

# Простые правила игры для детей от 5 до 99 лет!

Правила для игры в настольную игру Рыцари против Пароботов с детьми до 0 до 99 лет и старше, если не охота читать полную версию правил. Две версии - для самых маленьких и детей постарше. Игра строго на 2-х человек:

## Версия 1 "Очень просто!"

1. Убираем из колоды карты Рыцарей, Ловушек, Местности и Спецкарты;
2. Кладем игровую колоду рубашкой вверх (можно разбить колоду на несколько стопок, имитируя поиск в разных углах подземелья);
3. Каждый игрок по очереди берет из колоды по одной карте рубашкой вверх, и кладет рядом с картой соперника;
4. Открываем карты и сравниваем их:
  - Если попадаютсся два Трофея - определяем победителя по методу "камень-ножницы-бумага" и забираем себе карту, которая побеждает (вторая идет в сброс);
  - Если на картах выпадают Паробот и Трофей - смотрим, выводит ли Трофей Паробота из строя. Если Паробота можно победить Трофеем, то игрок забирает и Трофей и Паробота. Если нет - то Паробота забирает его "владелец", а трофей идет в Сброс;
  - Если попадаютсся две одинаковые карты, то игроки тянут еще по одной карте до получения результата дуэли. Игрок забирает только верхние карты! Остальные идуи в Сброс.

По исчерпанию колоды игра заканчивается. Тот игрок, кто заработал больше монет (считаем их сумму по знакам на картах Пароботов и Трофеях) объявляется победителем!

## Версия 2 "Чуть сложнее"

1. Выдаем каждому игроку по три карты Рыцарей и снаряжаем его «оружием», которое изображено на картинке у одного из Рыцарей. Остальных рыцарей убираем из колоды. Убираем из колоды все карты Местности и Спецкарты. Перемешиваем и кладем игровую колоду рубашкой вверх (можно разбить колоду на несколько стопок, типа поиска в разных углах);
2. Тянем по одной карте рубашкой вверх, открываем и сравниваем :
  - Если попадаютсся два Трофея - определяем победителя по методу "камень-ножницы-бумага" и забираем себе карту, которая побеждает (другая в сброс). Карту Трофея кладем на свободное место к Рыцарю (можно поменять с тем оружием, которое у него там есть). Если места нет, то отправляем оружие в Сброс;
  - Если на картах Паробот и Трофей - то смотрим, выводит ли Трофей Паробота из строя. Если побеждает - Паробота забираем себе в коллекцию, Трофей идет в сброс. Если нет, **вы можете применить оружие, лежащее под вашим Рыцарем**, забрав Паробота и отправив карты Трофеев в Сброс. Если вам нечем победить Паробота, вы теряете Рыцаря;
  - Если попались две одинаковые карты - тянем еще по одной карте. Забираем только верхние карты - остальные в сброс;

Игра заканчивается по исчерпанию колоды или, когда у одного из игроков не останется Рыцарей. Считаем итоговое число монет на побежденных Пароботах, на трофеях и на сеттингах (как написано в основных правилах) и определяем победителя!