

Краткое описание игры

Дополнение «Чистое небо» включает в себя компоненты, которые можно использовать вместе с базовой игрой, а также оно вводит в игру 3 новых аспекта:

- частные предприятия,
- тенденции инвесторов,
- компании.

Перед началом партии выберите, какие из правил этого дополнения хотите использовать.

Содержание на следующей странице перечисляет все правила и поможет определиться!

ХУЛИАН ПОМБО

РАМПЕРО

ЧИСТОЕ НЕБО

Содержание

Содержание	2
Частные предприятия	3
Состав	3
Подготовка	3
Игровой процесс	4
Выполнение контрактов частных предприятий	4
Продажа батарей частным предприятиям	4
Карта действия частного предприятия	4
Карта подсчёта частного предприятия	4
Жетон бонуса вышки из базовой игры	4
Планшеты парковок	5
Состав	5
Подготовка	5
Памятка по символам планшета парковки	5
Планшеты карт специалистов	5
Состав	5
Подготовка	5
Тенденции инвесторов (цели)	6–7
Состав	6
Подготовка	6
Использование карт целей	6
Пояснение карт целей	6–7
Компании	8–9
Состав	8
Подготовка	8
Использование компаний	8
Пояснение жетонов компаний	8–9
Дополнительные жетоны подсчёта	10–11
Состав	10
Подготовка	10
Памятка по жетонам подсчёта	10–11

Частные предприятия

Компании испытывают постоянно растущую потребность в энергии. В игре с частными предприятиями участники смогут удовлетворить эту потребность, поставяя батареи.

Состав



Подготовка

- 1 Чтобы сыграть партию с частными предприятиями, при подготовке отложите **жетоны стандартных жилищных контрактов** сектора A2 из базовой игры и замените их 6 **жетонами жилищных контрактов** частных предприятий из этого дополнения.
- 2 Случайным образом разместите **жетоны контрактов** частных предприятий в 5 ячейках стандартных контрактов (A1—A5) в секторе A2 игрового поля (не занимайте ячейки дистанционных контрактов в этом секторе). Неиспользованный **жетон контракта** верните в коробку.
- 3 Замешайте **карту подсчёта специалиста** частного предприятия в колоду **карт подсчёта специалистов**. Замешайте **карту действия специалиста** частного предприятия в колоду **карт действий специалистов**.
- 4 Перемешайте 9 **карт рынка** частных предприятий и поместите их лицевой стороной вниз рядом с сектором A2 игрового поля, сформировав колоду. Переверните 2 **карты рынка** из этой колоды лицевой стороной вверх и положите рядом.



Игровой процесс

Частные предприятия добавляют в игру 2 новых действия: выполнение **контрактов** предприятий и продажу через **карты рынка частных предприятий** (это действие позволяет участникам продавать батареи).

Выполнение контрактов частных предприятий

Правила выполнения контрактов частных предприятий точно такие же, как выполнение стандартного контракта в базовой игре. Продвиньте маркер дохода и выполните остальные действия как обычно.

Выполнив контракт частного предприятия, возьмите из запаса 1 **маркер цены**, совпадающий с символом на жетоне выполненного контракта, и поместите его на свой планшет сети в тот же столбец, что и сам жетон контракта (между двумя полосами со значениями дохода этого столбца).

Если на вашем планшете сети уже есть нужный **маркер цены**, передвиньте его в столбец с крайним правым **жетоном контракта** соответствующего частного предприятия. Другими словами, если жетон только что выполненного контракта расположился правее совпадающего **маркера цены**, переложите этот **маркер** в столбец этого контракта. В противном случае оставьте его на месте.

Примечание: помните, что для того, чтобы вы могли выполнить контракт в секторе, там должна быть ваша **электровышка**, либо вы должны заплатить игроку, у которого там есть **электровышка**. Обычно участники выкладывают свою первую электровышку в сектор A2 при подготовке к базовой игре, но в партии с **жетонами компаний** это может измениться (см. «Компании» на с. 8).

