

Цель колонии
Тендеры скопления

2



4



Разместите одну тлю в гекс, который не содержит тлей. Во время фазы сна получите за каждую контролируемую ферму тли содержащую три или больше тлей. Получите дополнительное, если Вы контролируете большинство тлей.

Событие

Предзнаменование стада

3



3



Начиная с игрока слева от Вас, каждый игрок может сделать два шага муравьем. Добавьте тлю к любой гекс. Разместите Хищника в гекс с самым большим количеством тли.

Эволюция

Отражение Груды
Polycephalomyces broncii

1



1



Паразитный: Играйте только на другом игроке. Паразит берет двойные реакции на действия хозяина. Каждый раз, когда хозяин отдыхает, паразит также добавляет ресурс следующему за отдыхающим.

Parasite



Тактическое событие
Притворство

3



Играйте только во время сражения. Вы можете отменить и эффекты одной из карт Свиристости Вашего противника. Если Вы делаете, они могут разыграть другую карту. Если Вы проигрываете, тяните карту.

Событие

Приверженцы Рали

2



3



Найдите карту эволюции и добавьте ее в свою руку. Вы можете играть в нее сразу за ее стоимость. Выберите другого игрока, чтобы потянуть карту.

Эволюция

Брюшко Феник
Solenopsis villereali

2



3



Если Вы получаете личинки во время Королевского дара, Вы можете поместить любое количество их в гекс, который Вы населяете.

"Откладывая 2 000 яиц в день, королева может повторно вырастить свою колонию за несколько месяцев".
Доктор Райчел Троб



Эволюция

Shelter Tube Thorax
Isoptera luciandae

1



2



Когда любой игрок совершает марш, после реакции вы можете поместить одну личинку в гекс, в котором вы обитаете, или вернуть личинку с Луга в свою личиночную камеру.



Событие

Rally Partisans

2



2



Играйте только во время сражения. Любой игрок может сбросить карту лицевой стороной вниз, чтобы добавить к вашей свиристости. Если они это сделают, они могут взять карту в конце фазы солдата. Если вы проигрываете, выигрываете, получите

Весеннее оцепенение

Все потери в бою и муравьи уничтоженные противниками карточные эффекты возвращаются камеру личинок, а не уничтожаются

Эволюция

Брюшко барон
Myrmeconema lutzki

2

4

Parasite

Паразитный: Играйте только на другом игроке.

Все непродуктивные места, **хозяин** населяет количество как единственные места личинки. В начале фазы королевы **хозяина** и **паразит** тянут карту.

Эволюция

Брюшко молочница
Crematoqaster butzeni

3

2

Когда играете, поместите одну тлю в гекс

который не содержит тлей. Ваши муравьи которые посут тлей считаются накормленными

"Молочные муравьи защищают своих тлей и поглаживают их с их антеннами, чтобы извлечь медвяную росу". - Доктор Буцен

Эволюция

Зараженная грудь
Tetramorium reynoldii

2

2

Parasite

Паразитная Игра только на другом игроке.

Стоимость играемых карт **хозяина** должна быть оплачена муравьями.

Когда **хозяин** разыгрывает карту, **хозяин** и **паразит** получают по личинке

Тактическое событие

Убрать мусор

2

Играйте только во время сражения.

После боя выберите тип карты. Сбросьте карты из колоды, пока не найдете карту такого типа. Возьми эту карту. Если вы проиграли битву, то можете сразу играть ее бесплатно

Событие

Пять на пять

1

Сделайте до пяти шагов. Выберите другого игрока; этот игрок может сделать до пяти шагов. Если он предпримет какие-либо шаги, вы можете предпринять два дополнительных шага.

