



МАСТЕР ЭЛЬФ

Волшебные жители

В Сказочной стране вы можете встретить **волшебных жителей**: Котёнка, Лису, Летящую тарелку и Йети. Каждый из них имеет свой планшет, фигурку и универсальный кристалл.

Вы сами решаете, будете ли играть с ними, или же нет. Волшебные жители могут быть **помощниками** ИЛИ **игровыми персонажами**. Правила игры с ними описаны ниже, просто выберите во время подготовки к игре, что нового вы хотите привнести в Сказочную страну.

Кооперативный режим

Перед самым праздником вам пришло сразу несколько необычных писем. Только все вместе, **одной командой** вы сможете вовремя создать подарки и **отправить посылки** детям из дальних стран.

Помощники

При игре от 2 до 4 человек вы можете добавить волшебных жителей как **помощников**. **Игроки не играют за помощников лично**. Помощники не собирают ингредиенты или подарки, но они делают игру интереснее, позволяя эльфам-игрокам применять их особые свойства.

Игра с помощниками идёт **на ночной стороне**. Во время подготовки решите — или выберите случайно — двух помощников, с которыми вы будете играть.

Планшеты-памятки выбранных волшебных жителей выложите рядом с игровым полем стороной со штампом «Помощник» вверх, а соответствующие им **фигурки поставьте в две разные области** (не в город). Остальные планшеты и фигурки, а также все универсальные кристаллы волшебных жителей уберите в коробку.

Каждый помощник обладает уникальным свойством, описанным ниже (а также на планшете). Игрок не обязан использовать эти свойства.



Котёнок. Если в начале своего хода вы стоите в области, где сидит Котёнок, можете не перемещаться, а карту ингредиента взять из этой области.



Лиса. После перемещения в область с Лисой и взятия карты из области можешь дополнительно поменять любую карту с руки на одну из карт в этой области. Если после взятия карты в области не осталось ингредиентов, сначала выложи туда 2 карты.



Летающая тарелка. Вместо перемещения можете поменять местами фигурки своего эльфа и Летающей тарелки.



Йети. Если в начале своего хода вы стоите в области, где стоит Йети, можешь сбросить 2 карты ингредиентов с руки, чтобы восстановить свой ранее использованный универсальный кристалл.

Важно: Если вы применили свойство помощника (кроме Летающей тарелки), переставьте его **в любую область, где нет эльфов**. Если таких областей нет, персонаж остаётся на месте.

Игровые персонажи

При игре от 3 до 8 человек волшебных жителей можно использовать как **игровых персонажей**. Часть игроков будут играть за эльфов по обычным правилам, а часть — за игровых персонажей с их уникальными свойствами.

Игра с игровыми персонажами идёт **на ночной стороне**. Совместно решите, кто за кого хочет играть — но при любом количестве участников **как минимум 2 игрока должны играть за эльфов**.

Каждый игрок, выбравший игрового персонажа, получает:

- планшет-памятку — игрок кладёт его перед собой стороной со штампом . «Игровой персонаж» вверх
- кристалл своего цвета
- фигурку — игрок ставит её на любую область на поле (не в город)



Оставшиеся планшеты, фигурки и универсальные кристаллы уберите в коробку.



Особенности игровых персонажей

Игровые персонажи **не могут заходить в город**, зато обладают уникальными свойствами.



Котёнок порой бывает ленивым, а потому первое действие — перемещение — для него становится необязательным. Котёнок может остаться на месте и взять ингредиент из области, где начинал ход.



Лиса знает, где достать редкие ингредиенты. После того, как Лиса взяла из области карту ингредиента (и выложила туда новые, если там они закончились), она может поменять любую карту с руки на любую карту в этой области.



Летающей тарелке интересны дальние уголки Сказочной страны. Игрок за неё не может перемещаться в соседние области — но может летать в любые другие.



