

ПЛИТКИ МОГУЩЕСТВА

Рубиновые. Уровень 1



В АТАКУ!

Во время битвы:
если вы атакующий, ваши войска получают +1 силу.



ЖРЕЦ МАФДЕТ

При перемещении:
ваши войска получают +1 перемещение.



Рубиновые. Уровень 2



РЕЗНЯ

Во время битвы:
ваш противник несет +1 потерю.



НАТИСК КОЛЕСНИЦ

Верните на руку все ваши боевые карты. Выберите одну и, никому не показывая, уберите в коробку. Замените убранный карту особой боевой картой: +3 силы / +3 потери.



ФЕНИКС

Присоединившись к войску, дает:
+1 перемещение и +1 силу.
При перемещении:
войско, к которому добавлен Феникс, может переместиться в район вражеского города, даже если не начинало свое перемещение в смежной с ним зоне.



ПРОСТРАНСТВЕННЫЙ ПОРТАЛ

При перемещении:
стоимость телепортации для ваших войск снижена на 1 ОМ (не меньше 0).
Вы можете телепортировать свое войско из зоны с обелиском.

Рубиновые. Уровень 3



КОРОЛЕВСКИЙ СКАРАБЕЙ

Присоединившись к войску, дает:
+2 перемещения и +2 силы.



КЛИНОК НЕЙТ

Во время битвы:
ваши войска получают +1 силу.



БОЖЕСТВЕННАЯ РАНА

Во время битвы:
в конце шага
«3.5.2 Столкновение» вы можете сбросить X карт ПБ с руки. За это ваше войско получает +X силы.



ДОМИНИРОВАНИЕ

Получите 1 божественное ОС.
Вы не можете купить более 1 плитки «Доминирование».

Рубиновые. Уровень 4



ГИГАНТСКИЙ СКОРПИОН

Присоединившись к войску, дает:
+1 перемещение, +2 силы и +2 потери для противника.



ИНИЦИАТИВА

Во время битвы:
если вы атакующий, ваше войско получает +1 силу.
Во время битвы:
войско противника несет +1 потерю и +1 неотвратимую потерю.



НЕОЖИДАННАЯ АТАКА

Получите 1 золотой жетон действия, если у вас еще его нет.
Вы можете использовать свой золотой жетон, чтобы выполнить 1 действие перемещения. Войско, перемещенное таким образом, может переместиться в район вражеского города, даже если не начинало свое перемещение в смежной с ним зоне.



БОЖЕСТВЕННОЕ ДЕЯНИЕ

Получите 1 серебряный жетон действия.
Вы не можете купить более 1 плитки «Божественное деяние».

Сапфировые. Уровень 1



ВЕРБОВЩИК

Во время найма:
вы можете нанимать до 3 воинов, не тратя ОМ.



ГЛУХАЯ ОБОРОНА!

Во время битвы:
если вы обороняющийся, ваши войска получают +1 силу.



Сапфировые. Уровень 2



ВОДХОВЛЯЮЩАЯ МОЛИТВА

Во время молитвы:
вы можете разместить суммарно
до 2 воинов в 1 или 2 районах
своего города.



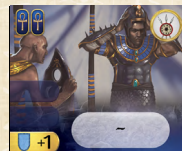
ДРЕВНИЙ СЛОН

Присоединившись к войску, дает:
+1 перемещение, +1 силу
и +1 оборону.



ПОСТРОЕНИЕ ЧЕРЕПАХОЙ

Верните на руку все ваши боевые
карты. Выберите одну и, никому
не показывая, уберите в коробку.
Замените убранный карту особой
боевой картой: +3 силы / +3 обороны.



ЩИТ НЕЙТ

Во время битвы:
ваши войска получают +1 оборону.

Сапфировые. Уровень 3



ЛЕГИОН

Лимит ваших войск теперь
равен 7 воинам.



ПОБЕДА ОБОРОНЯЮЩЕГОСЯ

Во время битвы:
если вы обороняющийся, на шаге
«3.5.5 Награда» получите 1 боевое
ОС, если вы – победитель, а в вашем
войске есть хотя бы 1 воин.



ШПИОН

Во время битвы:
на шаге «3.5.1 Военный совет» ваш
противник должен показать вам
боевую карту, которую собирается
разыграть в битве. После этого вы
выбираете свою боевую карту
и карты ПБ.



