




9

## Крушащее щупальце

СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ

Цель – существо с наименьшей силой на фланге.

**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

©2021 FFG

Kevin Sidharta

002

Ключекракен




9

## Крушащее щупальце

СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ

Цель – существо с наименьшей силой на фланге.

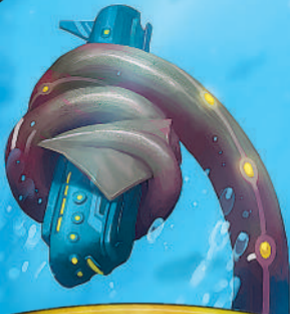
**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

©2021 FFG

Kevin Sidharta

003

Ключекракен



6




## Цепкое щупальце


СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ



Цель – самое сильное существо не на фланге.

 **Розыгрыш:** «Цепкое щупальце» захватывает у вас 3 . Если сейчас отлив, вместо этого оно захватывает 6 .

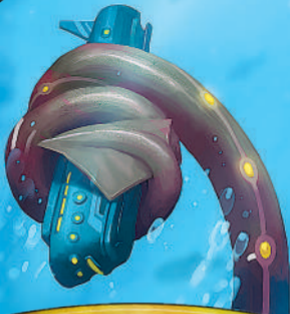
**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

©2021 FFG

Kevin Sidharta

004 ♦

Ключекракен






6


## Цепкое щупальце

СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ

Цель – самое сильное существо не на фланге.

 **Розыгрыш:** «Цепкое щупальце» захватывает у вас 3 . Если сейчас отлив, вместо этого оно захватывает 6 .

**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

©2021 FFG

Kevin Sidharta

005

Ключекракен



3


## Рубящее Щупальце

СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ

Цель – самое сильное существо.

Засада (когда вы используете это существо для боя, оно не получает ответного урона).

**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

©2021 FFG

Kevin Sidharta

006

Ключекракен



3


## Рубящее Щупальце

СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ

Цель – самое сильное существо.

Засада (когда вы используете это существо для боя, оно не получает ответного урона).

**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

©2021 FFG

Kevin Sidharta

007

Ключекракен

**6**


## Защитное Щупальце

СУЩЕСТВО

**3**

ЩУПАЛЬЦЕ

Провокация (*соседей этого существа нельзя атаковать, если у них нет «Провокации»*).

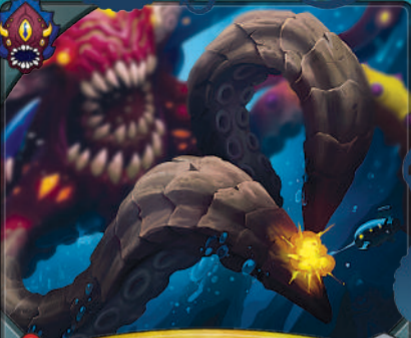
**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

©2021 FFG

Kevin Sidharta

 008 

Ключекракен

**6**


## Защитное Щупальце

СУЩЕСТВО

**3**

ЩУПАЛЬЦЕ

Провокация (*соседей этого существа нельзя атаковать, если у них нет «Провокации»*).

**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

©2021 FFG

Kevin Sidharta

009 ◆

Ключекракен






3


## Скользкое щупальце

СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ

Неуловимый (когда это существо атакуют впервые за ход, никто не получает урона).

 **Сбор:** если сейчас отлив, Ключекракен архивирует 1 карту приключения.

**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

Kevin Sidharta

010 ♦

Ключекракен

©2021 FFG




3


## Скользкое щупальце

СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ

Неуловимый (когда это существо атакуют впервые за ход, никто не получает урона).

 **Сбор:** если сейчас отлив, Ключекракен архивирует 1 карту приключения.

**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

Kevin Sidharta

011 ♦

Ключекракен

©2021 FFG





3

## Хваткое щупальце

СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ

**Сбор:** «Ключекракен» крадёт 1  у вас.

**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

«Мы плывём слишком медленно. Включить янтарный двигатель!»