Йети, житель гор, знает, как можно добыть самый ценный ресурс Сказочной страны — волшебный кристалл. Вторым действием, вместо того, чтобы взять карту из области, Йети может, наоборот, выложить в область карту с руки и вернуть свой жетон универсального кристалла из коробки. Йети всё равно может выложить карту в область, даже если там их лежало две или больше.

Игра на 5–8 участников

При игре на 5–8 участников используйте основные правила подготовки для 4-х игроков.

Ограничение карт ингредиентов

При игре с большим количеством участников может случиться так, что в какой-то момент вам не хватит ингредиентов (чтобы выложить в область или обменять в городе), а ни в колоде, ни сбросе не осталось карт. В этом случае все игроки **немедленно** должны сбросить все свои карты ингредиентов. Эти карты замешиваются и из них формируется новая колода ингредиентов, а ход сразу сразу переходит к следующему игроку.

Упрощённая игра без свойств персонажей

При желании, для упрощения игры, вы можете притвориться, что у персонажей нет особых свойств и ограничений — и играть ими как обычными эльфами.

Кооперативный режим

В этом режиме игроки играют в одной команде — и **выигрывают** или **проигрывают** все вместе. Игроки могут показывать свои карты ингредиентов, сообща планировать действия и вместе решать, какие подарки нужно собрать в первую очередь.

В кооперативном режиме используются карты **посылок** — они определяют, **сколько подарков** и **по каким условиям** нужно собрать игрокам. Карты посылки двусторонние: сторона с меньшей цифрой легче, чем сторона с большей. Перед игрой участники должны выбрать сторону для каждой посылки. Игроки могут комбинировать их как угодно. Для первой партии мы рекомендуем использовать для всех посылок лёгкую сторону (с меньшей цифрой).

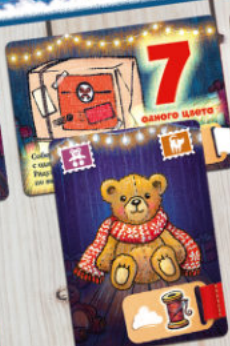


Как и в обычной игре, игроки ходят по очереди по часовой стрелке, начиная с самого младшего, делая в ход 3 действия — перемещение, взятие ингредиента и, по желанию, создание подарка. Основное отличие от обычной игры заключается в том, что подарки собираются не перед игроком, а **выкладываются под картами посылок**.

Игроки **выигрывают**, если успевают собрать все посылки, пока не закончится колода подарков.

Игроки **проигрывают** в одном из двух случаев:

1. если игрок **не может переместиться**, поскольку в доступных ему локациях закончились карты ингредиентов, или
2. если игрок должен выложить очередную карту подарка, а **колода подарков закончилась**.

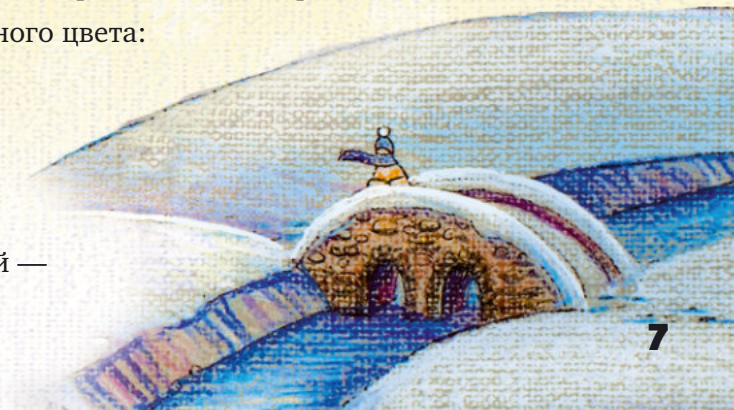


Подготовка

Обратите внимание: в кооперативном режиме вы можете играть как с помощниками, так и с игровыми персонажами.

