

НАЙДИ • СЛОВО

«Найди слово» представляет собой игру в слова рассчитанную на двух-четырёх игроков. Игра заключается в формировании слов по принципу кроссворда. Слова составляются на поле с использованием алфавитных фишек, имеющих различную ценность по количеству очков, указанных в нижних углах. Каждый игрок стремится набрать наибольшее количество очков, создавая такие комбинации и расположения слов, в которых он использует фишки с наибольшей ценностью и при этом накрывать премиальные клетки на игровом поле. В зависимости от мастерства, игроки могут набрать до 400 очков, а некоторые и более.

НАЧАЛО ИГРЫ

Положите все фишки буквой вниз около поля и перемешайте их. Затем возьмите по одной фишке, чтобы установить за кем первый ход. Первым ходит тот, кто имеет букву, стоящую ближе к началу алфавита. После этого положите открытые фишки обратно и снова перемешайте. Затем каждый игрок набирает по СЕМЬ новых фишек. Одного игрока назначают ответственным за подсчет очков. Он также имеет право принимать участие в игре.

ПОРЯДОК ИГРЫ

1. Первый игрок составляет слово из двух или больше фишек и раскладывает их по горизонтали или по вертикали так, чтобы одна из фишек попадала на одну из четырех центральных клеток, отмеченных желтым цветом.

2. Завершая свой ход, игрок называет количество очков, набранное им за этот ход, и ответственный записывает их. Затем он добирает такое количество фишек, которое он израсходовал на ход, постоянно имея, таким образом, у себя на руках семь фишек.

3. Следующий ход за игроком, сидящим справа по часовой. И затем второй игрок и каждый последующий игрок добавляют по одной или больше фишек к уже выставленным словам таким образом, чтобы образовались новые слова.

Все фишки, устанавливаемые за любой один ход, следует располагать на поле по вертикали или горизонтали. НЕ ДОПУСКАЕТСЯ образование слов ПО ДИАГОНАЛИ. Выставляемые буквы должны образовывать одно законченное слово и, если они касаются других букв в смежных рядах, то должны также образовывать с ними законченное слово по принципу кроссворда. Игрок записывает на свой счет все слова, образованные или измененные его ходом.

4. Новые слова образуются следующим образом:

а) Добавлением одной или более фишек к слову, уже находящемуся на поле.

б) Образованием слова перпендикулярно к уже имеющемуся слову.

Новое слово должно включать одну из букв слова, уже имеющегося на поле, или же добавлять к нему еще букву. Оно также может связывать два слова или более в виде «моста».

в) Выставлением целого слова параллельно уже образованному так, что соседние буквы также образуют законченные слова.

5. Игрок не имеет права передвигать фишку после совершенного хода.

6. В слове не может быть использовано более двух пустышек. При использовании пустышки игрок должен объявить перед ходом какой буквой она будет, после чего ее назначение не может быть изменено до конца игры.

7. Любой игрок может воспользоваться своим ходом для замены всех или некоторых фишек. Для этого игрок переворачивает их буквой вниз и берет себе такое же количество новых фишек. Затем он смешивает сброшенные фишки с оставшимися в наличии. После этого он ждет следующей очереди.

Вместо выставления фишек на поле или замены игроку разрешается пасовать, независимо от того может ли он составить слово (слова) или нет.

Если все игроки пасуют дважды подряд - ИГРА ОКОНЧЕНА.

8. РАЗРЕШАЕМЫЕ СЛОВА: Можно использовать все слова, входящие в словарный состав, за исключением имен собственных, сокращений, приставок и суффиксов, а также слов, которые пишутся через апостроф или тире. Разрешаются слова иноязычного происхождения, которые вошли в словарный состав русского языка.

Пользуйтесь словарем только для проверки правописания и словоупотребления. Любое слово можно оспорить до начала следующего хода. Если оспариваемое слово окажется неприемлемым, то игрок забирает свои фишки назад и теряет свой ход.

9. Игра ЗАКАНЧИВАЕТСЯ в том случае, когда взяты все фишки и один из игроков полностью выставил на поле все свои фишки. Игра также считается законченной, когда все возможные ходы сделаны, или же когда все игроки спасовали или заменили фишки дважды подряд.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Ответственный за подсчёт очков записывает количество очков каждого игрока после каждого хода. Ценность каждой буквы в очках обозначена цифрой в правом нижнем углу фишки. Пустышка имеет нулевую ценность.

10. Первый игрок выложивший слово на поле получает компенсацию в виде увеличения очков на фишках вдвое.

11. Счёт набранных очков за каждый ход складывается из общей суммы очков НА ВСЕХ фишках в каждом сложенном или видоизмененном слове, а также из дополнительных очков, полагающихся при покрытии премиальных клеток.

12. ПРЕМИАЛЬНЫЕ КЛЕТКИ ЗА БУКВУ: Покрытие голубой клетки увеличивает ценность поставленной на нее буквы вдвое, синей - втрое.

13. ПРЕМИАЛЬНЫЕ КЛЕТКИ ЗА СЛОВО: Количество очков за целое слово увеличивается вдвое, когда одна из фишек попадает на розовую клетку, и втрое - когда на красную. В случае покрытия премиальных клеток удвоение или утроение очков за буквы учитывается до удвоения или утроения числа очков за слово.

Если образованное слово покрывает две розовых клетки, то количество очков за него увеличивается вдвое и снова вдвое (т. е. в четыре раза), а если на две красные клетки, то - втрое и снова втрое (т. е. в девять раз).

14. Указанные выше премиальные увеличения очков за буквы и слова полагаются только за тот ход, при котором они разыгрываются в первый раз. В последующих ходах уже выставленные на премиальных клетках фишки имеют номинальную ценность.

15. Когда пустышка выставляется на розовую или красную клетки, номинальная ценность слова увеличивается вдвое или втрое, несмотря на то, что сама пустышка не имеет никакой ценности.

16. Когда два слова или больше составляются за один ход, при подсчёте очков засчитывается ценность каждого из них. Общая буква засчитывается за каждое слово, причем каждый раз с учётом премиальных очков.

17. Игроку, выставившему за один ход все свои семь фишек, полагается 50 премиальных очков, вдобавок к набранным за этот ход. 50 очков добавляются только после удвоения или утроения набранных за слово очков.

18. В конце игры от суммы очков каждого игрока отнимается сумма очков за его неразыгранные фишки и, если игрок израсходовал все свои фишки к его счёту добавляется ценность невыставленных у других игроков фишек.

НЕКОТОРЫЕ СОВЕТЫ И ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

Слова можно образовывать только слева направо или сверху вниз и никогда по диагонали или снизу вверх.

Не выставляются на поле фишки, если они приводят к образованию незаконченных или несуществующих слов.

Слова должны отделяться друг от друга одной пустой клеткой, как в кроссворде, если только оба слова вместе образуют законченное слово.

Как только один игрок израсходовал все свои фишки и в наличии больше нет фишек, игра считается **ЗАКОНЧЕННОЙ**. Последующие ходы запрещены. В некоторых играх ни одному игроку не удастся выставить все свои фишки. В таком случае игра продолжается до того момента, когда сделаны все возможные ходы. Если игрок не может ходить, он пропускает свой ход. Если все игроки пасуют или заменяют фишки дважды подряд - игра считается законченной.

В ходе игры не разрешается пользоваться словарями в поиске слов. По словарю можно только проверить слово, которое уже выставлено и которое оспаривается.

Желаем Вам удачи!