Продажа батарей частным предприятиям

Чтобы вы могли выполнить продажу частному предприятию, на вашем **планшете сети** уже должен находиться **жетон контракта** соответствующего частного предприятия. Например, у вас на планшете сети должен быть выполненный контракт с лесоводством и соответствующий маркер цены, чтобы вы могли продать батареи лесоводческому предприятию.

Используйте **карту действия** из базовой игры, которая даёт возможность выполнить продажу на внешний рынок (например, **карту A4**). Этапы действия продажи на внешний рынок см. на с. 16 правил базовой игры. **Карту действия необходимо разыграть в ячейку зоны А** на вашем **поле компании**, не в ячейку зоны В.

Возьмите **карту рынка частного предприятия** со стола и заплатите в банк указанное на ней количество **батарей** в банк.

Получите доход за **карты рынка частных предприятий** точно так же, как за **карты внешнего рынка**.

Пример: Жёлтый игрок хочет продать 2 батареи лесоводческому предприятию. У него уже есть выполненный контракт с лесоводством (в столбце 2), который связывает его с этим предприятием. Он разыгрывает карту действия специалиста SA6 (она позволяет выполнить продажу на внешнем рынке) в крайнюю правую ячейку зоны А в верхнем ряду своего поля компании. Таким образом, стоимость действия — 0 \$. Жёлтый игрок выбирает лежащую лицевой стороной вверх **карту рынка лесоводческого предприятия** с 2 батареями и возвращает 2 батареи из своей игровой зоны в общий запас. Он берёт 12 \$ (доход с обеих сторон от **маркера цены** плюс 5 \$ за **карту рынка** — $3 + 4 + 5 = 12$ \$).

Карта действия частного предприятия

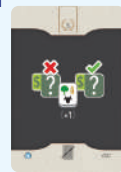
При использовании этой карты игрок имеет 3 варианта действий на выбор:

1. Выполнить контракт частного предприятия.
2. Получить доход, указанный справа от крайнего правого **маркера цены** частного предприятия на своём планшете сети.
3. Продвинуть 1 из своих **маркеров цены** не более чем на 2 столбца. **Маркер цены** не может продвигаться дальше последней построенной **электровышки**.



Карта подсчёта частного предприятия

Используйте эту карту в фазе подсчёта, чтобы получить количество \$, указанное справа от любого вашего **маркера цены** частного предприятия.



Жетон бонуса вышки из базовой игры

Этот **жетон бонуса вышки** из базовой игры можно использовать, чтобы получить \$ за символы рынка на картах внешнего рынка, как описано в **Приложении** (см. с. 6, жетоны 24 и 25). Его также можно использовать для подсчёта за частные предприятия (но не для обеих целей одновременно). Определите самый правый **маркер цены** на своём **планшете сети**. Получите количество \$, указанное **слева и справа** от этого **маркера цены**.

Пример: на планшете Зелёного игрока есть **маркер цены** в столбце 4. При итоговом подсчёте он получит 11 \$ ($5 + 6$).



Планшеты парковок

Планшеты парковок для *бульдозеров* из этого дополнения предлагают игрокам дополнительные бонусы.

Состав



Планшет парковки
для 2 игроков



Планшет парковки
для 3-4 игроков

Подготовка

Поместите соответствующий числу участников планшет парковки из этого дополнения поверх парковки, изображённой на игровом поле.

Памятка по символам планшета парковки



Поместите вторую *ветряную электростанцию* в ту же ячейку, где у вас уже есть одна.

Получите энергию за эту зону:

1 энергия в зоне А;

2 энергии в зоне В;

4 энергии в зоне С.



Произведите *батареи* по обычным правилам фазы консолидации (см. с. 18 правил базовой игры), но на 1 меньше.



Получите 1 \$ за каждый *жетон контракта* на вашем *планшете сети*.



Возьмите лежащую лицевой стороной вверх *карту действия специалиста* или верхнюю карту из *колоды действий специалистов*.

Планшеты карт специалистов

2 *планшета карт специалистов* служат для более удобного размещения *карт специалистов*.

