

# Mombasa

## Правила игры для одного игрока

Вы будете играть против «мешающего виртуального игрока» (МВИ), который идёт своим путём и действует, как второй игрок. Ваша задача – набрать как можно больше ПО. Ниже вы найдёте таблицу уровней победы, с которыми сможете сравнивать свой результат. В идеале вам понадобятся 8- и 12-гранный кубики, чтобы с их помощью определять действия МВИ. Но и обычный 6-гранный кубик тоже подойдёт – например, для принятия решения МВИ первым броском можно определить строку, а вторым – столбец. Заметьте также, что вы можете «регулировать» процесс разными способами (т. е. какой кубик использовать, как наилучшим образом распорядиться выпавшими значениями), чтобы выбрать наиболее простой и эффективный вариант из доступных. И, разумеется, вы можете выбирать один из доступных вариантов случайным образом, так что пользуйтесь любым устраивающим вас методом.

Подготовьте игру по правилам для двух игроков. Вы будете первым игроком. МВИ нужна только его стартовая колода из 10 карт и 3 его бонусных маркера. Игра идёт по обычным правилам для двух игроков, кроме особо оговорённых случаев.

Вы выполняете свой ход, как обычно. Перетасуйте колоду карт МВИ, возьмите сверху колоды 4 карты и положите их рубашкой вверх – эти карты будут перевернуты лицом вверх («активированы») во время фазы планирования и будут использоваться для проверки требования МАХ соответствующих бонусных мест (т. е. вам будет нужна, по крайней мере, такая же суммарная величина, как и на активных картах МВИ одного типа, чтобы поместить свой бонусный маркер на соответствующее бонусное место).

В ход МВИ случайным образом определите, будет ли он брать карту или поместит один из своих бонусных маркеров. Если у МВИ нет бонусных маркеров, он берёт карту. МВИ помещает свой бонусный маркер на одно из 7 бонусных мест **на игровом поле** (а не на треках компаний), исключая бонусные места с требованием МАХ. Например, при использовании шестигранного кубика результаты 1-3 означают «взять карту», а 4-6 – поместить бонусный маркер на подходящее бонусное место.

Если МВИ должен взять карту, воспользуйтесь 12-гранным кубиком (или 6-гранным, как было описано ранее), чтобы случайным образом определить карту, которую он возьмёт. Стоимость карты не имеет значения для МВИ (у него очень богатые спонсоры!). Выбранная карта уходит в колоду сброса МВИ, из которой при необходимости замешивается колода карт МВИ.

Если МВИ должен поместить бонусный маркер, воспользуйтесь 8-гранным кубиком (или 6-гранным, как было описано ранее), чтобы случайным образом определить, на какое именно бонусное место из 7 возможных (и незанятых) он поместит свой бонусный маркер. За исключением места «1-й игрок» (если МВИ занимает эту область, он становится первым игроком на следующий раунд), МВИ просто блокирует бонусное место – он не получает награду и не выполняет требования бонусного места.

МВИ выполняет ходы до тех пор, пока вы не спасуете. После этого МВИ выполняет действие «Экспансия», если в его области действий есть карты экспансии, используя суммарное число очков экспансии с этих карт. МВИ выбирает компанию, на чьём треке ваш маркер находится ближе к началу (в случае одинаковых позиций на треках нескольких компаний выберите компанию случайным образом), и использует свои очки экспансии для размещения постов этой компании в регионах в следующем порядке:

1. в регион с торговым постом той компании, на треке которой вы продвинулись дальше всего (в случае нескольких вариантов – наименее затратный с точки зрения очков экспансии регион, если вариантов всё равно несколько – случайным образом);
2. в наибольшее число регионов (если есть несколько вариантов, определите регионы случайным образом).

МВИ всегда возвращает удалённый торговый пост так, чтобы закрыть область с монетой, если это возможно; с базы компании МВИ забирает торговый пост таким образом, чтобы минимизировать видимую сумму монет.

Вот и все правила. Они определённо дадут вам возможность изучить игру и попробовать разную стратегию и тактику.

Есть несколько моментов, которые стоит отметить. МВИ, вероятно, будет получать большое количество карт, так что, возможно, карт не хватит для заполнения поля для карт на игровом поле ближе к концу игры. И даже может быть, что МВИ будет время от времени активировать карты акций (т. е. карты D и E), что тоже нормально, т. к. это уравнивается тем, что МВИ часто активирует сравнительно дорогие карты во время последних раундов.

Уровни победы

120 – Честная победа

135 – Хорошо

150 – Очень хорошо

165 – Великолепно

190 – Выдающаяся победа

200 – Потрясающе!