

Hippo (бегемот)	Дружелюбен, если в его области есть водный и земной биомы.
Tree Frog (древесная лягушка)	Приносит 2 ПО, если в её области есть лесной и водный биомы.
Sloth (ленивец)	Не приносит ПО, если в области только он один.
Bear (медведь)	Приносит 4 ПО, если в области только он один.
Red Panda (красная панда)	Приносит 3 ПО, если в области с ней есть другие красные панды.
Lion (лев)	Занимает только 2 места, если в области с ним есть другие львы.
Expansion (расширение)	Увеличьте область на 2 места.
Observatory (наблюдательная вышка)	В этой области нет штрафов за пустые места.
Well Fed (кормушка с едой)	Все животные, находящиеся в области с кормушкой, становятся дружелюбными.
Plant Trees (высадка деревьев)	Добавьте лесной биом к области, куда прикрепили эту карту.
Cultivate Grassland (газон)	Добавьте земной биом к области, куда прикрепили эту карту.
Pump Groundwater (выход грунтовых вод)	Добавьте водный биом к области, куда прикрепили эту карту.

Hippo (бегемот)	Дружелюбен, если в его области есть водный и земной биомы.
Tree Frog (древесная лягушка)	Приносит 2 ПО, если в её области есть лесной и водный биомы.
Sloth (ленивец)	Не приносит ПО, если в области только он один.
Bear (медведь)	Приносит 4 ПО, если в области только он один.
Red Panda (красная панда)	Приносит 3 ПО, если в области с ней есть другие красные панды.
Lion (лев)	Занимает только 2 места, если в области с ним есть другие львы.
Expansion (расширение)	Увеличьте область на 2 места.
Observatory (наблюдательная вышка)	В этой области нет штрафов за пустые места.
Well Fed (кормушка с едой)	Все животные, находящиеся в области с кормушкой, становятся дружелюбными.
Plant Trees (высадка деревьев)	Добавьте лесной биом к области, куда прикрепили эту карту.
Cultivate Grassland (газон)	Добавьте земной биом к области, куда прикрепили эту карту.
Pump Groundwater (выход грунтовых вод)	Добавьте водный биом к области, куда прикрепили эту карту.