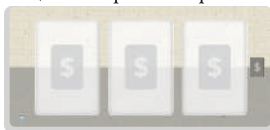
Состав



2 планшета
карт специалистов

Подготовка

Разместите эти планшеты там, где вы при подготовке выкладываете 6 карт специалистов лицевой стороной вверх.



Вместо того чтобы выкладывать 3 карты подсчёта специалистов на стол, выложите их на этот планшет.



Вместо того чтобы выкладывать 3 карты действий специалистов на стол, выложите их на этот планшет.

Тенденции инвесторов (цели)

Получение денег от инвесторов накладывает определённые обязательства. В обмен на свой капитал инвесторы ждут от вас выполнения их условий. Однако, если вы сможете выполнить их требования, они предоставят приятный бонус!

Состав



16 карт целей

Подготовка

При подготовке к игре каждый участник берёт 2 случайные *карты целей*. Посмотрите обе свои карты и оставьте себе 1, положив лицевой стороной вниз в свою игровую зону. Вторую карту сбросьте, никому не показывая.

Использование карт целей

Карты целей можно разыграть в любой фазе подсчёта или в конце партии в фазе выплаты инвесторам. Символ сверху карты указывает на то, что эта карта разыгрывается во время 4-го этапа итогового подсчёта очков, «Расчитайтесь с инвесторами». Разыграйте *карты целей* перед тем, как вернуть долг инвесторам.

Карты целей с символом часов мы рекомендуем использовать для долгой игры. См. «Долгая игра» на с. 4 правил базовой игры.

Чтобы разыграть *карту цели*, вы должны выполнить условие в центре этой карты. Все *карты целей* подробно объясняются ниже.

Награда за все *карты целей* инвесторов — 10 \$ плюс 10 \$ за каждый *жетон венчурного капитала* (из базовой игры) на вашем планшете сети.

Важно: *карты целей* разыгрываются в самом конце фазы подсчёта.

Пояснение карт целей



Сумма всех ваших *маркеров дохода* должна быть не менее 30 \$.



У вас должно быть хотя бы 2 *жетона контрактов* зоны С.



У вас должно быть хотя бы по 2 *трансформатора* в каждом из секторов В1 и В2.



У вас должно быть хотя бы 5 контрактов с 2 символами (учитываются контракты, не символы на них).



У вас должно быть хотя бы **4 жетона выгодных контрактов** (учитываются жетоны контрактов, не символы на них).



На игровом поле должно быть хотя бы 7 ваших **ветряных электростанций**.



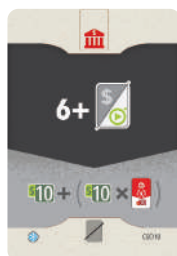
На ваших **картах внешнего рынка** и **картах рынка частных предприятий** суммарно должно быть хотя бы 7 батарей.



У вас должно быть хотя бы **3 жетона дистанционных контрактов**.



У вас должно быть хотя бы **4 жетона контрактов на солнечную энергию**.



У вас должно быть хотя бы **6 карт специалистов**. Так как карты подсчёта специалистов можно использовать только 1 раз, вы можете учитывать только неиспользованные такие карты.



У вас должно быть хотя бы **5 батарей**.



Ваши **жетоны цены** должны покрывать хотя бы 5 энергии. Каждая связь учитывается только 1 раз.



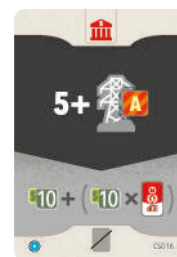
У вас должно быть хотя бы **2 столбца, целиком заполненных жетонами контрактов**.



На игровом поле должны быть ваши **трансформаторы**, показывающие, что вы потратили хотя бы 15 энергии на выполнение контрактов.



Каждый ваш **маркер дохода** должен приносить хотя бы 5 \$ дохода.

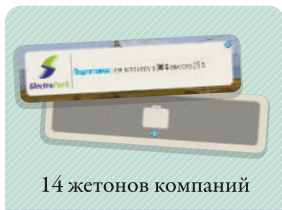


В зоне А должно быть хотя бы **5 ваших электровышек**.

