

Клеопатра



Фаза 3: Строительство

Вы можете:

Использовать 1 монету в каждом наборе товаров
и/или

Использовать 1 товар в каждом наборе монет.

Цезарь



Фаза 4: Движение и битвы

Все ваши легионы добавляют +1 к каждому боевому кубику, если вы активный игрок.

Хаммурапи



Фаза 3: Строительство

Вы можете, один раз за раунд, бесплатно построить 1 маркер контроля в незанятой провинции, соседней с провинцией, которая была под вашим контролем с начала раунда.

Ганнибал



Фаза 3: Строительство

Вы можете использовать один товар дважды в каждом наборе товаров.

Перикл



Фаза 4: Движение и битвы

Все ваши легионы добавляют +2 к каждому боевому кубику, когда вы неактивный игрок.

Атлас



Фаза 3: Строительство

Строительство трирем для вас стоит 2 монеты или 2 ресурса, вместо трех.

Евмел



Фаза 1: Сбор ресурсов

Получите 1 монету за каждое море, в котором есть хотя бы одна ваша трирема.

+2 Торговля

Брут



Фаза 3: Строительство

Вы можете строить караваны за 2 монеты. Цена в товарах для вас не меняется.

Александр



Фаза 1: Сбор ресурсов

Вы получаете один дополнительный легендарный товар за каждую столицу под вашим контролем (включая начало игры).

+1 Армия

Ксеркс



Фаза 3: Строительство

Когда вы строите город, можете заплатить 1 монету что-бы поставить туда легион.

+2 Культура

Магон I



Фаза 4: Движение и битвы

Вы бросаете белые кубики вместо синих за свои триремы во время морских битв.

Хуфу



Фаза 3: Строительство

Вы не платите за первое построенное чудо или героя.

Кастор и Поллукс



Фаза 3: Строительство

При найме (в момент постройки) полностью копирует свойство героя под контролем другого игрока до конца игры.

Вы не можете копировать стартовых героев, чудеса или Персея.
Вы не получаете бонус лидера.

Навуходоносор



Фаза 4: Движение и битвы

Вы можете добавить 5 к сумме результатов вашего броска в наземной битве, которая проходит в провинции под вашим контролем.

У вас должен быть хотя бы один отряд в этой провинции для получения бонуса.

Цирцея



Фаза 4: Движение и битвы

В фазу “Движения и битвы” вы можете поставить ваш легион на пустую ячейку каравана, чтобы он работал как караван.

+1 Торговля, +1 Армия

Пентесилея



Фаза 3: Строительство

Один раз в раунд, за каждую вашу оккупированную провинцию, вы можете бесплатно построить 1 легион в провинции с вашей столицей.

+2 Культура, +2 Армия

Гильгамеш



Фаза 3: Строительство

Один раз в раунд вы можете построить крепость за 1 монету или 1 мрамор.

Персей



Фаза 3: Строительство

Вы можете изменить решение лидера в Культуре и решить что вы будете строить первым. Если после строительства вы выполняете победные условия, вы немедленно выигрываете игру.

+1 Торговля, +2 Культура, +1 Армия

Гамилькар



Фаза 4: Движение и битвы

Вы получаете двойной доход при мародерстве:

2 монеты за город;

2 товара за караван;

1 монета и 1 легендарный товар за легендарный город.

+1 Торговля, +1 Культура, +1 Армия

Царица Савская



Фаза 4: Движение и битвы

Оккупировав провинцию, вы можете немедленно превратить вражеский маркер контроля в свой, пожертвовав легион в данной провинции. Один раз в раунд.

+1 Культура, +1 Армия

Рамзес II



Фаза 4: Движение и битвы

Вы бросаете 1 дополнительный кубик в наземной битве, если у вас есть хотя бы 1 отряд в данной провинции.

Геркулес



+2 Торговля, +2 Культура, +2 Армия

Спартак



Фаза 3: Строительство

Один раз за раунд вы может построить легион за 1 монету или 1 гладиатора.

