

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ЛОСКУТНОЕ КОРОЛЕВСТВО ДЕМОВЕРСИЯ ДЛЯ 2 ИГРОКОВ

Вы – Король, мечтающий расширить своё королевство. Пшеничные поля, глубокие озера, высокие горы, живописные деревни, бескрайние леса и фруктовые сады как будто сами мечтают присоединиться к вашим землям. Но будьте осторожны – другие Короли тоже в поисках выгодных территорий...

Подготовка к игре



Каждый игрок получает:

- двух королей выбранного цвета;
- стартовый участок квадратной формы.

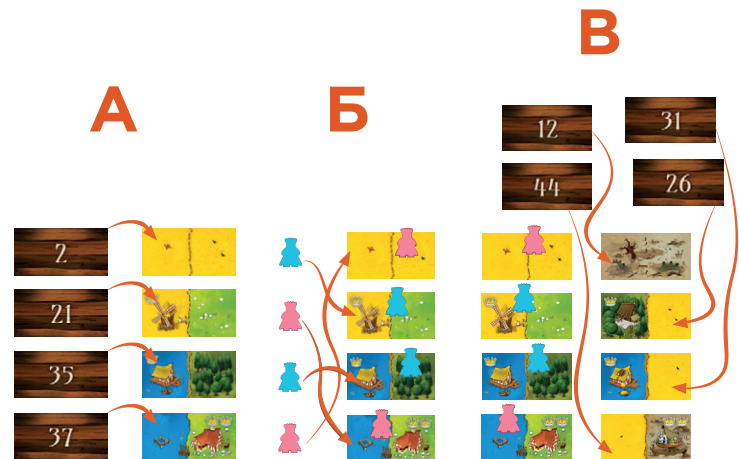
Положите стартовый участок перед собой лицевой стороной вверх.

Перемешайте прямоугольные тайлы участков и сформируйте стопку номерами вверх.

А – Возьмите 4 прямоугольных тайла участков из стопки. Выложите их в вертикальный ряд в порядке возрастания номеров (наименьший номер всегда располагается сверху) и переверните стороной ландшафтом вверх.

Б – В первом раунде один из игроков берёт всех королей в руку и не глядя вытаскивает по одному. Хозяин выбранного короля размещает его на один из свободных тайлов. Таким образом, последнему игроку придется выставить своего короля на оставшийся свободный участок.

В – Когда все короли заняли по одному участку, возьмите 4 новых тайла и расположите их в вертикальный ряд рядом с уже выложенными. Располагайте тайлы в порядке возрастания номеров (наименьшее число сверху.) Переверните тайлы лицевой стороной вверх.



Ход игры

Порядок хода игроков определяется расположением королей на участках. Первым ходит игрок, чей король находится на верхнем тайле (участок с наименьшим номером). В свой ход игрок должен совершить следующие действия:

1 Добавить выбранный участок (на котором находится король его цвета) к своему королевству согласно правилам присоединения.

2 Поместить своего короля на любой свободный участок из соседнего ряда.

Теперь очередь игрока, чей король стоит на втором сверху тайле, совершить оба действия. Таким образом, каждый игрок сделает два хода (за каждого из своих королей). Сформируйте новый вертикальный ряд из тайлов. Начинается новый раунд. Игра длится шесть раундов.

Правила присоединения новых участков

Игроки строят королевство площадью 5x5 квадратов (каждый прямоугольный участок разделен на 2 квадрата).

Чтобы расширить территорию своего королевства, игрок должен:

- Присоединить новый прямоугольный участок к стартовому тайлу (стартовый тайл особенный – к нему можно присоединить участок с любым ландшафтом),

ИЛИ

- Присоединить его к другому участку с таким же ландшафтом хотя бы на одной из его половинок (только горизонтально или вертикально).

Если вы не можете присоединить участок к своему королевству по этим правилам, он сбрасывается и не приносит вам очков.

Участки не должны выходить за площадь королевства – 5x5 квадратов. В противном случае такие участки сбрасываются и не приносят очков.



Конец игры

Когда размещен последний участок из стопки, начинается последний раунд. Перед каждым игроком должен лежать квадрат 5 на 5, формирующий его королевство. Некоторые королевства могут быть неполными, если игроку пришлось сбросить неподходящие участки. Теперь игроки подсчитывают очки следующим образом.

Королевство состоит из разных областей (квадратов с одинаковым ландшафтом, присоединённых вертикально или горизонтально). Сосчитайте размер территории по количеству

квадратов, из которых она состоит, и умножьте на количество корон, расположенных на этой территории.

Область, на которой нет ни одной короны, не приносит очков.

Например, если у вас есть 5 квадратов с лесом и две короны в этом лесу, вы умножаете 5 на 2 и получаете 10 очков. А если у вас три квадрата с озерами, которые соединены, но без корон, вы ничего не получаете.

Сложите очки за все территории. Побеждает игрок, набравший больше всего очков.

Если между игроками всё еще ничья, побеждает тот, у кого больше корон.

Если ничья так и не была разрешена, оба игрока объявляются победителями.



Игры серии:



Лоскутная империя



Дополнение Век великанов



Лоскутное королевство

