

Дополнение «Природа» предлагает два новых варианта игры *Rampero*

Природный заповедник

Установка ветряных электростанций может повлиять на естественную среду обитания окружающей флоры и фауны. Правительство Уругвая разработало программы, поощряющие охрану окружающей среды. Получайте вознаграждение за участие в них.



Состав игры Общие компоненты



5 деревянных жетона заповедника



Жетон связи заповедника



Карта действия специалиста заповедника



Карта подсчёта специалиста заповедника

Компоненты участников (ЧЕТЫРЁХ ЦВЕТОВ)



Карта действия заповедника



Деревянный маркер дохода заповедника

Подготовка к игре

- 1 Выдайте каждому игроку *карту действия заповедника* его цвета (в дополнение к 8 начальным картам действий).
- 2 Выдайте каждому игроку *деревянный маркер дохода заповедника* его цвета.
- 3 Перед тем как выкладывать *жетоны связей* на игровое поле, замешайте *жетон связи заповедника* в стопку жетонов зоны А из базовой игры.

Примечание: вы можете убрать из стопки жетонов связей зоны А 2 случайных жетона, так *жетон связи заповедника* гарантированно попадёт на игровое поле.

- 4 Поместите *деревянные жетоны заповедника* рядом с игровым полем.
- 5 Замешайте обе *карты специалистов* из этого дополнения в соответствующие колоды.



Игровой процесс

В Уругвае была создана Национальная система охраняемых территорий для защиты биологического разнообразия.

Карта действий заповедника

Каждый игрок получает 1 карту действия заповедника.

Прежде чем разыграть эту карту, вы должны:

- ✓ иметь построенную **ветряную электростанцию** вашего цвета в секторе, где вы хотите выполнить действие;
- ✓ иметь **трансформатор** вашего цвета в ячейке **дистанционного контракта** в выбранном секторе;
- ✓ разыграть **карту действия заповедника** в ячейку **поля компании**, соответствующую зоне, в которой находится **электростанция** и **трансформатор**.



Разыгрывая **карту действия заповедника**:

1. Оплатите стоимость выбранной ячейки **поля компании**, как обычно.
2. Возьмите **жетон заповедника** из общего запаса и поместите его рядом с **трансформатором** или **ветряной электростанцией**.
3. Если это первый размещённый вами **жетон заповедника**, возьмите свой **маркер дохода заповедника** и поместите в ячейку «1 \$» шкалы **дистанционного дохода** на вашем **планшете сети**.

Если ваш **маркер дохода заповедника** уже лежит на шкале, продвиньте его на 1 ячейку.

Маркер дохода заповедника и **маркер дистанционного дохода** не могут находиться в одной ячейке. Если при продвижении одного из маркеров вы должны положить его на ячейку со вторым маркером, вместо этого положите его в ячейку сразу за ним.

4. Вы можете потратить 2 **энергии** или 1 **батарею**, чтобы продвинуть свой **маркер дохода заповедника** не более чем на 2 ячейки.

В фазе консолидации получите доход за оба маркера на **шкале дистанционного дохода** по обычным правилам.



Пример: Жёлтый игрок разыгрывает **карту действия заповедника** в ячейку с зоной А на его **поле компании**. У него есть построенная **ветряная электростанция** в секторе А2 и **трансформатор** в одной из ячеек **дистанционных контрактов** в этом секторе. Жёлтый игрок оплачивает стоимость ячейки, берёт **жетон заповедника** из общего запаса и кладёт его рядом с этим **трансформатором**.

Это первый выложенный Жёлтым игроком **жетон заповедника**, поэтому он берёт свой **маркер дохода заповедника** и помещает его в столбце «1 \$» своей шкалы **дистанционного дохода**. Жёлтый игрок решает заплатить 1 **батарею** и переместить **маркер дохода заповедника** ещё на 2 ячейки.

Маркер дистанционного дохода находится в столбце «2 \$», поэтому **маркер дохода заповедника** «перепрыгивает» его и оказывается в столбце «3 \$».

Карта действия специалиста заповедника

Карта действия специалиста заповедника позволяет вам продвинуть свой **маркер энергии** и **маркер дохода заповедника** на 1 ячейку каждый

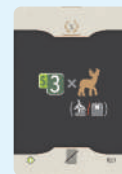


ИЛИ

потратить 1 **энергию** и продвинуть **маркер дохода заповедника** на 2 ячейки.