—Капитан Ферми

©2021 FFG

Kevin Sidharta

012

Ключекракен





3

## Хваткое щупальце

СУЩЕСТВО

ЩУПАЛЬЦЕ

**Сбор:** «Ключекракен» крадёт 1  у вас.

**Уничтожен:** нанесите 3  «Ключекракену», игнорируя броню.

«Мы плывём слишком медленно. Включить янтарный двигатель!»

—Капитан Ферми

©2021 FFG

Kevin Sidharta



013

Ключекракен



## Легендарное чудище

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** «Ключекракен» получает 1  за каждый ваш нескованный ключ. Если сейчас отлив, Ключекракен архивирует 1 карту приключения.

*«Давным-давно его схоронили за пределами реальности. С его возвращения начнётся наше вознесение».*

— Аникава, жрица глубин

©2021 FFG

Kevin Sidharta


014 ★

Ключекракен



## Узрите его величие

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** «Ключекракен» получает 1  за каждое существо под вашим контролем, сосед которого принадлежит тому же дому (максимум 4).

*Из разрушенной печати исходило сияние, озарявшее собравшихся алым светом.*

©2021 FFG

Март Эскач


015 ♦

Ключекракен



## Узрите его величие

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** «Ключекракен» получает 1  за каждое существо под вашим контролем, сосед которого принадлежит тому же дому (максимум 4).

*Из разрушенной печати исходило сияние, озарявшее собравшихся алым светом.*

©2021 FFG

Marc Escachx



016 ♦

Ключекракен



## Багряное бурление

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** нанесите по 1  всем своим существам. Если сейчас отлив, Ключекракен архивирует 1 карту приключения.

*«Это колебание исходило от печати Ключекракена!  
Он сокрушит всех на нашем пути!»*

*— Аникава, жрица глубин*

©2021 FFG

Ilham Zaka

017 ★


Ключекракен





## На защиту Ключекракена!

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** защитите «Ключекракена» и каждое его существо.

*Культ Разрушителя миров собирался вокруг своего пробужденного владыки, и с каждой секундой они становились всё большей угрозой.*

©2021 FFG

Marc Escachx


018 ♦

Ключекракен



## На защиту Ключекракена!

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** защитите «Ключекракена» и каждое его существо.

*Культ Разрушителя миров собирался вокруг своего пробужденного владыки, и с каждой секундой они становились всё большей угрозой.*

©2021 FFG

Marc Escachx

019 ◆

Ключекракен



## Пожирание целиком

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** до конца хода «Ключекракен» получает ключевое слово «Засада» и способность «Цель — существо с наименьшей силой». Он бьётся и подготавливается. *(Он будет биться снова во время использования.)*

«Как же здесь просторно...»

— Разведчик Пит

©2021 FFG

bimawithpencil

020 ●

Ключекракен



## Пожирание целиком

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** до конца хода «Ключекракен» получает ключевое слово «Засада» и способность «Цель — существо с наименьшей силой». Он бьётся и подготавливается. *(Он будет биться снова во время использования.)*

«Как же здесь просторно...»

— Разведчик Пит

©2021 FFG

bimawithpencil

021 ●

Ключекракен



## Пожирание целиком

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** до конца хода «Ключекракен» получает ключевое слово «Засада» и способность «Цель — существо с наименьшей силой». Он бьётся и подготавливается. *(Он будет биться снова во время использования.)*

«Как же здесь просторно...»


— Разведчик Пит

©2021 FFG



## Тянет на верную смерть

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** изгоните своё самое сильное существо. Если сейчас прилив, вместо этого можете вызвать отлив.

*«Внепространственная пищеварительная система, способная переваривать янтарь? Поразительно...  
Нужно было надеть датчики на весь отряд».*

— Доктор Эскотера

©2021 FFG

Alexandre Leoni

023 ★

Ключекракен



## Выход на поверхность

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** уничтожьте 1 свой артефакт и поверните 3 своих существа.

*«Если мы хотим остановить это чудовище, то нам придётся убить его. Как жаль, что это у нас нет выбора».*

— Сэр Мэрроус

©2021 FFG



## Выход на поверхность

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** уничтожьте 1 свой артефакт и поверните 3 своих существа.