Эволюция

Голова Дракулы
Mystrum duodynamicus

2

2

В начале каждой битвы вы можете пожертвовать двумя личинками, чтобы с бросить верхнюю карту колоды в качестве карты свирепости. От хищников и многоножек, все сброшенные карты имеют 4 свирепость

Тактическое событие

Партизанская тактика

0

Играйте только во время боя. Поместите крупного рабочего из своего гнезда в оспариваемый гекс, а затем сплотитесь. Если вы проиграете, вы можете переместить этого крупного работника на связанный гекс перед жертвами

Невыносимая Жара

Когда игрок марширует, они могут, после реакции, выбрать немедленную битву в любом гексе, где у них есть крупный работник.

Ветры Nuptual

Карты эволюции стоят на одну меньше. Другие игроки могут реагировать дважды, когда играется эволюция.

Эволюция

Голова стража

Formica kekerus

2



4



Когда играется, помещают одну тлю в гекс, который не содержит тлей. Во время сражения Вы можете разыграть дополнительную карту с руки, если оспариваемый гекс содержит тлю.



Эволюция

Брюшко Pheromonic

Tetramorium yuvienco

1



3



Parasite

Паразитный: Играйте только на другом игроке.

Паразит может собирать урожай с одного из мест сбора хозяина. (хозяин все еще собирает урожай с этого сайта.)



Тактика - цель колонии

Рост Потребления

1



Играйте только во время сражения. Получите эту цель колонии, если Вы побеждаете.

В этой битве вы можете сыграть дополнительную карту

Во время спячки получите 1 если у Вас есть только одна карта в руке. Если у Вас нет карт в руке, получите 2 выгоды.

Тактика - эволюция

Брюшко валькирии

Eciton davisii

1



Играйте только во время сражения. Получите эту эволюцию, если Вы побеждаете. Получите две личинки. Разместите две личинки в оспариваемую гекс.

В начале фазы Королевы получите одну личинку, тогда Вы можете разместить одну личинку в любой гекс, которую Вы населяете.



Событие

Общие Непредвиденные Расходы

0



1



Покажите три верхние карты колоды. Выберите и возьмите одну или играйте за его стоимость. Выберите другого игрока; он может сыграть одну карту за ее стоимость. Если они это сделают, возьмите оставшуюся карту.



Эволюция

Мини грудь

Atta cowan-dunningii

1



1



Один из ваших муравьев может поселиться на неконтрольной точке сбора урожая, где уже есть муравей другого игрока

"Минимумы селят на больших муравьях, отбываясь от мух и дезинфицируя фрагменты листьев"

- Профессор Диого Коста



Событие

Спасенное стадо

1



3



Выберите одно: поместите тлю в любой гекс или поместите одну тлю в два разных гекса, которые не содержат тли.



Культурная радиация

Каждый игрок вытягивает карту. В начале фазы рабочего, солдата и королевы, каждый игрок передает одну карту игроку слева от себя.

Осенняя гниль

Нет никакого вознаграждения за Управление гексами примыкающими к великому туннелю контролирующие внешние гексы получают 1.

Эволюция
Грудь охотник
Lasius mouser

1



3

Когда играется, помещают одну тлю в гекс, который не содержит тлей. Ваши муравьи могут двинуться в гекс, которые содержат одну или несколько тлей за один шаг.



Эволюция
Голова инкубатор
Polycephalomycetes cassotae

2



2

Паразитный: Играйте только на другом игроке.

В конце солдатской фазы паразит может поместить до двух личинок в каждый гекс, где сражался хозяин. Если хозяин не сражался, паразит выигрывает.



Тактика - цель колонии
Свиное расширение

1



Играйте только во время сражения. Получите эту цель колонии, если Вы побеждаете.

Разместите до трех личинок в оспариваемом гексе

Во время Сна получите 1 если Вы Контролируете пяти или больше гексов.



Тактика - эволюция
Камуфляжная голова
Cataglyphisspangheri

1



Играйте только во время сражения. Получите эту эволюцию, если Вы побеждаете.

Вы можете сделать два шага муравьями.

В начале Фазы Солдата Вы можете сделать два шага муравьями.