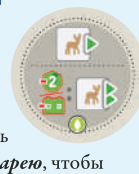
Карта подсчёта специалиста заповедника

В **фазе подсчёта** используйте эту карту, чтобы получить 3 \$ за каждый **жетон заповедника** рядом с вашими **трансформаторами** или **ветряными электростанциями**. Сбросьте после использования.



Жетон связи зоны А

Продвиньте свой **маркер дохода заповедника** на 1 ячейку. Вы можете потратить 2 **энергии** или 1 **батарею**, чтобы продвинуть **маркер дохода заповедника** ещё на 2 ячейки.



Новая сеть соединяет электростанцию в Пунта-дель-Тигре и подстанцию в Кардале.

Проект «Кардальская линия»

Повысьте устойчивость и надёжность электрической сети. Проект «Кардальская линия» был создан правительством Уругвая с целью повышения устойчивости и надёжности электрической сети. Новая карта действия позволяет вам строить электрические столбы и соединять ячейки выполненных контрактов.



Состав игры Общие компоненты



21 деревянный
электрический столб



Карта действия специалиста
кардальской линии



Карта подсчёта специалиста
кардальской линии

Компоненты участников (ЧЕТЫРЁХ ЦВЕТОВ)



Карта действия
кардальской линии



Карта-памятка

Подготовка к игре

- 1 Выдайте каждому игроку *карту действия кардальской линии* его цвета (в дополнение к 8 начальным картам действий).
- 2 Выдайте каждому игроку *карту-памятку* (они идентичны).
- 3 Поместите *деревянные электрические столбы* рядом с игровым полем.
- 4 Замешайте *обе карты специалистов кардальской линии* в соответствующие колоды.



Игровой процесс

Качественные столбы и проводка обеспечивают большую стабильность.

Карта действия кардальской линии

Новая *карта действия кардальской линии* позволяет вам разместить на игровом поле 1 или 2 электрических столба.

Для розыгрыша *карты действия кардальской линии* на игровом поле в ячейке контракта, к которой ведёт нужная вам линия связи, должен быть хотя бы 1 *трансформатор* любого цвета. Достаточно *трансформатора* хотя бы с одной стороны линии связи.

Разыграйте *карту действия кардальской линии* на *поле компании* в ячейку с зоной, где находятся *трансформатор(ы)*.

Если *трансформатор(ы)* находятся в 2 разных зонах, разыграйте карту в ячейку с высшей из зон.

Стоимость розыгрыша этой карты можно оплатить *батареями* вместо денег. Требуемое количество *батарей* зависит от зоны, в которой вы разыгрываете действие, как показано в таблице ниже.

Зона	A-A	B-B	B-C/C
Стоимость в батареях	1	2	3

Разыграв карту и оплатив стоимость, выполните следующее:

Возьмите *электрический столб* из запаса и поместите рядом с *трансформатором*.

Получите деньги в зависимости от номера *трансформатора* и зоны, в которой он находится, как показано на *карте-намятке*.

Если на другом конце этой линии связи есть ещё один *трансформатор*, вы можете разместить второй *электрический столб*. Но только на той же самой линии связи, где был размещен первый столб!

Пример: Жёлтый игрок разыгрывает *карту действия кардальской линии* в ячейку с зоной C в нижнем ряду своего поля компании. Он хочет поместить *электрический столб*, связывая локацию зоны C (белый *трансформатор*) с локацией в зоне B (голубой *трансформатор*). Жёлтый игрок оплачивает стоимость высшей зоны (C) — 3 батареи.

Затем он берёт *электрический столб* из общего запаса и кладёт его рядом с *трансформатором* в зоне C, получая 6 \$ (белый *трансформатор* номер 3 × 2 \$).

Так как на другой стороне линии связи тоже есть *трансформатор*, Жёлтый игрок берёт ещё один *электрический столб* и кладёт его рядом с голубым *трансформатором* в зоне B. Номер этого *трансформатора* — 6, поэтому Жёлтый игрок получает ещё 12 \$ (6 × 2 \$).

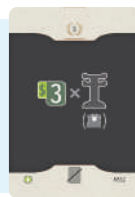
Всего за это действие он потратил 3 батареи и получил 18 \$.

Обратите внимание, что в зоне C есть локация с 3 связями, но вы не можете разместить там больше 2 электрических столбов.



Карта действия специалиста кардальской линии

Эффект этой карты такой же, как у обычной *карты действия кардальской линии*, но её стоимость всегда 2 батареи.



Карта подсчёта специалиста кардальской линии

В фазе подсчёта используйте эту карту, чтобы получить 3 \$ за каждый свой *трансформатор* рядом с *электрическим столбом*. Сбросьте после использования.