Компании

Управляйте частной компанией, которая заключает с правительством контракты на оказание помощи в строительстве инфраструктуры возобновляемых источников энергии.

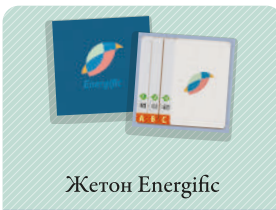
Состав



14 жетонов компаний



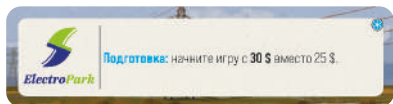
3 жетона связей



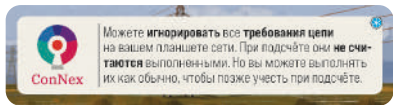
Жетон Energific

Использование компаний

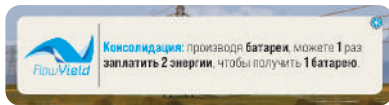
Пояснение жетонов компаний



Начните игру с 30 \$ вместо 25 \$.



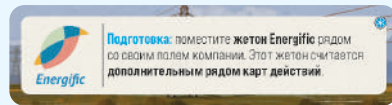
Размещая новые **жетоны контрактов**, можете игнорировать требования цепи на вашем планшете сети.



На этапе производства батарей в фазе консолидации можете 1 раз заплатить 2 энергии, чтобы взять 1 **батарею**. При игре с пределом хранения батарей (см. с. 19 правил базовой игры) вам понадобится свободное место для хранения этой **батареи**.

Подготовка

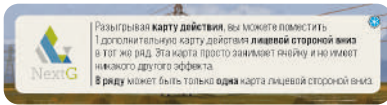
Раздайте игрокам по 2 случайных **жетона компании**. Выберите и поместите 1 из полученных жетонов лицевой стороной вверх в пустую ячейку вашего **поля компании** над жетонами бонусов А. Сбросьте второй жетон. Выполните указания по подготовке на выбранном жетоне.



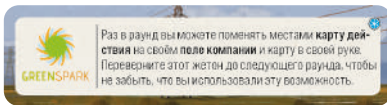
Положите изображённый справа жетон снизу своего **поля компании**. Он позволяет начать ещё 1 ряд с единственной **картой действия**.

Стоимость розыгрыша карты: 5 \$ для зоны А, 8 \$ — для В и 15 \$ — для С. Теперь у вас есть 3 ряда из которого вы будете забирать карты в фазе консолидации.

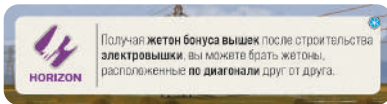




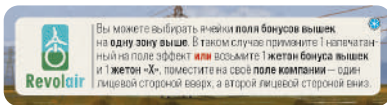
Вы можете разыгрывать 2 *карты действий* за раз, размещая одну лицевой стороной вниз, а вторую — по обычным правилам. В каждом ряду может быть только 1 *карта действия*, лежащая лицевой стороной вниз. Эту карту можно забрать по обычным правилам в фазе консолидации, либо когда вы забираете все свои *карты действий*. Ячейка с *картой действий*, лежащей лицевой стороной вниз, считается занятой. Если у вас есть *жетон бонуса вышек*, позволяющий разыграть +1 карту, вы можете разыграть 3 карты, но только 1 из них лицевой стороной вниз.



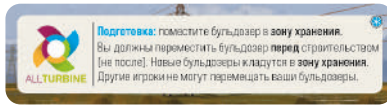
Раз в год (раунд) вы можете менять местами *карту действия* на своём *поле компании* и карту в своей руке.



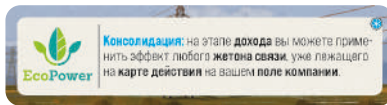
Получая бонус за строительство *электровышки*, вы можете брать бонусы, расположенные по диагонали.