Цель колонии
Посланник королевы

1



4

Когда играете поместите личинку в любой гекс выберите игрока, с которым вы разделяете, по крайней мере один гекс. Вы оба получаете, если вы разделяете гекс с этим игроком, вы оба получите в противном случае, вы каждый потеряете.



Тактика - эволюция
Разрушающаяся голова
Isoptera edwinidae

2



Играйте только во время сражения. Получите эту эволюцию, если Вы побеждаете.

Получите свирепость, равную количеству соединенных туннелей в оспариваемом гексе

Когда Вы выигрываете сражение в гексе. Вы можете повернуть этот гекс любой стороной.



Событие
Приманка

3



3

Переместите одного муравья до четырех шагов. Разместите Хищника в гекс, где у Вас есть по крайней мере один муравей.

"Муравьи во многих разновидностях жертвуют собой за безопасность колонии". - Профессор Рид Свонсон



Миграционный бриз

Скидывайте карты, пока не будет выявлена цель колонии, которая стоит.

2

или 2 Каждый игрок получает эффект этой цели колонии и может использовать ее как свою собственную до конца игры



Ранняя оттепель

Когда игрок Исследует, они берут два гекса. Они Исследуют один, затем помещают другой рядом с гексом где они не обитают.



Цель колонии
Кульм врага

3



4



Разместите Хищника. В начале Солдата фаза уничтожает одного из Ваших муравьев для каждой многоножки в игре или откажитесь от этой карты от игры.

Каждая фаза сна получите и тянет одну карту для каждой многоножки на Лугу.

Эволюция

Сладкая голова из нектара
Tetramorium bryanii

1



1



Паразитная Игра только на другом игроке.

В конце фазы солдата паразит получает две личинки. Каждый раз, когда хозяин побеждает получает то паразит получает одну личинку



Тактика - событие
Дикие каннибалы

1



Играйте только во время сражения.

Принесите в жертву до трех личинок или муравьев. Получите одну Свиристость за каждого муравья или личинку принесенную в жертву. Если Вы выигрываете, получаете одну еду.

Тактика - эволюция
Проворная грудная клетка
Nylanderio florencea

2



Играйте только во время сражения. Получите эту эволюцию, если Вы побеждаете.

Переместите любого из своих муравьев, которые были бы уничтожены в этом сражении смежный гекс.

Когда другой игрок марширует, Вы можете сделать один дополнительный шаг муравья.

Цель колонии
Обыкновенное стадо

2



4



Разместите тлю в любую общую гекс Ваши ферм тли приносит награду, как будто Вы управляли всеми тлями в гексе. Во время Сна, выгода, если Вы разделяете две или больше фермы тли.

Эволюция
Огромный живот
Isoptera carinii

3



Вместо нормального Королевского дара сделайте этот выбор три раза: одна еда или две личинки



Событие
Опасная граница

2



3



Разместите Хищника во внешний гекс луга или проведите исследование (другие игроки не получают реакцию за исследование).

"Армия муравьев постоянно путешествует, ища добычу, чтобы накормить свои огромные колонии"

Криспингер Дж. Герберт

Обильный
урожай

Во время фазы Королевы выберите один общий гекс, в котором вы обитаете. Соберите ресурсы со всех точек урожая в этом гексе.

Гриб Кордицепс

- При игре, и в начале каждого раунда, поместите маркеры (равные уровню) в Гекс с Кордицепс.
- Муравьи могут переносить, но умирают в конце хода.
- В конце фазы работника, разруьте все не в Гексе с Кордицепс и уничтожить 1 муравьев в этих гексах.
- Гриб тянет 1 в битве за каждого в своем Гексе.

1 1				1 1 1				1 1 1 1			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Богомол

- Поместите Богомола в туннель между двух гексов. Этот туннель заблокирован.
- В начале этапа солдат 1. Если не четное, игроки теряют муравьев в гексе с меньшим номером. Если четное каждый игрок теряет муравьев в гексе с большим номером.

