает два отряда одного типа по цене одного. Однако общее количество юнитов в его армии все равно не может превышать его уровень славы.

ПРИМЕЧАНИЕ: В промо-набор не входит кубик героя для Викториуса. В игре используйте вместо него любой из неиграющих кубиков Героя.



VICTORIUS – THE SWORDSMAN (KARAK 2 VERSION)

IN THE DEPTHS BENEATH KARAK CASTLE, VICTORIUS LEARNED JUST HOW SELFISH HIS MOTIVATION WAS TO FIGHT FOR THE DRAGON RUBY. IN HIS QUEST TO WIN THE AFFECTIONS OF A BEAUTIFUL PRINCESS, HE HAD ALMOST FORGOTTEN HIS MAIN MISSION IN THIS WORLD—TO PROTECT THOSE WHO CANNOT DEFEND THEMSELVES. SO NOW HE ROAMS THE VILLAGES AROUND THE CASTLE, TRYING TO PREPARE THEIR INHABITANTS FOR THE UPCOMING BATTLE. TASTE THE SWORDS, RAISE THE SHIELDS, DRAW THE BOWS! EACH AND EVERY ONE OF YOU IS A HERO AT HEART, AND WHAT WE NEED TODAY ARE HEROIC DEEDS! LET US STAND TOGETHER AGAINST THE ENEMIES AND DRIVE THEM BACK INTO THE DARKNESS!

MOUNT: HORSE

ABILITIES:



Unstoppable: If Victoriuss doesn't roll a skull on any of his dice when fighting a monster army, he gains an extra action (including associated movement, if needed) after the battle. He may use this action in any way he wishes and may even fight a second battle, if possible. However, this ability can be used only once per turn.



Militia: When Recruiting Units, Victoriuss always Recruits two Units of the same type for the price of one. However, the total number of Units in his army can still not exceed his glory level.

NOTE: The promo set does not include a Hero die for Victoriuss. In play, use any of the non-playing Hero's dice as a substitute.