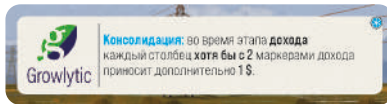
Вы можете выбирать бонус(ы) из следующей самой высокой зоны *поля бонусов вышек*. Примените 1 эффект, напечатанный на *поле бонуса вышек*, **ИЛИ** возьмите 1 *жетон бонуса вышек* и поместите на своё *поле компании*, как обычно. Поместите 1 неиспользованный *жетон бонуса вышек* с «X» как можно ближе к только что размещённому *жетону бонуса вышек*.



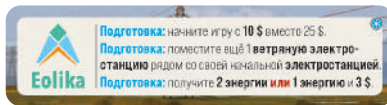
При подготовке к игре поместите свой *бульдозер* в зону хранения на игровом поле. Вы должны перемещать свой *бульдозер* перед строительством (а не после него). Это единственный *бульдозер*, который вы можете использовать при строительстве. Получив новый *бульдозер*, вы обязаны поместить его в область *бульдозеров* на игровом поле (на парковку или в зону хранения). Вы не можете поместить его на часть поля с *картой Уругвая*.



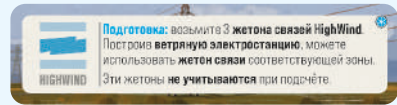
На этапе получения дохода в фазе консолидации получите бонусы от *жетона связи*, лежащего на карте строительства ветряной электростанции на вашем *поле компании*.



Вы получаете 1 \$ за каждый столбец с *маркером дохода*, не за каждый *жетон дохода*.



Начните игру всего с 10 \$. Размещая свою *ветряную электростанцию* при подготовке к игре, поставьте рядом с ней ещё 1 *электростанцию*. Получите 2 энергии **ИЛИ** 1 энергию и 3 \$.



Возьмите *жетоны связей* этой компании. Вы можете использовать один из этих *жетонов связей*, выполняя действие строительства ветряной электростанции в секторе, соответствующем жетону. Эти жетоны не учитываются при подсчёте.



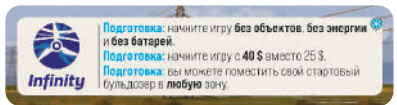
Продвиньте свой *маркер промышленного дохода* на 1 ячейку или получите 2 *энергии*.



Продвиньте свой *маркер туристического дохода* на 1 ячейку или получите 2 *энергии*.



Продвиньте свой *маркер коммерческого дохода* на 1 ячейку или получите 1 *батарею*.

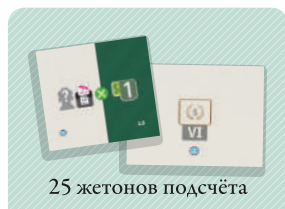


Не размещайте объекты (*ветряную электростанцию* и *электровышку*). Начните игру с 40 \$, без энергии и без *батарей*. Выберите любой сектор игрового поля и поместите туда свой *бульдозер*.

Дополнительные жетоны подсчёта

Эти жетоны добавляют дополнительные условия подсчёта в базовую игру. *Обратите внимание, что их нельзя использовать в одиночной игре.*

Состав



Подготовка

Возьмите 1 из этих *жетонов подсчёта* при подготовке к игре и поместите рядом с игровым полем и другими 2 *жетонами итогового подсчёта*. Используйте эти 3 жетона в итоговом подсчёте в конце игры.

Альтернативные правила подготовки:

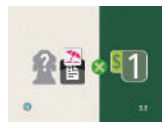
- 1) Не используйте *карты подсчёта специалистов*, оставьте их в коробке.
- 2) Перемешайте все *жетоны подсчёта* из базовой игры, возьмите 1 случайный и положите на символ первого подсчёта.
- 3) Перемешайте все *жетоны подсчёта* из этого дополнения, возьмите 3 случайных и положите в ячейки второго и итогового подсчётов.

Примечание: эти *жетоны подсчёта* шире, чем жетоны из базовой игры, так как на них нет подсчёта за большинство. Поэтому они накрывают соответствующий символ на игровом поле.

Памятка по жетонам подсчёта



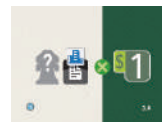
Каждый *жетон жилищного контракта* приносит количество \$, написанное в его столбце.