Антигона



Фаза 2. Торговля ресурсами

Вы можете выставлять любое количество ресурсов на обмен (от 0 до 5) независимо от решения торгового лидера.

+2 Культура, +2 Торговля

Давид



Фаза 4: Движение и битвы

Если в наземной битве у противника больше легионов, вы получаете +1 к каждому кубику, а противник -1 к каждому своему кубику.

+1 Армия

Даниил



Фаза 2. Торговля ресурсами

В начале фазы торговли посмотрите ресурсы одного любого игрока и выберите один ресурс, который он должен выставить на рынок.

+2 Культура

Иоанн Креститель



Фаза 4: Движение и битвы

В начале фазы битвы можете убрать один легион противника со своей или с соседней провинции.

+2 Культура

Иисус Навин



Фаза 4: Движение и битвы

Крепости соперников не отменяют
ваши попадания.

Иисус Назаретянин



Фаза 1: Сбор ресурсов

Храмы в твоих и соседних с твоими провинциях не удваивают доход золота от городов.

+2 Торговля, +2 Культура

Ариадна



Фаза 4: Движение и битвы

После броска кубиков, вы можете совершить бегство.

Если вы решили сбежать, то результаты бросков обоих игроков игнорируется. Если у вас есть крепость - она снимается с поля. Переместите свои отряды в соседнюю провинцию находящуюся под вашим контролем.

+1 Культура

Тесей



Фаза 1: Сбор ресурсов

Вы получаете один дополнительный легендарный товар за каждую столицу под вашим контролем.

+1 Культура

Минотавр



Фаза 3: Строительство

При найме (в момент постройки) минотавра, каждый другой игрок должен убрать один свой легион с карты.

+1 Торговля, +1 Культура, +1 Армия

Гидра



Фаза 4: Движение и битвы

Один раз в раунд, перед разрешением одной любой битвы вы можете бросить белый кубик за каждый легион и крепость участвующие в данной битве (включая ваши). Броски совершаются отдельно за каждый отряд. Уберите отряды, за каждый кубик, на котором выпало 5 или больше.

Это не битва и никакие модификаторы не учитываются.

+1 Армия

Кракен



Фаза 3: Строительство

Вы можете строить крепости в морях в которых у вас находятся триремы. Морские крепости принудительно инициируют морскую битву и нейтрализуют 1 урон как и наземные, бросайте синий кубик за морские крепости.

В одном море может быть только одна крепость. Крепости нельзя использовать для транспортировки наземных войск.

Мантикора



Фаза 3: Строительство

При найме (в момент постройки) мантикора, каждый другой игрок должен убрать один свой легион с карты.

+2 Армия

Русалка



Фаза 3: Строительство

Вы можете перемещать свои триремы до двух морей за ход.

+1 Торговля

Сфинкс



Фаза 2. Торговля ресурсами

Вы можете выставить свои товары на обмен после того как остальные игроки раскроют свои.

+2 Культура

Медуза



Фаза 4: Движение и битвы

Один раз за раунд вы можете положить маркер Медузы в провинцию, оккупированную противником. Отряды одного противника в этой провинции не могут передвигаться, сражаться, оккупировать а так же быть атакованными или стать целью любого другого эффекта до конца раунда. Вы не можете выбирать одну и ту же провинцию несколько раундов подряд.

Эффект не влияет на крепости.

+1 Армия

Орфей



Фаза 4: Движение и битвы

Один раз за раунд, после определения повреждений в битве, поместите один ваш погибший легион на эту карту. В следующей фазе строительства вы должны выставить его бесплатно.

+1 Культура

Медея



Фаза 4: Движение и битвы

Один раз за раунд вы можете положить маркер Медеи в море, где присутствуют ваши триремы и противника. Триремы одного противника в этом море не могут передвигаться, сражаться, а так же быть атакованными или стать целью любого другого эффекта до конца раунда. Вы не можете выбирать одно и то же море несколько раундов подряд.