ДОМИНИРОВАНИЕ

Получите 1 божественное ОС.
Вы не можете купить более 1 плитки
«Доминирование».

Сапфировые. Уровень 4



ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Во время найма: вы можете нанять
столько воинов, сколько пожелаете,
не тратя ОМ.



СФИНКС

Получите 1 божественное ОС.
Присоединившись к войску, дает:
+1 перемещение и +2 силы.



БОЖЕСТВЕННАЯ ВОЛЯ

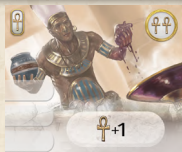
Получите 1 золотой жетон действия,
если у вас еще его нет.
Вы можете использовать свой
золотой жетон, чтобы выполнить
1 действие перемещения
или 1 действие найма.



БОЖЕСТВЕННОЕ ДЕЯНИЕ

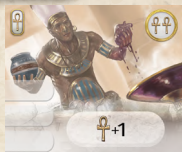
Получите 1 серебряный
жетон действия.
Вы не можете купить более
1 плитки «Божественное деяние».

Алмазные. Уровень 1



ЖРЕЦ

Во время молитвы:
получите +1 ОМ.



ЖРИЦА

Во время покупки плитки могущества:
стоимость всех плиток могущества снижена на 1 ОМ (не меньше 0).



Алмазные. Уровень 2



МАГИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Во время строительства пирамиды:
стоимость каждого уровня снижена
на 1 ОМ (не меньше 0).



ВЕЛИКАЯ ПУСТЫННАЯ ЗМЕЯ

Присоединившись к войску, дает:
+1 перемещение.
Во время битвы:
игнорируются все эффекты
существа, добавленного к войску
противника.



ВИДЕНИЯ

Во время фазы ночи:
на шаге «Помощь богов» получите
4 дополнительные карты ПБ
и добавьте их себе на руку.
Затем сбросьте 4 карты ПБ.



БОЖЕСТВЕННАЯ БЛАГОДАТЬ

Во время фазы ночи:
на шаге «Помощь богов» получите
1 дополнительную карту ПБ.

Алмазные. Уровень 3



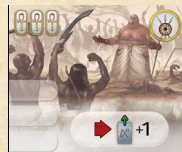
РУКА БОГА

Во время фазы ночи:
на шаге «Пробуждение» вы можете
построить 1 уровень любой из ваших
пирамид, не тратя ОМ.



БОЖЕСТВЕННЫЙ ГОЛОД

Во время битвы:
на шаге «3.5.4 Потери» получите
2 ОМ за каждого воина противника,
погибшего в результате понесенных
потерь.



ЖРЕЦ ТОРИСА

Во время битвы:
если вы атакующий, на шаге
«3.5.1 Военный совет»
получите 1 карту ПБ.



ДОМИНИРОВАНИЕ

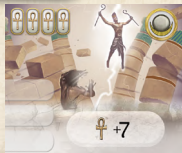
Получите 1 божественное ОС.
Вы не можете купить более
1 плитки «Доминирование».

Алмазные. Уровень 4



ЖРЕЦ РА

Каждый раз, когда вы тратите
минимум 1 ОМ: стоимость
снижается на 1 ОМ (не меньше 0).



ЖРЕЦ АМОНА

Во время фазы ночи:
на шаге «Молитвы» получите +7 ОМ.



МУМИЯ

Присоединившись к войску, дает:
+1 перемещение и +2 силы.
Во время фазы ночи:
на шаге «Помощь богов» получите
1 дополнительную карту ПБ.



БОЖЕСТВЕННОЕ ДЕЯНИЕ

Получите 1 серебряный
жетон действия.
Вы не можете купить более
1 плитки «Божественное деяние».

Ониксовые. Уровень 1



КЛАН МЕЧА



КЛАН КОПЬЯ



ВОЛЬНЫЙ НАЁМ



Когда вы купили эту плитку:

Разместите 3 наемников соответствующего клана в районах своего города. Теперь они считаются вашими воинами.

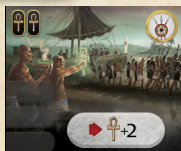
Во время найма: вы можете нанять 1 дополнительного воина, не тратя на него ОМ. Воины, которых вы нанимаете, могут размещаться как в районах вашего города, так и в любой другой зоне, где находится ваше войско.

