

🎯 **ЦЕЛЬ ИГРЫ** → Победить Полководца

❌ **ПОРАЖЕНИЕ** → Любое из условий:

- все герои выведены из строя;
- 3 тайла с черепами;
- закончилась колода и нужно тянуть карту.

🧩 **ПОДГОТОВКА:**

- 3x3 тайлы крепости (случайно).
- Герои на центральном тайле.
- 3 жизни, 1 жетон своего цвета, 1 жетон Призыв к оружию.

Соберите колоду Орды:

Снизу 8 карт → Полководец → сверху остальные.

3 игрока: отложите 4 карты, 2 игрока: отложите 8 карт.

🎲 **ХОД ИГРОКА**

Фаза орды:

Эффекты монстров на вашем планшете (в центре карты).

Уже 3 монстра → эффект планшета.

< 3 → тяните карту → на планшет этого цвета → входной эффект.

Фаза героя (в любом порядке):

Действие: атака ИЛИ эффект тайла.

Перемещение можно по диагонали.

🎲 Призыв к оружию → эффект любого тайла (даже с черепом).

⚔️ **БОЙ**

Брось 3 🎲 (белые грани Джокер). Можно добавить цветные 🎲
Монстр убит → выходной эффект (на карте справа).

💔 **ВЫВЕДЕН ИЗ СТРОЯ** →

- ВСЕ жетоны в резерв.
- Планшет героя перевернуть.
- Планшет монстров → нейтральный.

“Оживить” можно в Лазарете:

3 жизни, 🎲 Призыв к оружию. Способность героя не доступна!

⚠️ На углу можно бить сразу 2. Союзник на тайле может добавлять 🎲.

⚠️ Планшет орды без игрока Нейтрален → не тянется карта, если на нём < 3.