1 1 1				2 1 2				3 1 3			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Божья коровка

- При размещении Божья коровка уничтожает одна тля в своем гексе.
- Если Божья коровка выигрывает битву, сначала она убивает тлю потом муравьев.
- В конце фазы солдат, божья коровка двигаться в гекс с самого большим количеством тли.

1 1				2 2 Aphids can't be devoured.				3 2 Aphids can't be moved.			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Тарантул

- Тарантул занимается только одним убивает в бою.
- Когда паук умирает, он убивает половину противостоящих ему муравьев.

2 Ants cannot move out of the hex.				3 Ants cannot be used to pay costs.				3 Ants cannot inhabit collection sites.			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Против Королевы многоножек
Find the broodmother and destroy her!

Table with 4 columns: Стартовый уровень Власть 1, +1 личинка Власть 2, Разместите хищника Власть 3, Расширьте 3 ведьм Власть 4

После очереди каждого игрока Матка потянет карту многоножки и решит соответствующее действие. Если Икра/Забастовка не имеет никакого эффекта, то возьмите t, Вторгаются в действие.
Линька: Удалите одну нимфу и затем разместите многоножку в ту гекс.
Размещение Многоножек: число многоножек, которые могут быть размещены во время единственной Икры или Расширить действие, не может превысить Круглое число. Нимфы будут линять, начиная в самой высокой пронумерованной гекс.
Премия сражения: выгода Многоножки +1 размер для каждой нимфы, присутствующей в той гекс. Если победа муравьев уничтожает всех нимф.

Преследование Нимф: Муравьи могут «преследовать» нимф от мест коллекции до других мест на той же гекс. Если никакие места не открыты, уничтожьте нимфу вместо этого. Нимфы в ведьмах с многоножками не могут преследоваться.
Март, чтобы Бороться: После мартовского действия игрок может бороться против многоножки или Хищника в гекс, которую они населяют.
Гнездо Многоножек: Когда показано, место Матки. Она принимает Меры Сражения вместо регулярных действий. В сражении она извлекает пользу + 1 размер на нимфу в ее гекс или Большом Тоннеле, и показывает +1 карту за многоножку в игре.

Муравьи побеждают, если Матка уничтожен.

Время Матка gainseach многоножка выигрывает сражение.

Во время Дремоты Матка gainsfor каждая многоножка на Лугу andfor каждые две ведьмы с нимфами на Внутреннем Лугу

Players	Plot Threshold	Ants Lose:
1	3	12 / 7
2	5	16 / 8
3	6	18 / 9
4	7	20 / 9

Икра: нимфа линяет в каждой гекс, которая сделала, чтобы нимфы равнялись или больше, чем Свирепость карты. Тогда разместите одну нимфу в каждую гекс с доступным местом коллекции.
Действие сражения
Забастовка: TheМатка уничтожает муравьев в ее гекс, равносному, Если никакие муравьи не уничтожены, она Вторгается

Сюжет: прибыль Матки
Когда Порог Сюжета будет достигнут, увеличьте уровень Власти Брудмазз.
Сражение
Пирушка: прибыль Матки
Откажитесь от груды сюжета.

Расширьтесь: Покажите гекс и поместите его в Луг с одной нимфой на нем. Поместите его во Внутренний Луг, если это возможно. Если это - ведьма многоножки, нимфы линьки в каждой гекс.
Действие сражения
Вторгнитесь: Разместите нимфу в Большом Тоннеле. Если уже есть нимфа в Большом Тоннеле, он линяет вместо этого

Королева Многоножек

Если Королева находится на лугу, другие сороконожки сбрасывают одну дополнительную карту во время боя. Королева и гекс, в котором она находится не могут быть выбраны для влияния карточки случая. *Королева многоножек считается многоножкой.

1			2			3			4		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12