



Прилив

(Сейчас прилив.)

Чтобы подняться, Ключекракен должен потратить по 6 за каждого игрока.

После того как Ключекракен поднялся, вызовите отлив.

Пока Ключекракену приходится плыть против течения, у нас есть шанс сдержать его.





Отлив

(Сейчас прилив.)

Чтобы подняться, Ключекракен должен потратить по 3 за каждого игрока.

Омни: игроки суммарно теряют 2 за каждого игрока. Если потеряли, вызовите прилив.