Ониксовые. Уровень 2



БОЕВАЯ СЛАВА

Во время битвы: перед завершением шага «3.5.4 Потери» получите 1 ОМ за каждого вашего воина, погибшего в результате понесенных вами потерь.



ОСВЯЩЕНИЕ ВОИНОВ

Во время битвы: если вы атакующий, получите +2 ОМ.



СФИНКС ХНУМА

Присоединившись к войску, дает: +1 перемещение, +1 силу.
Во время перемещения противника: противник должен потратить 1 дополнительное ОМ, чтобы переместить свои войска в зону, где находится Сфинкс Хнума.



ЦЕРЕМОНИЯ БЛИЗНЕЦОВ

Получите 1 золотой жетон действия, если у вас еще его нет.
Вы можете использовать свой золотой жетон, чтобы выполнить 1 действие покупки плитки могущества. Стоимость плитки увеличена на 1 ОМ. Это действие позволяет приобрести вторую плитку могущества того же цвета в течение одного раунда.

Ониксовые. Уровень 3



ГРИФОНОВЫЙ СФИНКС

Присоединившись к войску, дает: +2 силы.
Войско, к которому добавлен Грифоновый Сфинкс, телепортируется бесплатно.
Вы можете телепортировать такое войско из зоны с обелиском.



ВОЙСКО НА МАРШЕ

Получите 1 золотой жетон действия, если у вас еще его нет.
Вы можете использовать свой золотой жетон, чтобы выполнить 1 действие перемещения, во время которого вы не можете использовать телепортацию.



СМЕРТЕЛЬНАЯ ЛОВУШКА

Во время битвы: если вы обороняющийся, ваши войска получают +1 силу, а противник несет +1 неотвратимую потерю.



ДОМИНИРОВАНИЕ

Получите 1 божественное ОС. Вы не можете купить более 1 плитки «Доминирование».

Ониксовые. Уровень 4



АМОТ, ПОЖИРАТЕЛЬ ДУШ

Присоединившись к войску, дает: +1 перемещение, +2 силы.
Во время битвы: на шаге «3.5.5 Награды», если вы – победитель, и в войске противника погибло по меньшей мере 2 воина в результате понесенных потерь, получите 1 дополнительное боевое ОС.



ЗВЕРИНАЯ ЯРОСТЬ

Во время перемещения: ваши войска получают +1 перемещение.
Во время битвы: ваше войско получает +1 силу, а противник несет +1 потерю.



БОЖЕСТВЕННАЯ МОЩЬ

В фазу дня и в фазу ночи: когда в результате какого-либо эффекта, кроме этого, вы получаете минимум 1 ОМ: получите 2 дополнительных ОМ.



БОЖЕСТВЕННОЕ ДЕЯНИЕ

Получите 1 серебряный жетон действия.
Вы не можете купить более 1 плитки «Божественное деяние».

КАРТЫ ПОМОЩИ БОГОВ

Карты помощи богов – Базовая игра



ЯРОСТЬ ВОЙНЫ (x5)

Во время битвы:
ваше войско получает +1 силу.



КРОВАВАЯ БИТВА (x3)

Во время битвы:
войско противника несет +1 потерю.



БРОНЗОВАЯ СТЕНА (x3)

Во время битвы:
ваше войско получает +1 оборону.



ТАКТИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА (x4)

Вы можете разместить суммарно до 2 воинов в районах своего города и/или в любой другой зоне, где находится ваше войско.

БЕЗУМИЕ ВОЙНЫ (x2)

Во время битвы:
ваше войско получает +2 силы.

КРОВАВАЯ БАНЯ (x2)

Во время битвы:
войско противника несет +2 потери.

ЖЕЛЕЗНАЯ СТЕНА (x2)

Во время битвы:
ваше войско получает +2 обороны.



МОЛИТВА (x3)

Получите +2 ОМ.



ОГНЕННЫЙ ДОЖДЬ (x4)

Уберите с игрового поля 1 воина противника.



СИЛА ОБЕЛИСКА (x3)

Во время перемещения: не теряя ОМ, телепортируйте свое войско из любой зоны в зону с обелиском.



МОБИЛЬНОСТЬ (x2)

Во время перемещения:
ваше войско получает +1 перемещение.



ДИВЕРСИЯ (x5)

Во время битвы:
нет эффекта. Эту карту нельзя сбросить.

Карты помощи богов – Расширенная игра

Если вы играете с дополнением «Обелиски».



