

Подготовка к игре.

Разложите жетоны Масок стопочками по цветам в центре стола. Они понадобятся вам, чтобы отмечать формирование иерархии силы на протяжении всей партии, выстраивая "цепочку Силы" рестлеров. Жетоны Чемпионских поясов расположите неподалёку. Они не понадобятся вам до конца игрового Сезона.

Перетасуйте колоду карт и раздайте каждому игроку в количестве, зависящем от числа игроков:

2–4 игрока: по 15 карт каждому.

5 игроков: по 12 карт каждому.

6 игроков: по 10 карт каждому.

Оставшиеся карты отложите в сторону и определите Первого игрока. Правила игры предлагают отвести эту роль тому, кто последним смотрел чемпионат по рестлингу.

Игровой процесс.

Каждый ход в Maskmen считается Раундом поединка, где игрок выдвигает на ринг одного рестлера. В свой ход вы разыгрываете от 1 до 3 карт одного цвета из своей руки. Разыгрываемый боец непременно должен быть сильнее дебютирующих ранее.

Что бы отслеживать градацию силы рестлеров, игроки размещают в столбик друг над другом жетоны Масок соответствующих цветов, как только выходит новый боец, оказавшийся сильнее разыгранного ранее. Получаемая цепочка Силы фиксируется до конца текущего Сезона (Сезон длится до тех пор, пока кто-либо из игроков полностью не избавится от своих карт) и имеет влияние в следующих Раундах, сохраняя логику построения (если синий сильнее оранжевого, который сильнее зеленого, то зеленый не может быть сильнее синего).

Если кто-либо из игроков не может разыграть Рестлера с большей силой, он сдаётся (пасует), сбрасывая оставшиеся в руке карты и воздерживается от игры до конца раунда. После того, как все игроки пасуют, тот, кто последним разыграл карту, получает звание Ведущего и право начать следующий раунд.

Правила розыгрыша карт:

Если в настоящий момент на Ринге (на столе) нет Рестлеров, вы дебютируете, разыграв 1 карту (в случае если данный Рестлер еще не

выходил на ринг и не получил своё место в цепочке Силы). Так же на пустой Ринг вы можете разыграть 1-3 карты Рестлера, который уже получил своё место в цепочке Силы.

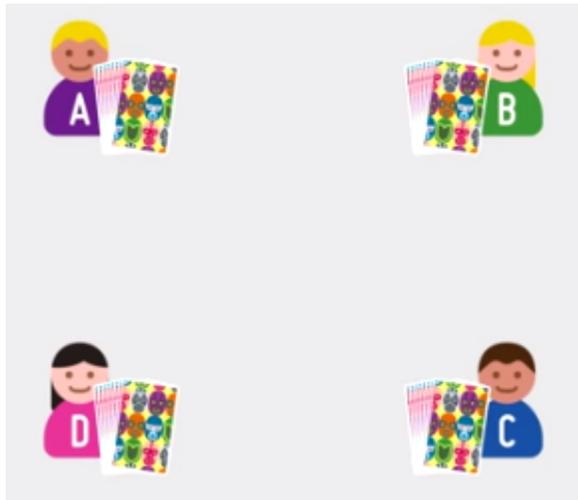
Если на Ринге уже находится кто-либо из бойцов, вам нужно победить текущего Рестлера. Вы можете сыграть количество карт равное разыгранному количеству карт текущего рестлера, если цвет вашего кандидата стоит выше в цепочке Силы (если зелёный маркер Маски сильнее синей Маски, а на столе лежит 2 синих карты, вы можете одолеть его двумя зелёными).

Также чтоб одолеть текущего бойца, вы можете разыграть на 1 карту больше того, что в данный момент лежит на столе. Так вы доказываете, что Рестлер, чей цвет вы разыгрываете, сильнее текущего бойца (например, 1 синяя карта лежит на столе, а кто-то играет 2 зелёных, доказывая, что зелёный сильнее синего; следующий игрок разыгрывает поверх зелёных 3 фиолетовые карты, устанавливая, что фиолетовый сильнее зелёного).

Важное правило: никогда нельзя разыгрывать более трёх карт! После розыгрыша максимального количества карт бойцы уходят с Ринга. Игрок, последним разыгравший карты берёт на себя роль Ведущего и начинает следующий раунд Сезона.

