

Правила игры для 1 игрока (Соло-режим)

Вы можете искать легендарные сокровища в подземельях замка и в одиночку. Известно, что они ждут храброго рыцаря в конце запутанного Лабиринта. Тот, кто сможет дойти до заветного Сундука получит славу, почет и богатства.

Подготовка к игре

Выберите себе цвет и возьмите соответствующую карту Героя (Рыцарь-Призрак). Положите ее перед собой изображением Рыцаря вверх. Остальные карты Героев положите выше и разместите на них кубики (фигурки) соответствующих цветов. Они нам понадобятся, когда мы будем находить команды соперников в Лабиринте.

Не используйте карту Принцессы. Из колоды выберите все карты Персонажей-Рыцарей (исключая Мага). Выложите рядом с цветной картой вашей команды **ДВЕ** случайные карты Рыцарей (ваша команда) и положите одну карту с Трофеем (оружием) **Ножницы** под одним из Рыцарей лицевой стороной вверх. Это будет ваша Команда. Выберите из колоды Рыцарей три любых карты и замешайте в общую колоду. Оставшихся Рыцарей отправьте в Сброс.

Для увеличения сложности игры попробуйте проходить Лабиринт с Командой из одного или трех Рыцарей, но, если вы никак не можете добраться до сокровищ, можете добавить в команду еще Рыцарей (максимум шесть). В любом случае в игровой колоде после набора Команды должны остаться только три Рыцаря.

Из общей колоды уберите спецкарту Жадность (с мешком), оставив карты Дракон, Рынок и Вор.

Выложите на свободное место начальную карту Лабиринта: карту Местности с четырьмя выходами. Оставьте достаточно места на столе для продолжения Лабиринта. На эту карту поставьте кубик/фигурку цвета вашей команды.

Найдите в колоде и отложите лицевой стороной вверх карту Местности с сундуком.

Остальные карты перемешайте и положите рубашкой вверх. Можете приступить к исследованию Лабиринта.



Ход игры

Игрок обязательно перемещается по Лабиринту (переходит на новую карту Местности) в любую доступную сторону. Если на карте, куда вы переместились, находится кубик/фигурка другого игрока, то переходите сразу к Дуэли. Иначе тяните карту из колоды, определяя, что вы нашли в этой комнате Лабиринта. Стоять на месте игрок может только, если на поле присутствует только одна карта Местности:

- Если вам выпадает Трофей (Камень, Ножницы или Бумага), то вы можете
 - Положить эту карту в Инвентарь (на свободное место) под вашим Рыцарем
 - Поменять эту карту с картой под вашим Рыцарем. Замененная карта идет в Сброс.
 - Отправить карту в Сброс.
- При выпадении карты Местности игрок должен положить ее в любое место к другим картам Местности, чтобы на нее можно было перейти хотя бы с одной предыдущей карты Местности.
- при выпадении карты Рыцаря игрок не берет его себе в Команду, а ставит на Карту Местности, где он находится, жетон/фигурку Рыцаря другого цвета и выкладывает в игровую зону карту Игрока, а под него кладет найденного Рыцаря.
- Если выпал Маг – возьмите его в команду и играйте дальше с учетом этой карты, отбиваясь от Пароботов только Бумагой.
- Если выпадает Спецкарта, то играйте ее немедленно:
 - Дракон сжигает всю бумагу у всех игроков (включая ваших противников) и пугает одного Вашего Персонажа. Отправьте в сброс любого Вашего Персонажа.
 - Вор позволяет вас своровать любой Трофей (Камень, Ножницы, Бумага) из-под Рыцаря ваших соперников. У вас должно быть свободное место для этого под вашими Персонажами, иначе карта идет в Сброс.
 - Рынок позволяет ПОМЕНИТЬ карту Оружия из-под вашего Персонажа с Оружием противников.
- Если вы вытаскиваете Паробота, до должны или победить его Трофеем из-под вашего Персонажа (помните о Маге и Бумаге) или потерять одного любого Персонажа вместе с его Трофеем. Паробот, Трофей и Персонаж отправляются в Сброс при любом результате битвы.

Дуэль

При дуэли вы тянете из Колоды первую карту за себя, вторую за соперника, вскрываете и смотрите результат.

Определение победителя Дуэли:

1. Если у одного (или обоих) игроков выпадает карта Местности, то она выкладывается на игровое поле, а вторая карта идет в Сброс. Дуэль при этом завершается.
2. Если выпадают карты одного вида (Бумага-Бумага, Камень-Камень, Ножницы-Ножницы, Клетка-Клетка, Рыцарь-Рыцарь, Паробот(любой)-Паробот(любой)), то Дуэль проходит В НИЧЬЮ и обе карты отправляются в Сброс, если игроки не захотят изменить ее результат.

3. Если выпадают карты Камень , Ножницы  или Бумага , то игрок, у которого карта выигрывает (Камень тупит Ножницы – Ножницы режут бумагу – Бумага заворачивает Камень), забирает Трофей себе и может выложить его под своего

Персонажа (при наличии свободного места) или поменять с существующим Трофеем. Остальные карты идут в сброс

4. При выпадении Спецкарты срабатывает только Дракон на обоих игроках. При выпадении других спецкарт и после применения Дракона обе карты Дуэли идут в Сброс.

5. Если Соперник против вас выставил Паробота и ваша выложенная карта НЕ ПОЗВОЛЯЕТ его разрушить, то вы ДОЛЖНЫ сделать это картой соответствующего типа из Инвентаря (простого Паробота – Ножницами или Камнем, Паробота-Копейщика – Ножницами, Бронированного Паробота – Камнем).

Если в команде есть Маг, то отбиваться надо Бумагой от любого типа Пароботов. Иначе вы теряете одного Рыцаря или Мага. **Побежденный Паробот и оружие отправляются в сброс!**

Если оба соперника выставляют Пароботов, то одинаковые Пароботы идут в Сброс, иначе каждый игрок борется против Паробота соперника.

6. Если у вас выпала Клетка, а у соперника Паробот, то вы ловите Паробота и можете сразу же направить его против соперника. Соперник должен отбиться от него имеющимся у него Трофеем под его Рыцарем.

Окончание игры для одного игрока

Игра заканчивается, если

- у игрока сбегает последний Рыцарь из команды (не остается карт Персонажей);
- в колоде закончились карты или игрок выложил 8 карт Местности.

В этом случае игрок должен положить карту Местности с Сундуком на поле так, чтобы на нее можно было перейти хотя бы с одной Карты Местности. Если карту нельзя выложить для перехода на нее, игрок считается проигравшим.



Выигравший игрок считает минимальное число переходов по картам Местности от текущего местоположения до сундука. Чем меньше это число (минимально 1) – тем выше место, которое получает игрок. Вы можете соревноваться как по полученному месту, так и по числу оставшихся в команде Рыцарей и заработанных Трофеев.