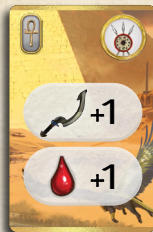
СМЕРТЕЛЬНАЯ РАНА (x2)

Во время битвы:
войско противника несет +1 неотвратимую потерю.



ВОЕННЫЙ ЦЕРЕМОНИАЛ (x2)

Получите ОМ в количестве, указанном на храме, который вы контролируете. Уберите 1 воина, если ваше войско контролирует храм в дельте Нила.



КРОВАВАЯ АТАКА (x2)

Во время битвы:
ваше войско получает +1 силу, а противник несет +1 потерю.



ОБОРОННЫЙ МАНЕВР (x2)

Во время битвы:
ваше войско получает +1 оборону, а противник несет +1 потерю.

Если вы играете с дополнением «Книга Мертвых».

Изумрудные. Уровень 1



ТЕМНЫЙ КУЛЬТ

Получите 1 золотой жетон действия, если у вас еще его нет. Вы можете использовать свой золотой жетон, чтобы принести в жертву 1 воина и выполнить действие молитвы.



ВОЗВРАЩЕНИЕ ИЗ ЗАГРОБНОГО МИРА

Во время фазы ночи: на шаге «Пробуждение» положите 2 воинов, которые были принесены в жертву, в свой запас ИЛИ получите 1 очко почестей.



Изумрудные. Уровень 2



ИСТОЩЕНИЕ

Во время битвы: на шаге «3.5.3 Итоги и определение победителя» вы можете принести в жертву 1 воина. За это вы получаете X ОМ, где X – ваше преимущество над противником в силе.



ТЕМНЫЕ ПРИСЛУЖНИКИ

Во время найма: не тратя ОМ, наймите до 3 воинов за каждый ваш уровень гниения.



СОЛНЕЧНАЯ ЛАДЬЯ

Во время перемещения: ваши войска получают +1 перемещение. Вы можете принести в жертву 1 воина и потратить 1 перемещение, чтобы переместить войско из одной зоны, смежной с Нилом, в любую другую зону, смежную с Нилом.



ИСТЕРЗАННЫЙ СФИНКС

Присоединившись к войску, дает: +1 перемещение и +1 силу. Во время битвы: на шаге «3.5.3 Итоги и определение победителя» вы можете принести в жертву 1 воина. За это добавьте X к понесенным противником потерям, где X – ваш уровень гниения.

Изумрудные. Уровень 3



РИТУАЛ СМЕРТИ

Во время битвы: в конце шага «3.5.2 Столкновение» вы можете принести в жертву 1 воина. За это ваше войско получает или +1 силу, или +1 оборону, или противник несет +1 потерю.



СКЛЕП

Во время фазы ночи: на шаге «Пробуждение» вы можете принести в жертву 1 воина. За это постройте по 1 уровню двух разных пирамид в вашем городе. Стоимость каждого уровня, построенного таким образом, снижена на 1 ОМ (не меньше 0).



ПОТУСТОРОННЕЕ ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Во время битвы: на шаге «3.5.1 Военный совет», если вы атакующий, добавьте 1 воина к вашему войску. Это может быть принесенный в жертву воин. Игнорируйте правило лимита войска во время этой битвы.



ДОМИНИРОВАНИЕ

Получите 1 божественное ОС. Вы не можете купить более 1 плитки «Доминирование».

Изумрудные. Уровень 4



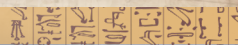
ГНИЛАЯ СИЛА

Во время битвы: на шаге «3.5.3 Итоги и определение победителя», если вы атакующий, ваши войска получают +X силы, где X – ваш уровень гниения.



БОЖЕСТВЕННОЕ ДЕЯНИЕ

Получите 1 серебряный жетон действия. Вы не можете купить более 1 плитки «Божественное деяние».



ТОТ

Божество.

2 очка жизни, +1 перемещение и +4 силы.

Получите 1 золотой жетон действия, если у вас еще его нет.

Вы можете использовать свой золотой жетон, чтобы призвать Тота: разместите Тота в свободной зоне пустыни и добавьте по 1 воину за каждый ваш уровень гниения. Это могут быть принесенные в жертву воины.

Во время битвы:

на шаге «3.5.1 Военный совет» назовите характеристики одной из боевых карт (сила, потери и оборона). Ваш противник не может выбирать соответствующую карту во время этого военного совета.



