

ДОПОЛНЕНИЕ «СЕРТИФИКАЦИЯ»

Состав дополнения: 4 жетона сертификаций.

В этом дополнении вы найдёте уникальные наборы сертификатов, которые заменят обычные на планшетах игроков. Правила активации сертификатов не меняются. Эффекты новых сертификатов описаны ниже.

Подготовка к игре

Во время подготовки к игре участники в обратном порядке хода выбирают по 1 жетону сертификации и накрывают ими сертификаты на своих планшетах. (В партии на пятерых первый игрок использует обычные сертификаты с планшета.)



Немедленно получите инженера

Закрасьте следующие 4 клетки на шкале исследований

В конце игры получите 1 очко за каждое улучшение действия (макс. 8)

В конце игры получите 2 очка за каждый прототип (макс. 6)



Немедленно получите бесплатный прототип

Закрасьте следующие 2 клетки на спидометре

Немедленно получите 4 ОПИ

В конце игры получите 2 очка за каждого инженера (макс. 8)

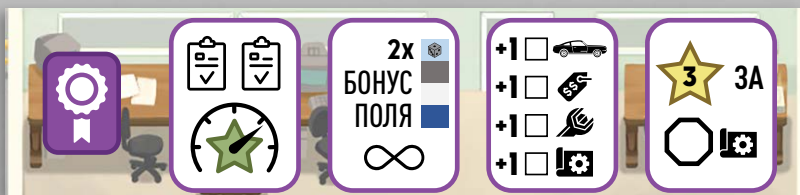


Бесплатно улучшите любое действие на 1 уровень

До конца игры игнорируйте аудитора и получите 2 очка в конце игры

В конце игры получите 4 очка

В конце игры получите 2 очка за каждый контейнер (макс. 12)



Получите 2 ОПИ и закрасьте следующую клетку на спидометре

Выбирая кубик, получайте указанное на его клетке дважды

Закрасьте следующую клетку на любой доступной шкале во всех 4 отделах

В конце игры получите 3 очка за каждый закрасшенный центр разработок (макс. 12)

ДОПОЛНЕНИЕ «КОНСУЛЬТАНТЫ»

Состав дополнения: поле консультантов, 5 фишек ключей.

Консультанты Боб Слайделл и Боб Портер задают вам наиважнейший вопрос: «Как бы вы описали то, чем здесь занимаетесь?» Подумайте, что сказать, ведь это дополнение добавляет в игру новые бонусы — и они зависят от вашего ответа!

Подготовка к игре

Поместите поле консультантов рядом с игровым полем и раздайте каждому участнику по фишке ключа.



Процесс игры

Бросив кубик аудитора, помещайте его на клетку поля консультантов, соответствующую выпавшей грани. (Играя в одиночном режиме, кладите на поле консультантов неиспользуемый маркер аудита вместо кубика аудитора.) В следующем раунде игрокам будут доступны 2 соседних с этой клеткой бонуса.

Если в свой ход игрок активирует 1 из 2 доступных бонусов поля консультантов, он может положить на него свою фишку ключа и 1 раз получить этот бонус. Каждый игрок может получить только 1 из 2 бонусов за раунд. В конце каждого раунда игроки возвращают фишки ключей с поля консультантов.



Закрасив клетку на шкале исследований, немедленно получите 1 \$ или 1 ОПИ.

Очертив центр производства или центр разработок, закрасьте следующую клетку на любой доступной шкале испытаний.

Выбрав 2-й кубик того же цвета, что и 1-й, уберите маркер аудита с вашего планшета до конца фазы управления.

Потратив 8 \$ на покупку нового прототипа, закрасьте 2 клетки на шкале производства.

Улучшив действие любым способом, закрасьте следующую квадратную клетку (без звезды) на спидометре.

Выбрав 2-й кубик не того же цвета, что и 1-й, закрасьте следующую клетку на любой доступной шкале разработок.