Если у кого-либо из игроков заканчиваются карты в руке, раунд немедленно заканчивается, и данный игрок выигрывает Сезон! При составе на 3–6 игроков: победитель получает +2 очка; игрок с наименьшим количеством карт на руке получает +1 очко; игрок с наибольшим количеством карт на руках получает -1 очко. Игрок, получивший -1, становится первым игроком в следующем Сезоне.

🔔 ROUND 1 🔔



Начало сезона - ни один борец не дебютировал, силы еще не определены. Все сидят с полной рукой.



Игрок "А", первый игрок, разыгрывает свою первую карту - Розовый. Теперь сила Розового определена, и на столе появляется его одинокий жетон.



Теперь игрок "В" дебютирует Синим (сыграв на +1 больше карт, чем предыдущий игрок). Жетон Синего кладется над Розовым, чтобы показать, что он оказался сильнее. Игрок 'С' пасует!

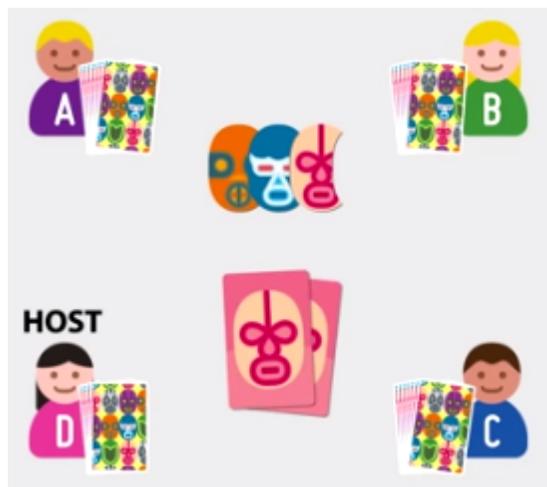


Игрок "D" дебютирует Оранжевым (играет на +1 больше карт, чем у предыдущего игрока). Жетон Оранжевого кладется над Синим,

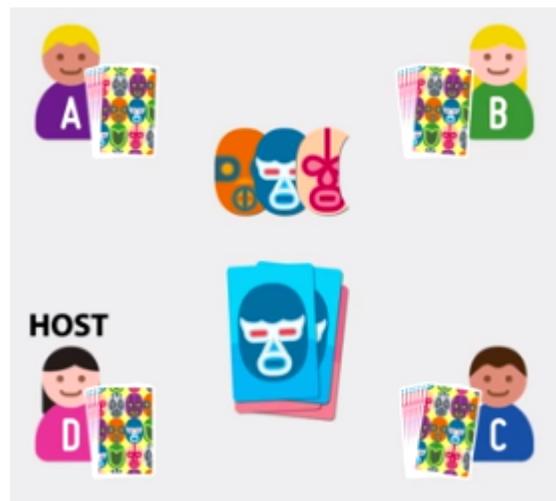
доказывая, что он сильнее Синего, и, следовательно, сильнее Розового.

Поскольку каждый игрок может сыграть только максимум 3 карты, в этом раунде больше нет возможности сыграть, потому что для дебюта нового борца потребуется 4 карты (запрещенный ход). Игрок "D" становится новым стартовым игроком.

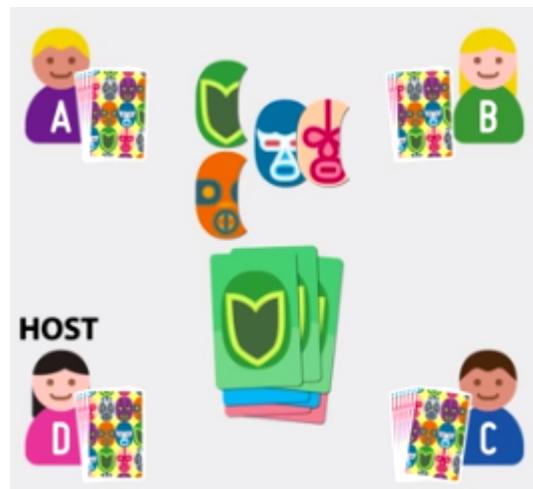
🔔 ROUND 2 🔔



Игрок 'D' открывает раунд, сыграв 2 розовые карты. Игроку 'D' разрешается сыграть 1-3 карты Розового цвета, потому что он является стартовым игроком, а Розовый уже дебютировал. Игрок "D" также не обязан был начинать игру с розовой карты - он могла сыграть 1-3 синие карты, 1-3 оранжевые карты, или он могла дебютировать новым борцом (но только с 1 картой).