АПОП

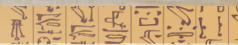
Божество.

2 очка жизни, +5 силы.

Получите 1 золотой жетон действия, если у вас еще его нет. Вы можете использовать свой золотой жетон, чтобы призвать Апопа: разместите Апопа в свободной зоне пустыни, смежной с Нилом и добавьте по 1 воину за каждый ваш уровень гниения. Это могут быть принесенные в жертву воины.

Во время перемещения:

независимо от количества перемещений, вы можете перемещать Апопа вместе с войском в любую зону, смежную с Нилом. Апопа можно размещать только в зонах, смежных с Нилом. Фигурка Апопа состоит из 2-х частей. Задняя часть всегда остается в Ниле. Она выполняет только декоративную функцию и не имеет никакого игрового эффекта.



Если вы играете с дополнением «Древние боги», вы можете заменить плитки и фигурки Тота и Апопа на соответствующие плитки и фигурки Ньярлатхотепа и Ктулху.



НЬЯРЛАТХОТЕП



КТУЛХУ



ОБНОВЛЕННЫЕ ПЛИТКИ МОГУЩЕСТВА

Если вы играете с дополнением «Священный бык» или с дополнением «Песчаный монстр».

После 3 шага «2.1 Общая подготовка» отложите в сторону все задействованные в игре плитки могущества уровня 3 с названием «Доминирование» каждого из выбранных для игры цветов пирамид.

Смешайте каждую отложенную плитку «Доминирование» с 2 обновленными плитками могущества соответствующего цвета. Из каждой сформированной таким образом «тройки» выберите по 1 случайной плитке и разместите ее возле игрового поля на место соответствующей плитки «Доминирование».

Сапфировые. Уровень 3



СОВЕРШЕННАЯ АРХИТЕКТУРА

Каждая пирамида уровня 3 или 4, которую вы контролируете, дает вам 1 пирамидное ОС.



ПЕСЧАНЫЙ МОНСТР

Присоединившись к войску, дает: +1 перемещение и +2 силы.

Песчаный монстр не может находиться в городе. После покупки положите Песчаного монстра в свой запас. Во время найма разместите Песчаного монстра в любой свободной зоне вместе с 2 воинами, не тратя ОМ. После этого вы можете разместить дополнительных воинов в зоне с Песчаным монстром по обычным правилам найма (1 ОМ за каждого воина).

Рубиновые. Уровень 3



ВСЕВЕДИЕНИЕ

Во время битвы: на шаге «3.5.1 Военный совет» ваш противник должен выбрать и показать вам карты ПБ, которые разыграет во время битвы. После этого вы выбираете свою боевую карту и карты ПБ.



СВЯЩЕННЫЙ БЫК

Присоединившись к войску, дает: +2 перемещения и +1 силу. После найма или покупки Священный бык вместе с войском может выполнить свободное действие перемещения (вам не нужно выкладывать жетон действия на соответствующую ячейку на личном планшете).

Алмазные. Уровень 3



СТРАТЕГИЧЕСКИЙ ЗАПАС

Перед шагом «3.5.8 Завершение битвы»: если вы не отозвали свое войско, получите ОМ согласно количеству воинов в вашем войске.



НОЧНАЯ ЦЕРЕМОНИЯ

Во время фазы ночи: на шаге «Помощь богов» сбросьте X карт ПБ, чтобы получить X ОМ и X+1 карт ПБ.

Ониксовые. Уровень 3



БЛАГОСКЛОННОСТЬ БОГОВ

Перед шагом «Завершение битвы»: если вы не отозвали свое войско, получите 1 карту ПБ.



ТАКТИЧЕСКОЕ ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Перед шагом «Завершение битвы»: если вы не отозвали свое войско, и в зоне, где произошла битва, есть хотя бы 1 ваш воин, вы можете потратить X ОМ, чтобы разместить X воинов в этой зоне, не превышая лимит войска.

Изумрудные. Уровень 3



УЖАСНОЕ ЖЕЛАНИЕ

Перед шагом «Завершение битвы»: если ваш противник разыграл 1 или более карт ПБ, возьмите на руку 1 из них или получите 1 верхнюю карту ПБ из колоды.



ТЕМНОЕ ЗНАНИЕ

Во время покупки плитки могущества: любая неизумрудная плитка могущества стоит для вас на 2 ОМ меньше (не меньше 0).