+1 Торговля, +1 Армия

Хирон



Фаза 3: Строительство

При найме (в момент постройки) выставьте фигурку кентавра в столице под вашим контролем.

Кентавры: Уничтожают один легион оппонента перед битвой. Могут быть снова куплены за 6 монет или ресурсов, если были уничтожены.

Не являются легионом для эффектов действующих на легионы, в остальном считаются обычным отрядом. Не учитываются на военном треке.

Пегас



Фаза 3: Строительство

Один раз в раунд можете “перелететь” группой легионов до двух провинций или морей (наличие трирем не требуется). Игнорируйте чужие отряды и любые эффекты первой пересекаемой вами зоны.

Ахиллес



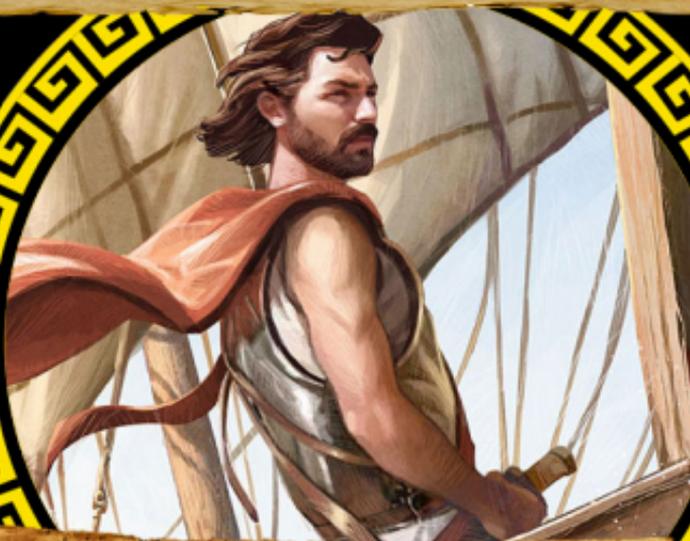
Фаза 3: Строительство

При найме (в момент постройки) выставьте фигурку мирмидонца в столице под вашим контролем.

Мирмидонцы: Бросайте за них 2 кубика в наземных битвах и игнорируйте свойство башни, устраняющее одно повреждение (башни все еще добавляют +5). Могут быть снова куплены за 6 монет или ресурсов, если были уничтожены.

Не являются легионом для эффектов действующих на легионы, в остальном считаются обычным отрядом. Не учитываются на военном треке.

Одиссей



Фаза 4: Движение и битвы

Один раз в раунд выберите любое море. Ваши отряды могут перемещаться через это море без трирем. Вы можете выбрать море в любой момент фазы движения и битв.

+1 Армия

Елена Троянская



+4 Армия

Аякс



Фаза 5: Определение лидерства

Один раз в раунд можете забрать из сброса одну военную бонусную карту. Игроку не нужно выполнять цель для того чтобы использовать способность Аякса.

Эней



Фаза 4: Движение и битвы

Когда вы участвуете в наземной битве, вы должны отменить одно попадание против своих отрядов.

Агамемнон



Фаза 4: Движение и битвы

После того как вы разграбили рынок или храм противника, можете переместить жетон разграбленного здания в свою провинцию, в которой есть соответствующее свободное место.

+1 Культура, +1 Армия

Имхотеп



Фаза 3: Строительство

Строительство чудес (включая Пирамиды), но не героев, для вас стоит на 1 ресурса или монету меньше. Один раз в раунд.

Крез



Фаза 3: Строительство

Один раз за раунд можете построить либо маркер контроля, либо город, либо караван за 1 монету. Или же рынок или храм за 4 монеты.

+1 Культура, +1 Торговля

Адонис



Фаза 5: Определение лидерства

Один раз в раунд можете забрать из сброса одну божественную бонусную карту. Игроку не нужно выполнять цель для того чтобы использовать способность Адониса.