Игрок "A" играет 2 синие карты, потому что синий сильнее розового. У 'A' были и другие варианты - он мог сыграть 2 карты Оранжевым, или дебютировать новым борцом с 3 картами.



Игрок "B" делает ход, дебютируя Зеленым с 3 картами.

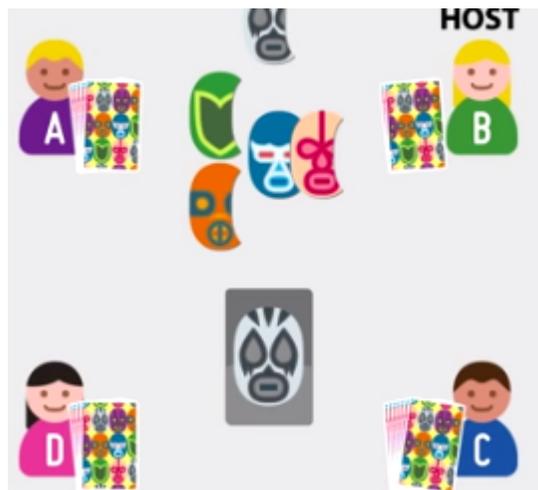
Поскольку в этом раунде было сыграно 2 Розовых и 2 Синих, то можно с уверенностью сказать, что 3 Зеленых карты делают Зеленого сильнее, чем Розовый и Синий.

Однако, поскольку Оранжевый не был сыгран в этом раунде, сила Зеленого относительно Оранжевого все еще не доказана и поэтому считается равной ему. Следовательно, Зеленый и Оранжевый идут параллельно друг другу над Синим.

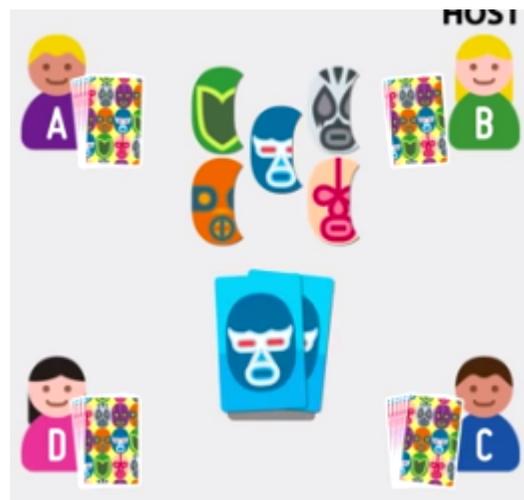
Никто не может разыграть дополнительные карты, потому что новые борцы не могут дебютировать с 4 картами.

Игрок "Б" становится стартовым игроком.

🔔 ROUND 3 🔔



Игрок "В" использует свою возможность в качестве стартового игрока, чтобы представить Серого с помощью одной карты. Поскольку в этом раунде не было сыграно ни одной карты борца, нет возможности ранжировать Серого по силе. Он кладется в стороне от остальных.



Игрок 'С' играет две карты Синего, теперь Синий сильнее новичка Серого, сыграв на одну карту больше, чем он. Розовый и Серый теперь находятся ниже Синего по рангу, но связаны друг с другом, так как ни один из них не доказал свою относительную силу по отношению друг к другу.



Игрок "D" играет 2 карты Оранжевого, чтобы быть над Синим. Игрок 'А' играет 3 карты Фиолетового, доказывая доминирование над Оранжевым.

🔔 ROUND 4 🔔



Раунд начался с одной Зеленой карты.

Затем другой игрок разыгрывает 2 карты Оранжевого, чтобы доказать, что оранжевый цвет сильнее зеленого. Поскольку Фиолетовый победил Оранжевого раньше, Фиолетовый доминирует над всеми.

игрок 'B' сбросил свою последнюю карту, что означает, что она выиграла раунд! +2 очка для игрока 'B'.

Остальные игроки продолжают играть сезон, пока не закончат все, кроме одного игрока.