1. Выложите поле **ночной стороной** вверх в центр стола.
2. Выложите рядом с полем 4 карты посылки выбранными сторонами вверх.
3. Перетасуйте колоду подарков и выложите **по 1 случайному подарку** под каждую посылку, соблюдая следующие правила:
 - Все подарки должны быть из разных наборов. Если очередной подарок совпадает по набору с одним из предыдущих, отложите его в сторону и возьмите другой.
 - Под карту «С эльфами» нужно выложить случайный подарок с изображением эльфа.
 - Под карту «Одного цвета» нужно выложить случайный подарок без радужной ленточки.
4. Оставшиеся подарки положите лицевой стороной вниз рядом с полем (если вы откладывали подарки в предыдущем пункте, также замешайте их). Это будет **колода подарков**.
5. Раскройте 3 верхние карты подарков и положите их в ряд рядом с колодой — это будут первые карты в трёх **стопках** подарков.
6. Перетасуйте колоду ингредиентов и раздайте каждому игроку по 1 карте.
7. Выложите в открытую по 1 карте ингредиентов в каждую из областей на поле.
8. Оставшиеся карты ингредиентов положите в город лицевой стороной вниз.
9. Каждый игрок берёт компоненты выбранного цвета:
 - планшет-памятку
 - жетон универсального кристалла
 - фишку эльфа или игрового персонажа (если вы играете с ними)

Первым игроком становится самый младший — он начинает игру.



Ход игрока

Как и в обычной игре, у игроков есть 3 основных действия, но ещё появляется возможность обмениваться картами ингредиентов.

1. Перемещение

Вы должны переместить свою фигурку в другую локацию по обычным правилам эльфов и игровых персонажей.

Важно: в процессе игры в некоторых локациях могут закончиться карты ингредиентов. Такая локация становится недоступной для перемещения туда любых игроков (однако уйти с этой локации можно). **Если игрок не может переместиться** из-за того, что для него нет доступных локаций, игра немедленно завершается **поражением** всех игроков.

2. Взять ингредиент

Если вы переместились в область, возьмите оттуда одну из карт ингредиентов на ваш выбор.

Если в области закончились ингредиенты, сразу же выложите в неё 2 карты из города (или одну, если в городе осталась последняя). Если в городе закончились карты ингредиентов, то новые карты в область не выкладываются. Эта область становится **недоступной для перемещения** игроков.

Если вы переместились в город, сбросьте любое количество карт ингредиентов с руки (можно 0) и возьмите на одну больше из стопки ингредиентов в городе.

Важно: Если в городе закончились карты ингредиентов, **НЕ замешивайте сброс**. В такой ситуации игрок может получить меньше карт, чем сбросил. Город становится недоступным для Эльфов. Сброшенные карты ингредиентов возвращаются в игру только тогда, когда игроки собирают очередную посылку.



3. Создать подарок

Вы можете создать один из подарков, находящихся наверху одной из трёх стопок.

Подарок создаётся по обычным правилам: для этого сбросьте **3 карты ингредиентов** двух указанных на карте видов. Использованные ингредиенты уходят в общий сброс рядом с полем **в открытую**. Можете использовать универсальный кристалл как одну карту недостающего ингредиента.

Когда игрок собирает подарок, он кладёт его не перед собой, а под **любой из карт посылок**, которой он подходит по условию. Если подарок не подходит ни к одной посылке, он убирается в коробку.

Когда под картой посылки собирается необходимое количество подарков (обозначенное цифрой на карте), **сразу же отправьте её** (см. след. страницу).

Важно: если вы создали последний подарок из стопки, сразу же выложите на его место новую карту из колоды подарков.

Обмен

В дополнение к трём основным действиям — перемещению, взятию ингредиента и созданию подарка — игроки могут обмениваться друг с другом картами ингредиентов на руках. В любой момент **своего хода** игрок может взять или отдать карты ингредиентов другому игроку — **при условии, что их фигурки находятся в одной локации**. Игрок может обмениваться ингредиентами несколько раз за свой ход, в том числе до и после перемещения, и с несколькими игроками, когда их фишки оказываются в одной локации.