*«Если мы хотим остановить это чудище, то нам придётся убить его. Как жаль, что это у нас нет выбора».*

— Сэр Мэрроус


©2021 FFG





## В бездну

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** сбросьте свою руку и возьмите 4 карты. Если сейчас прилив, вместо этого можете вызвать отлив.

*«Культ представляет угрозу даже для самых невинных форм жизни. Их нужно остановить».*


— Верховная Зора, архонт

©2021 FFG



## Оставить позади

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** поверните своё самое сильное существо и каждое существо, принадлежащее тому же дому. Если сейчас прилив, Ключекракен архивирует 1 карту приключения.

*«Я думал, мы плывём смотреть на красоты океана!»*

*— Торо, главный по заплыву*

©2021 FFG

Marko Fiedler


027 ★

Ключекракен



## Необъяснимая воля

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** если сейчас отлив, вылечите «Ключекракена» на 6 урона. Если сейчас прилив, вы получаете 3 цепи.

*Достаточно одного его желания,  
чтобы океаны сменили берега.*

©2021 FFG

Tomek Larek


028 ●

Ключекракен



## Необъяснимая воля

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** если сейчас отлив, выложите «Ключекракена» на 6 урона. Если сейчас прилив, вы получаете 3 цепи.

*Достаточно одного его желания,  
чтобы океаны сменили берега.*

©2021 FFG

Tomek Larek


029 ●

Ключекракен



## Необъяснимая воля

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** если сейчас отлив, выложите «Ключекракена» на 6 урона. Если сейчас прилив, вы получаете 3 цепи.

*Достаточно одного его желания,  
чтобы океаны сменили берега.*

©2021 FFG

Tomek Larek

030 ●

Ключекракен



## К поверхности

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** Ключекракен архивирует 1 карту приключения за каждый подъем за эту партию. Возьмите столько же карт (из своей колоды).

*«Обсерватория уничтожена! Не думаете, что он переключится на Баллаторус Кастра?»*

— Сенатор Браккус

©2021 FFG

Vorja Pindado

031 ●

Ключекракен



## К поверхности

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** Ключекракен архивирует 1 карту приключения за каждый подъем за эту партию. Возьмите столько же карт (из своей колоды).

*«Обсерватория уничтожена! Не думаете, что он переключится на Баллаторус Кастра?»*

— Сенатор Браккус

©2021 FFG

Vorja Pindado

032 ●

Ключекракен



## К поверхности

ДЕЙСТВИЕ

**Розыгрыш:** Ключекракен архивирует 1 карту приключения за каждый подъем за эту партию. Возьмите столько же карт (из своей колоды).

*«Обсерватория уничтожена! Не думаете, что он переключится на Баллаторус Кастра?»*

— Сенатор Браккус

©2021 FFG

Vorja Pindado

033 ●



Ключекракен





## Смута в наших рядах

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** нанесите 3  каждому своему существу на фланге. Если сейчас прилив, Ключекракен архивирует 1 карту приключения.

*«Зачем вы стоите на пути нашего господства?»*

*— Миккрон, последователь Разрушителя миров*

©2021 FFG

Alexandre Leoni


034 ★

Ключекракен



## Буйство волн

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** оглушите своё самое сильное существо и каждое существо, принадлежащее тому же дому. Если сейчас прилив, вместо этого можете вызвать отлив.

*Пока Ключекракен пожирал янтарные запасы обсерватории, он разросся до невероятных размеров.*

©2021 FFG

Ghais Ramadhani


035 ★

Ключекракен



## На дно

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** положите 1 своё существо под низ своей колоды. Если сейчас прилив, Ключе-кракен архивирует 1 карту приключения.

*«Привыкай к своему новому дому, сухопутная крыса».*


*— Миккрон, последователь Разрушителя миров*

©2021 FFG



## Откровение фанатика

ДЕЙСТВИЕ

 **Розыгрыш:** замешайте сброс карт приключений в колоду приключений, затем Ключекракен архивирует 3 карты приключений. Если сейчас прилив, вместо этого можете вызвать отлив.

