



ХЛОПОК

- 1А. Немедленное**
Продвиньтесь на 2 деления по шкале науки.
- 2А. Немедленное**
Получите 3
- 3А. Действие науки**
Продвиньтесь на 1 деление по шкале науки.
- 4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, продвиньтесь на 2 деления по шкале науки.
- 5А. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке науки вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.
- 1В. Немедленное**
Получите 2 и продвиньтесь на 1 деление по шкале науки.
- 2В. Немедленное**
Получите бонус красного или белого департамента.
- 3В. Немедленное**
Возьмите 1 и поместите в ячейку произведённого товара этой фабрики.
- 4В. Действие производства**
Получите 1 .
- 5В. Немедленное**
Получите 2 за каждый тип ваших фабрик.



БУМАГА

- 1А. Немедленное**
Получите 3 и продвиньтесь на 1 деление по шкале финансов.
- 2А. Немедленное**
Получите 5 .
- 3А. Действие инвестиций и контрактов**
Продвиньтесь на 1 деление по шкале финансов за каждый контракт, который вы выполнили этим действием.
- 4А. Действие производства**
Получите 2 , если вы произвели на этой фабрике.
- 5А. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке финансов вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.
- 1В. Немедленное**
Продвиньтесь на 2 деления по шкале финансов.
- 2В. Немедленное**
Получите бонус департамента, соответствующего цвету рабочего, которого вы взяли для строительства этой фабрики.
- 3В. Особое**
На шаге Б консолидации не сбрасывайте суммарно от 1 до 3 и/или .
- 4В. Действие производства**
Получите 1 за каждую фабрику, на которой вы произвели этим действием.
- 5В. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке контрактов вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.



БЕНТО

- 1А. Немедленное**
Продвиньтесь на 3 деления по шкале добычи.
- 2А. Немедленное**
Получите 4 .
- 3А. Действие добычи**
Продвиньтесь на 1 деление по шкале добычи и получите 1 .
- 4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, продвиньтесь на 3 деления по шкале добычи.
- 5А. Немедленное**
Получите все бонусы департаментов, достигнутые вами на шкале добычи.
- 1В. Немедленное**
Продвиньтесь на 2 деления по шкале добычи. Затем вы можете вернуться на 2 деления назад по шкале финансов, чтобы продвинуться по шкале добычи ещё на 2 деления.
- 2В. Немедленное**
Возьмите 3 и поместите на эту фабрику. Вы можете тратить этот как обычно. Не сбрасывайте этот на шаге Б консолидации.
- 3В. Действие добычи**
Получите 2 .
- 4В. Действие производства**
Тратьте на 1 меньше (за всё действие, а не за каждую активацию).
- 5В. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке добычи вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.



ЛИНЗЫ

- 1А. Немедленное**
Постройте 1 поезд и продвиньтесь на 1 деление по шкале финансов.
- 2А. Немедленное**
Постройте 1 поезд. Затем вы можете потратить 5 и 1 , чтобы построить 1 поезд в другом регионе.
- 3А. Действие поездов**
Получите бонус одного региона, в котором вы построили поезд этим действием.
- 4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, постройте 1 поезд.
- 5А. Особое**
Ваши поезда увеличивают влияние в регионе на 3 (вместо 2).
- 1В. Немедленное**
Постройте 1 поезд. Затем второй раз получите бонус, если он указан в ячейке, куда вы только что поместили поезд.
- 2В. Немедленное**
Постройте 1 поезд. Затем вы можете вернуться на 2 деления назад по шкале финансов и потратить 1 , чтобы построить 1 поезд в другом регионе.
- 3В. Действие поездов**
Получите бонус департамента, соответствующего цвету рабочего, которого вы взяли для этого действия. (Прежде чем получить бонус, вы должны совершить хотя бы 1 активацию этого действия.)
- 4В. Действие инвестиций и контрактов**
Постройте 1 поезд, если вы выполнили хотя бы 2 контракта этим действием.
- 5В. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке поездов вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.



ЛАМПЫ

- 1А. Немедленное**
Возьмите 3 и поместите в ячейки произведённых товаров 3 разных фабрик — по 1 на фабрику.
- 2А. Немедленное**
Постройте по 1 машине на 2 разных фабриках.
- 3А. Действие производства**
Получите 2 , если вы произвели на этой фабрике.
- 4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, получите 4 .
- 5А. Немедленное**
Получите 2 за каждую построенную вами машину (но не более 8).
- 1В. Немедленное**
Возьмите 2 и поместите в ячейки произведённых товаров этой фабрики.
- 2В. Немедленное**
Постройте 1 машину. Затем вы можете произвести на фабрике, где построили эту машину.
- 3В. Действие производства**
Получите 1 за каждую фабрику, на которой вы произвели этим действием.
- 4В. Действие инвестиций и контрактов**
Постройте 1 машину, если вы выполнили хотя бы 1 контракт этим действием.
- 5В. Немедленное**
Получите 2 за каждый порог, которого вы достигли в области кораблей, машин и поездов. (Учитываются оба порога, то есть вы можете получить до 12 включительно.)