+1 Культура

Моисей



Фаза 4: Движение и битвы

Ваши провинции защищены от разграбления и преобразования. Оппонент все еще может оккупировать здания.

СОЛОМОН

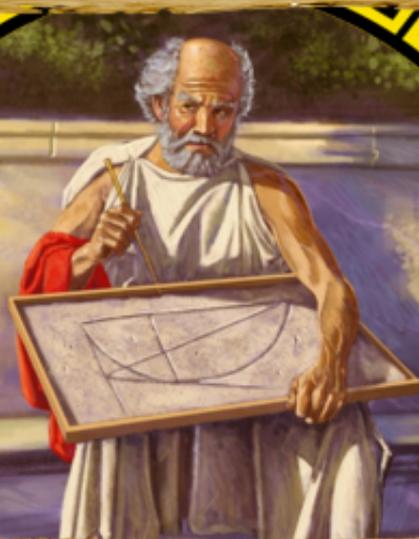


Фаза 4: Движение и битвы

Ни один из противников не может атаковать вашу провинцию, пока не заплатит вам одну монету за каждую атакованную провинцию.

Если отряды противника уже находятся в вашей провинции, противник должен заплатить или увести свои отряды.

Архимед



Фаза 3: Строительство

При найме (в момент постройки) выставьте фигурку особой триремы на поле.

Трирема с греческим огнем: Бросайте белые кубики за эту и все ваши триремы находящиеся в одном море с ней. Может быть снова куплена за 3 монеты или ресурса, если была уничтожена. Считается обычным отрядом, как другие триремы, но не учитывается на военном треке.

+1 Армия

Дидона



Фаза 3: Строительство

В конце фазы строительства вы можете забрать себе и сохранить до двух товаров потраченных другими игроками.

+1 Культура, +1 Торговля

Минос



Фаза 5: Определение лидерства

Один раз в раунд можете забрать из сброса одну торговую бонусную карту. Игроку не нужно выполнять цель для того чтобы использовать способность Адониса.

+1 Торговля

Ясон



Фаза 3: Строительство

Один раз в раунд, наем героев, но не строительство чудес, для вас стоит на 1 ресурс или монету меньше.

Мидас



Фаза 1: Сбор ресурсов

Возьмите 2 ресурса золота из резерва.

Птолемей



Фаза 3: Строительство

При найме (в момент постройки) выставьте одну трирему по обычным правилам.

Вы можете отказаться от любой морской битвы.

+1 Торговля

Висячие сады



Фаза 3: Строительство

Каждый раунд вы можете сохранить до двух разных товаров на следующих ход, в дополнение к 2 монетам.

+2 Торговля

Пирамиды



12 монет или ресурсов.

Колосс Родосский



Фаза 1: Сбор Ресурсов

После того как все получили ресурсы вы можете взять 1 товар на ваш выбор из резерва ресурсов. Объявите ваш выбор остальным игрокам.

Статуя Зевса



Фаза 4: Движение и битвы

В начале фазы можете объявить мир с другим игроком (но не с одним и тем же 2 раунда подряд). Отряды этого оппонента возвращаются в провинцию со столицей этого игрока, из провинций под вашим контролем, а ваши отряды в вашу столицу из его провинций. В этом раунде вы оба не можете начинать морские и наземные битвы друг с другом.

Храм Артемиды



Фаза 1: Сбор Ресурсов

Получите 1 дополнительную монету каждый раунд во время получения ресурсов.

Фаросский маяк



Фаза 3: Строительство

Один раз в ход вы можете построить трирему за 1 монету или 1 лес.

Галикарнас



Фаза 3: Строительство

При строительстве поставь миниатюру Галикарнаса в свою провинцию. Эта провинция не может быть атакована до конца игры. Атакующие бонусные карты, такие как Баал или Вулкан, так же не действуют на эту провинцию.

+2 Культура