©2021 FFG

David Auden Nash

037 ★

Ключекракен




# Стремительный поток

АРТЕФАКТ



СИЛА

 **Действие:** дайте существу Ключекракена с наименьшей силой три маркера силы +1. Если сила этого существа равна 9 или больше, уничтожьте «Стремительный поток» и вызовите отлив.

*Следуя воле жрецов культа Разрушителя миров, течение вознесило Ключекракена на поверхность.*

©2021 FFG

Hans Krill

038 ◆

Ключекракен




# Стремительный поток

АРТЕФАКТ



СИЛА

 **Действие:** дайте существу Ключекракена с наименьшей силой три маркера силы +1. Если сила этого существа равна 9 или больше, уничтожьте «Стремительный поток» и вызовите отлив.

*Следуя воле жрецов культа Разрушителя миров, течение вознесило Ключекракена на поверхность.*

©2021 FFG

Hans Krill




039 ◆

Ключекракен

# Быстрое течение

АРТЕФАКТ

СИЛА

 **Действие:** самое сильное существо Ключекракена захватывает 1  у вас. Если у вас нет , уничтожьте «Быстрое течение» и вызовите отлив.

«Не зевай!»

— Аникава, жрица глубин

Alexandre Leoni

040 ◆

Ключекракен




©2021 FFG

# Быстрое течение

АРТЕФАКТ



СИЛА

 **Действие:** самое сильное существо Ключекракена захватывает 1  у вас. Если у вас нет , уничтожьте «Быстрое течение» и вызовите отлив.

«Не зевай!»

— Аникава, жрица глубин

©2021 FFG

Alexandre Leoni

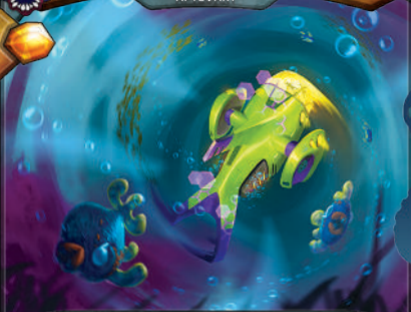
041 ◆

Ключекракен




# Вихревой Эдди

АРТЕФАКТ



СИЛА

 **Действие:** оглушите и поверните 1 из своих не оглушённых существ. Если все ваши существа оглушены, уничтожьте «Вихревого Эдди» и вызовите отлив.

*«Куда вы плывёте? Чудище в другой стороне!»*

*— Вихревой Эдди*

©2021 FFG

Chris Bjors

042 ◆


Ключекракен

# Вихревой Эдди

АРТЕФАКТ



СИЛА

 **Действие:** оглушите и поверните 1 из своих не оглушённых существ. Если все ваши существа оглушены, уничтожьте «Вихревого Эдди» и вызовите отлив.

*«Куда вы плывёте? Чудище в другой стороне!»*

*— Вихревой Эдди*

©2021 FFG

Chris Bjors

043 ◆

Ключекракен



# Первородное создание

УЛУЧШЕНИЕ

«Ключекракен» получает способность «Сбор: архивируйте 1 карту приключения».

После того как игрок сковал ключ, уничтожьте «Первородное создание».

*Многие тысячелетия поглощения янтаря превратили Ключекракена в абсолют разрушительности и непредсказуемости.*

©2021 FFG



Brian Adriel

044

Ключекракен



# Первородное создание

УЛУЧШЕНИЕ

«Ключекракен» получает способность «Сбор: архивируйте 1 карту приключения».

После того как игрок сковал ключ, уничтожьте «Первородное создание».

*Многие тысячелетия поглощения янтаря превратили Ключекракена в абсолют разрушительности и непредсказуемости.*

©2021 FFG



Brian Adriel


045

Ключекракен



# Исполинская пасть

УЛУЧШЕНИЕ

«Ключекракен» получает ключевое слово «За-сада», и способности «Цель — самое сильное существо» и **Бой:** нанесите 3  каждому соседу существа, с которым бьётся «Ключекракен».

В конце хода Ключекракена, если под вашим контролем нет существ, уничтожьте «Исполинскую пасть».

©2021 FFG