ЧАСЫ

- 1А. Немедленное**
Постройте 1 корабль и продвиньтесь на 3 деления по шкале финансов.
- 2А. Немедленное**
Постройте 1 корабль. Затем вы можете потратить 1 , чтобы построить 1 поезд.
- 3А. Немедленное**
Постройте 1 корабль. Затем вы можете потратить 2 , чтобы построить 1 корабль в другом пункте назначения.
- 4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, постройте 1 корабль и продвиньтесь на 2 деления по шкале финансов.
- 5А. Немедленное**
Получите 2 за каждый нижний порог, которого вы достигли. (Области фабрик и контрактов не учитываются, поэтому вы можете получить не более 12 .)
- 1В. Немедленное**
Постройте либо 1 корабль, либо 1 машину, либо 1 поезд, и продвиньтесь на 2 деления по шкале финансов.
- 2В. Немедленное**
Постройте 1 корабль и получите бонус департамента, соответствующего цвету рабочего-эксперта, которого вы взяли.
- 3В. Немедленное**
Постройте 1 корабль. Затем вы можете вернуться на 3 деления назад по шкале финансов, чтобы построить 1 корабль в другом пункте назначения.
- 4В. Действие инвестиций и контрактов**
Постройте 1 корабль, если вы выполнили хотя бы 1 контракт этим действием.
- 5В. Немедленное**
Получите 2 за каждый порог, которого вы достигли в области науки, добычи и финансов. (Учитываются оба порога, то есть вы можете получить до 12 включительно.)

Ход игрока

В свой ход вы должны **выполнить действие** или **провести консолидацию**.

Действие

- Выберите действие и возьмите рабочего.
- Оплатите каждую активацию и разыграйте соответствующий(-ие) эффект(ы).

Консолидация (если в вашей области рабочих есть хотя бы 1 рабочий)

- Получите жетон благосклонности рядом с самым верхним рабочим (или ниже).
- Сбросьте все ваши и .
- Получите бонусы департаментов и доход (и .
- Выплатите зарплаты и верните рабочих:
 - Потратьте 3 за каждый цвет рабочих (в т. ч. рабочих-экспертов) в вашей области рабочих.
 - Выплата зарплат обязательна, но вы не можете потратить 1 последнюю .
 - Потеряйте 1 за каждую , которую не можете потратить (в т. ч. за последнюю .
 - Верните фигурки рабочих в мешочек, а фишки рабочих-экспертов — в область миссии Ивакуры.

Конец игры

Последняя консолидация

Игроки одновременно проводят консолидацию, даже если у кого-то нет ни одного рабочего в области рабочих.

Подсчёт очков

- Личные задачи.** Получите за каждый жетон благосклонности в соответствии с уровнем этого жетона и достигнутым порогом.
- Ресурсы, товары, деньги.** Получите 1 за каждые 3 оставшихся , , , в любом сочетании. Получите 1 за каждые 5 оставшихся .

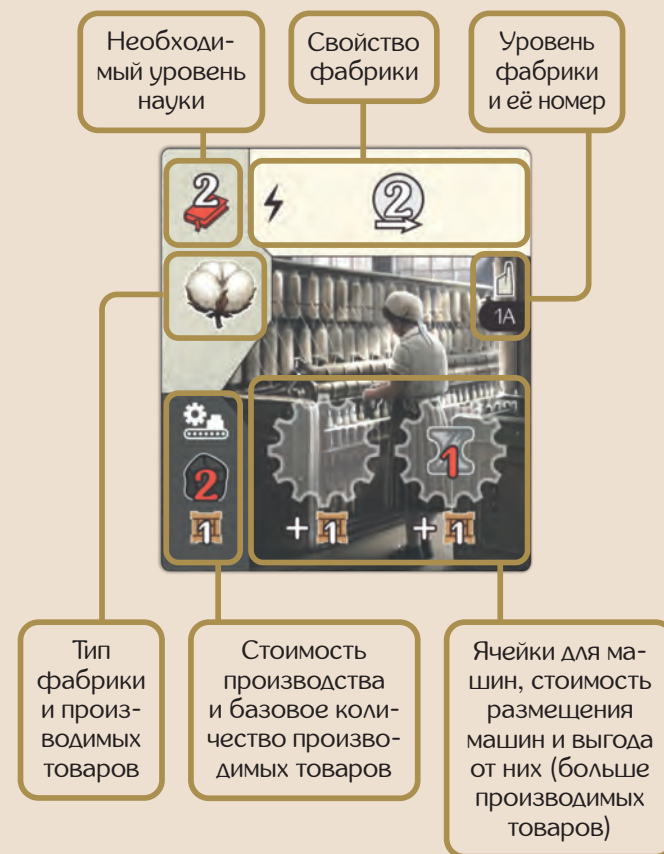
В свой ход вы можете сколько угодно раз:



Символы

- | | | | |
|--|--------|--|---------------|
| | Шёлк | | Деньги |
| | Уголь | | Товары |
| | Железо | | Победные очки |
-
- | | |
|--|---|
| | Продвиньтесь по шкале науки на указанное число делений. |
| | Продвиньтесь по шкале добычи на указанное число делений. |
| | Продвиньтесь по шкале науки и/или добычи суммарно на указанное число делений. |
| | Продвиньтесь по шкале финансов на указанное число делений. |
| | Вернитесь назад по шкале финансов на указанное число делений. |
| | Получите указанное количество соответствующего ресурса, товаров или денег. |
| | Потратьте указанное количество соответствующего ресурса, товаров или денег. |
| | Получите бонус указанного департамента. |
| | Получите бонус любого департамента. |
| | Добавьте соответствующую фишку влияния из левой части вашего дзайбацу в личный запас. |

Жетон фабрики



Типы фабрик

Всего в игре 6 типов фабрик, каждый из которых относится к одному из трёх уровней:

- Уровень 1 — фабрики хлопка и фабрики бумаги. Для их строительства необходим 2-й уровень науки. Для производства на такой фабрике нужно потратить 2 .
- Уровень 2 — фабрики бенто и фабрики линз. Для их строительства необходим 4-й уровень науки. Для производства на такой фабрике нужно потратить 3 .
- Уровень 3 — фабрики ламп и фабрики часов. Для их строительства необходим 6-й уровень науки. Для производства на такой фабрике нужно потратить 4 .

Эффекты

СТРОИТЕЛЬСТВО ФАБРИКИ

- Выберите доступную фабрику, соответствующую вашему уровню науки*.
- Поместите выбранную фабрику в вашу область фабрик.
- Примените немедленное свойство этой фабрики, если есть.

* Вы можете временно повысить ваш уровень науки:



СТРОИТЕЛЬСТВО МАШИНЫ

- Выберите одну вашу фабрику хотя бы с 1 пустой ячейкой для машины.
- Поместите машину на выбранную фабрику. Оплатите дополнительную стоимость, если она указана в ячейке.

ПРОИЗВОДСТВО

- Выберите одну вашу фабрику.
- Потратьте 2/3/4 , чтобы произвести на фабрике 1/2/3-го уровня соответственно.
- Разместите произведённые (1 и ещё 1 за каждую построенную на этой фабрике машину) в ячейках ниже выбранной фабрики.

СТРОИТЕЛЬСТВО КОРАБЛЯ

- В области миссии Ивакуры выберите пункт назначения с рабочим-экспертом.
- Поместите корабль в любую пустую доступную ячейку для корабля в выбранном пункте назначения.
- Возьмите фишку рабочего-эксперта из этого пункта назначения.
- Возьмите жетон улучшенного департамента из этого пункта назначения.

СТРОИТЕЛЬСТВО ПОЕЗДА

- Выберите регион на игровом поле.
- Поместите поезд в любую пустую доступную ячейку для поезда в выбранном регионе.
- Получите бонус, если он указан в ячейке, куда вы только что поместили поезд.

ВЫПОЛНЕНИЕ КОНТРАКТА

- Выберите доступный контракт.
- Получите бонус, указанный на выбранном жетоне контракта.
- Поместите выполненный контракт в вашу область контрактов.

СНАБЖЕНИЕ МЕСТНОГО РЫНКА

- Выберите подходящую доступную ячейку влияния на любом местном рынке в одном регионе.
- Потратьте 1–3 того типа, который указан на стороне жетона спроса, примыкающей к выбранной ячейке.
- Поместите доступный жетон влияния с соответствующим значением в выбранную ячейку влияния.
- Получите либо бонус соответствующего региона (2 / 2 / 2 / 3 , либо 2 .

Действия

ДЕЙСТВИЕ НАУКИ

Одна активация: потратьте 1/3/6 , чтобы / / соответственно.

ДЕЙСТВИЕ ДОБЫЧИ

Одна активация: потратьте 1/3/6 , чтобы / / соответственно.

ДЕЙСТВИЕ ФАБРИКИ

Одна активация: потратьте 6 , чтобы .

ДЕЙСТВИЕ МАШИН

От 1 до 3 активаций (на разных фабриках): потратьте 5 , чтобы .

ДЕЙСТВИЕ ПРОИЗВОДСТВА

От 1 до 3 активаций (на разных фабриках): .

ДЕЙСТВИЕ КОРАБЛЕЙ

От 1 до 3 активаций (в разных пунктах назначения): потратьте либо 3 , либо 5 и 1 , чтобы .

ДЕЙСТВИЕ ПОЕЗДОВ

От 1 до 3 активаций (в разных регионах): потратьте либо 3 , либо 5 и 1 , чтобы .

ДЕЙСТВИЕ ИНВЕСТИЦИЙ И КОНТРАКТОВ

От 1 до 3 активаций:

- Первая активация: потратьте 1 любого типа, чтобы или .
- Вторая активация: потратьте 2 любого другого типа, чтобы или .
- Третья активация: потратьте 3 любого третьего типа, чтобы или .

ДЕЙСТВИЕ МЕСТНЫХ РЫНКОВ

От 1 до 3 активаций (в одном регионе): .

НИППОН

財閥

ПАМЯТКА ИГРОКА