Отправка посылки

Когда условие одной из посылок полностью выполнено (под картой посылки лежит столько подарков, сколько написано на карте), немедленно сделайте следующее:

1. Уберите эту карту посылки и все подарки под ней в коробку — **эта посылка отправлена**.
2. Перемешайте все ингредиенты из сброса и города и положите их обратно в город.
3. Выложите по 2 карты ингредиентов в каждую область, где их нет. Все локации, в которые выложили ингредиенты, снова становятся доступны для перемещения игроков.
4. Если в одной из стопок не осталось подарков, выложите в неё один подарок из колоды.

Передача хода

В конце своего хода игрок может иметь на руке **не более 7 карт ингредиентов**. Если у него их больше, он выбирает, какие карты ему не нужны, и сбрасывает их.

Далее ход передаётся игроку слева.

Когда ход передаётся первому игроку, раскройте верхнюю карту из колоды подарков. Совместно решите, на верх какой стопки подарков вы хотите выложить эту карту, и положите её туда. Если колода подарков пуста, игроки проигрывают.

Завершение игры

Игроки немедленно **побеждают**, как только отправляют последнюю посылку.

Игроки немедленно **проигрывают** в одном из двух случаев:

- если нужно выложить новый подарок в стопку, а колода подарков пуста
- если игроку некуда перемещаться, потому что ни в одной из доступных локаций нет карт ингредиентов

Условия посылок



4/5 из набора

Все подарки под этой посылкой должны быть из одного набора. Если первый подарок относится к двум наборам, игроки сами должны выбрать только один из них.



6/7 одного цвета

Все подарки под этой посылкой должны иметь один и тот же цвет. Радужная ленточка — универсальный цвет.



4/5 с эльфами

Все карты под этой посылкой должны быть с изображением эльфа в левом углу.



6/7 по ингредиентам

У второго и последующих подарков под этой посылкой должен быть хотя бы один такой же ингредиент, как у первого подарка.





КОТЫНГИ

На Великий Мявгород надвигается тьма. Захватчики из далёких земель строят козни у границ родного княжества. И только мадёнский котик-воевода сможет защитить свою отчизну. Созовите дружины, возглавьте доблестное войско и отправьтесь в дальние походы против грозных тьявтонцев, коварного Чихухана и суровых сибирских хасок.



ЛЯ

Лайки на Ямайке

Вот он — долгожданный отпуск на Ямайке с новеньким ёХвост 11 в правой лапке. Не дай местным кошкам-аборигенам помешать твоим возвышенным креативным порывам! Следуй за трендами, загружай фотки, делай посты — и ты обязательно получишь больше всех лайков. Самой популярной лайке-блогеру достанется заветная вкусная золотая косточка.



ВАСАБИ

Мечтали ли вы когда-нибудь сыграть в настольного сапёра? Тогда попробуйте Васаби! Эта игра отлично подойдёт как детям, которым нужно будет запоминать и считать жетоны, так и взрослым, которые любят риск. Запомните, где лежат самые лучшие ингредиенты для ваших кулинарных шедевров. Внимательно следите за реакциями соперников — кто-то из них наверняка уже нашёл что-то вкусное! Но не нарывитесь на VASABI-монстра — иначе он попробует вас!



Грядка

Проверьте свои навыки садовода в этой увлекательной игре! Успеете ли вы вовремя собрать урожай для обаятельного зайки, или вас обгонят соперники? Выращивайте овощи, забавно поливая их во время засухи, отгоняя коварных кротов и спасая от надоедливых насекомых. Звучит проще, чем кажется, — а играется ещё веселее!



СЕЛДКА

Северные моря

Погрузитесь в подводный мир океана и наполните его жизнью! Наблюдайте за огромными косяками сельдочек и охотящимися на них зубастыми акулами-мако. Решите, кому достанется наивкуснейшие кальмары: рыбакам на суп или суповым акулам. Разрушите хрупкий баланс экосистемы своими неосторожными действиями — или приведите её к видовому процветанию.



Blank lines and a box for user input or contact information.