



# ЕДИНОРОГ



В начале каждого хода играющий за единорога переворачивает все свои **жетоны радужных сюрпризов** в **собственном логове** лицевой стороной вверх (сторона с эффектом). В свой ход единорог может использовать активацию () , чтобы поместить один из доступных жетонов радужных сюрпризов в логове в свой зал подземелья лицевой стороной вниз. Когда жетон радужного сюрприза находится в подземелье, его можно перемещать так же, как ресурсы. Кроме того, его может раскрыть любой монстр действием активации () , немедленно применить эффект жетона и вернуть жетон обратно в логово единорога. Возвращённые жетоны кладутся лицевой стороной вниз.

**Жетоны радужных сюрпризов** не могут быть сброшены из подземелья воинами или с помощью других эффектов. Вы можете использовать фишки или же картонные жетоны для радужных сюрпризов, но не то и другое вместе. Кроме того, вы не можете выкладывать в подземелье те жетоны радужных сюрпризов, которые лежат лицевой стороной вниз в вашем логове.



**В этом примере играющий за единорога активировал жетон радужного сюрприза в своём зале, чтобы вернуть карту тактики. После этого он возвращает жетон в своё логово, положив его рядом с картой особой способности лицевой стороной вниз.**



Жетоны радужных сюрпризов также могут быть активированы другими монстрами в зале с ними. В этом примере играющий за крыс активировал его, чтобы дважды переместиться.

При этом он возвращает жетон в логово единорога лицевой стороной вниз.

Радужные сюрпризы могут по мочь медленным монстрам быстрее перемещаться по подземелью, что делает единорога отличным монстром поддержки при игре с защитниками вроде скелетов или слизи.



# Новое действие



**Зелье удачи:** посмотрите  
3 свои верхние карты тактики  
и оставьте в руке все, на которых  
есть всплеск (красная стрелка),  
а остальные сбросьте.