

Краткие правила

Справочник по символам —
на задней стороне обложки!



Фазы раунда:

1. Набор карт. Каждый игрок получает определённое количество карт поручений и карт влияния, зависящее от раунда (см. таблицу).

2. Фаза планирования (см. стр. 4). Начиная с первого игрока, участники в очерёдности хода приказывают своим гангстерам **по одному за раз**:

- или **приобрести** карты бизнеса:
положите карту компании или бизнесмена с рынка на карту своего гангстера. Затем выложите новую карту на рынок;
- или взять карту **поручения**:
положите карту поручения с руки на карту гангстера лицевой стороной вниз.

Когда каждому гангстеру выдано поручение или приобретение, фаза планирования заканчивается. Карты поручений остаются на руках у игроков.

3. Фаза действий (см. стр. 5). Начиная с первого игрока, участники в очерёдности хода выполняют по одному поручению или приобретению за раз:

- **приобретение**: заплатите стоимость карты в банк и положите её в своей игровой зоне;
- **поручение**: переверните карту и примените её эффект, если соблюдаются все требования;
- если вы не можете или не хотите покупать или разыгрывать назначенную карту, сбросьте эту карту.

Фаза действий заканчивается, когда на гангстерах больше нет карт.

4. Фаза дохода:

- все игроки получают доход со своих карт бизнеса и монополий;
- начиная с первого игрока, участники в очерёдности хода могут нанять **одного нового гангстера**;
- **предел карт на руке**: у вас на руке должно остаться не более 3 карт поручений и не более 3 карт влияния. Лишние карты сбросьте;
- карта первого игрока переходит к следующему участнику по часовой стрелке. Начните новый раунд (если это был не последний раунд)

Конец игры (см. стр. 9):

- в конце четвёртого раунда игроки получают доход с карт бизнеса и монополий **в двойном размере**;
- игрок, у которого **больше всех гангстеров**, получает бонус в \$15000;
- **отмытые деньги** удваиваются;
- бонус за убитых гангстеров:
1 гангстер — \$2000 за каждый пистолет;
2 гангстера — \$4000 за каждый пистолет;
от 3 гангстеров — \$6000 за каждый пистолет;
- каждый игрок подсчитывает итоговую сумму. Игрок, набравший больше всех денег, побеждает.

Выполнение поручения

Бросьте столько кубиков, сколько пистолетов на карте гангстера, которому назначено поручение. Вам нужно получить один или несколько успехов. Многие поручения будут обладать более сильным эффектом, если вам удастся получить два успеха (S) (см. стр. 6).

Заклучение сделок

Для получения **заработка** нужны те или иные карты бизнеса. Если у вас их нет, вы можете заключить сделку с другим игроком, у которого они есть. Переговоры разрешено вести на любых условиях. Достигнув соглашения, положите свой **жетон сделки** на условленную карту. Жетон сделки может лежать на карте бизнеса до тех пор, пока с его помощью не будет выполнено **поручение**. Карту бизнеса способен применять как её владелец, так и все другие игроки, заключившие сделку с её владельцем (см. стр. 6).

Карты влияния

Карты влияния разыгрываются в дополнение к действиям. На карте указано, как и в какую фазу она может быть разыграна (см. стр. 6).



Краткие правила

Символы и термины



Сила гангстера

Количество пистолетов на карте гангстера означает, сколько кубиков он даёт на выполнение назначенного ему поручения.



Заработок

Рядом с символом заработка перечислены карты бизнеса, которые нужны для выполнения этого поручения. Игрок получает деньги из банка в зависимости от того, сколько успехов выпало на кубиках.



Нападение

Рядом с символом нападения перечислены возможные цели нападения. У нападения могут быть разные эффекты в зависимости от того, сколько успехов выпало на кубиках.



Сложность

На карте указано минимальное значение, которое нужно получить на кубике, чтобы результат считался успехом.



Один кубик: эффект при одном успехе.

Два кубика: эффект при двух успехах.



Провал

Этот эффект применяется, если вы не получили ни одного успеха.



Попытка убийства

Чтобы убить гангстера, нужно получить два успеха, значение которых определяет сила этого гангстера. Например, чтобы убить гангстера с силой 3 следует выбросить два кубика со значением 3 и выше. Если этот гангстер обладает назначенным поручением или приобретением, значение успеха повышается на 1 (см. стр. 9).



Символы на картах поручений:

Блокировка

(с первого раунда)

Заблокированная карта переворачивается; её свойства не действуют до начала следующего раунда (см. стр. 10).



Отмывание денег

(со второго раунда)

Игрок может положить определённую сумму денег под свою карту босса. Эти деньги нельзя украсть, но ими нельзя пользоваться. В конце игры эта сумма удваивается.



Убийство и уничтожение

(со второго раунда)

Карта, на которую направлено такое нападение, сбрасывается. Карты гангстеров уходят из игры. Карты бизнеса убираются под соответствующую колоду (см. стр. 10).



Карта реакции

(с третьего раунда)

Такие поручения игрок назначает по обычным правилам, но может разыгрывать только в ответ на действие другого игрока. Карты реакции нельзя разыгрывать в свой ход (см. стр. 11).



Символы на картах влияния

Поручение становится проще: значение успеха понижается на 1.



Поручение становится сложнее: значение успеха повышается на 1.



Сила гангстера повышается на 1. Гангстер даёт на 1 кубик больше, и его сложнее убить.



Сила гангстера понижается на 1. Гангстер даёт на 1 кубик меньше, и его проще убить.



Монополия

Подробнее о монополиях на стр. 9.

**LA COSA
NOSTRA**