

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Отделите карты персонажей от карт событий. Выберите ведущего и определите состав персонажей, участвующих в игре:

Кол-во игроков	Чумной Доктор	Последователи	Игорь Гром	Дима Дубин	Юля Пчёлкина	Мирные жители
5	1	0	1	0	0	3
6	1	0	1	0	0	4
7	1	1	1	1	0	3
8	1	1	1	1	0	4
9	1	2	1	1	1	3
10	1	2	1	1	1	4

Ведущий раздаёт по одной случайной карте персонажа каждому из игроков, причём показывать свою карту другому игроку запрещается. Наступает первая ознакомительная ночь, все игроки закрывают глаза. Ведущий по очереди называет каждого персонажа с активной способностью, и игрок, обладающий картой этого персонажа, открывает глаза, «знакомясь» с ведущим. При этом Чумной Доктор и его Последователи просыпаются одновременно, чтобы знать друг друга в лицо. Когда ознакомительная ночь заканчивается, наступает непосредственно сама игра.

ИГРА:

ДЕНЬ: Игроки открывают глаза по команде ведущего, после чего он объявляет, кто из персонажей не пережил эту ночь (на первый день все живы). Игрок, чей персонаж погиб, открывает свою карту и не может больше участвовать в игре. При этом он может не закрывать глаза ночью, но не может говорить и подсказывать. После этого оставшиеся в игре игроки обсуждают, кто из них может быть преступником. По итогам обсуждения им надо выдвинуть одну или несколько кандидатур, а затем провести голосование по каждой из них. Перед голосованием ведущий даёт каждому подозреваемому 30 секунд для последнего оправдательного слова, после чего по очереди называет имя каждого подозреваемого и считает, сколько рук поднято за его осуждение (при этом каждый игрок может проголосовать только один раз). Игрок, набравший больше всего голосов, отправляется за решётку и выбывает из игры по тем же правилам, что и погибший персонаж.

НОЧЬ: Игроки закрывают глаза по команде ведущего, после чего он по очереди перечисляет тех персонажей, которые участвуют в партии и имеют активные способности. Пример: «Просыпается Чумной Доктор и его Последователи». Игроки, чьих персонажей назвал ведущий, открывают глаза и жестами показывают ведущему свои действия, после чего закрывают глаза. Ведущий называет следующего персонажа по списку. Так продолжается, пока все персонажи, имеющие активные способности, не совершат свои действия. После этого вновь наступает день, и всё повторяется по кругу до тех пор, пока не выиграет одна из сторон.

- **Чумной Доктор и его Последователи выигрывают**, если их останется столько же или больше, чем остальных персонажей;
- **Игорь Гром и все остальные выигрывают**, если Чумной Доктор и все его Последователи окажутся за решёткой.

ОЧЕРЕДНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ:

Ночью все персонажи действуют строго по очереди, при этом приоритетно действие, совершённое позже. К примеру, если Чумной Доктор сначала совершил убийство персонажа, а потом Дима Дубин его спас, убийства не происходит. Очередность, по которой действуют персонажи, указана в этой схеме:

Очередность действий	Чумной Доктор и Последователи	Дима Дубин	Юля Пчёлкина	Игорь Гром
----------------------	----------------------------------	---------------	-----------------	---------------

ВАРИАНТЫ ИГРЫ:

СЮЖЕТНАЯ ИГРА: Перемешайте колоду событий. Каждый ход в начале фазы «День» ведущий открывает верхнюю карту событий и зачитывает её. Это событие действует на всю следующую ночь. Если событие не касается никого из присутствующих персонажей, то считается, что в городе ничего не произошло.

БЫСТРАЯ ИГРА: При игре в пятером или в шестером ознакомительная ночь пропускается, и игра начинается сразу с фазы «День». Игрок, выбывший в первый день, становится ведущим.