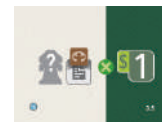
Каждый *жетон туристического контракта* приносит количество \$, написанное в его столбце.



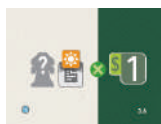
Каждый *жетон промышленного контракта* приносит количество \$, написанное в его столбце.



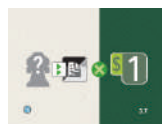
Каждый *жетон коммерческого контракта* приносит количество \$, написанное в его столбце.



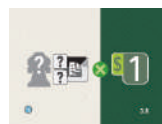
Каждый *жетон дистанционного контракта* приносит количество \$, написанное в его столбце.



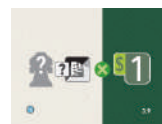
Каждый *жетон контракта на солнечную энергию* приносит количество \$, написанное в его столбце.



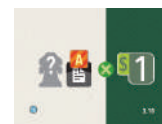
Каждый *жетон выгодного контракта* приносит количество \$, написанное в его столбце.



Каждый *жетон контракта с 2 символами рынка* приносит количество \$, написанное в его столбце.



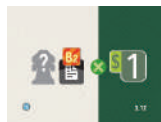
Каждый *жетон контракта с 1 символом рынка* приносит количество \$, написанное в его столбце.



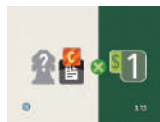
Каждый *жетон контракта зоны А* приносит количество \$, написанное в его столбце.



Каждый *жетон контракта сектора В1* приносит количество \$, написанное в его столбце.



Каждый *жетон контракта сектора В2* приносит количество \$, написанное в его столбце.



Каждый *жетон контракта зоны С* приносит количество \$, написанное в его столбце.



Получите 2 \$ за каждый компонент вашего цвета в секторе А1 (*электровышки, ветряные электростанции, трансформаторы и бульдозеры*).



Получите 2 \$ за каждый компонент вашего цвета в секторе А2 (*электровышки, ветряные электростанции, трансформаторы и бульдозеры*).



Получите 2 \$ за каждый компонент вашего цвета в секторе А3 (*электровышки, ветряные электростанции, трансформаторы и бульдозеры*).



Получите 2 \$ за каждый компонент вашего цвета в секторе В1 (*электровышки, ветряные электростанции, трансформаторы и бульдозеры*).



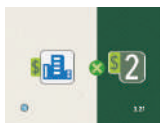
Получите 2 \$ за каждый компонент вашего цвета в секторе В2 (*электровышки, ветряные электростанции, трансформаторы и бульдозеры*).



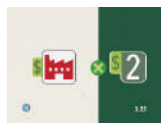
Получите 2 \$ за каждый компонент вашего цвета в зоне С (*электровышки, ветряные электростанции, трансформаторы и бульдозеры*).



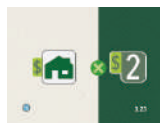
Каждый игрок дважды получает доход за свой *маркер туристического дохода*.



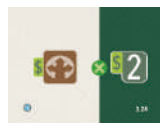
Каждый игрок дважды получает доход за свой *маркер коммерческого дохода*.



Каждый игрок дважды получает доход за свой *маркер промышленного дохода*.



Каждый игрок дважды получает доход за свой *маркер жилищного дохода*.



Каждый игрок дважды получает доход за свой *маркер дистанционного дохода*.



Получите \$ за столбцы своего планшета сети, целиком заполненные *жетонами контрактов*, следующим образом:
оба столбца 1 и 2 — 20 \$;
оба столбца 3 и 4 — 35 \$;
столбец 5 — 10 \$;
столбец 6 — 12 \$;
столбец 7 — 15 \$.



РАМПЕРО

ЧИСТОЕ НЕБО

АВТОР ИГРЫ: **ХУЛИАН ПОМБО**

ХУДОЖНИК: **ИЗН О'ТУЛ**

ДИЗАЙНЕР: **КЭТРИН БОЙЛС**

РЕДАКТОРЫ: **НЕЙТАН МОРС И ИЗН О'ТУЛ**

РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА: **КЕВИН БРАСКИ**