

Базовые правила










Усложнение 1 (вирулентный штамм - ВШ)

Усложнение 2 (мутации)


Усложнение 3 (новая мутация)

Усложнение 4 (лаборатория)

Подготовка

- 1) разложить поле, положить рядом кубики болезней по 24 каждого цвета и 12 фиолетовых / 24 фиолетовых, индикаторы лекарств и станции, 1 станция – в Атланте
- 2) маркер болезней  на деление «2» трека болезней
- 3) маркер вспышек  на отметку «0» трека вспышек
- 4) положить 2 карты Мутации  в сброс болезней
- 5) заражение:
 - перемешать и положить карты болезней ,
 - 3 карты – по 3 кубика соответствующего цвета,
 - 3 карты – по 2 кубика соответствующего цвета,
 - 3 карты – по 1 кубик соответствующего цвета,
 - 1 фиолетовый кубик на первую карту, 2 фиолетовых на четвертую, 3 фиолетовых на седьмой,
 - эти 9 карт лицом вверх в сброс болезней
- 6) Каждый игрок получает карту роли, фишка ставится в Атланту. **Не использовать Фармаколога**
- 7) взять карты событий в количестве в 2 раза больше числа игроков и замешать в колоду игроков
- 8) из колоды игроков  убрать карты Эпидемий, перемешать, раздать каждому игроку:
 - 2 игрока – 4 карты,
 - 3 игрока – 3 карты,
 - 4 игрока – 2 карты
- 9) замешать в колоду игроков 3 карты Мутационных событий 
- 10) Взять карты Эпидемий  в зависимости от сложности, или вместо них взять карты Эпидемий ВШ :
 - 4 – легко, 5 – нормально, 6 – сложно, 7 – легендарно.Разделить колоду игроков примерно на равные стопки по числу карт Эпидемий и замешать каждую Эпидемию в свою стопку. Сложить стопки в одну колоду не перемешивая
- 11) модуль Лаборатория с чашками петри
- 12) перемешать карты Структур болезней , 1 карту положить на Линию исследования Лаборатории в открытую
- 13) вместо маркеров лекарств взять Ампулы вакцин

Общее

- предел руки – 7 карт,
- убран последний кубик – болезнь уничтожена, перевернуть маркер лекарства или Ампулу ,
- если в городе болезни разных цветов – одним действием можно убрать не больше одного цвета,
- если открываете карту города или Мутацию с уничтоженной болезнью – ничего не происходит,
- карты событий играют в любое время,
- Мутационные события играют мгновенно,
- событие Иммуитет не действует на Мутации
- кубики уничтоженной болезни можно использовать в Линии исследования

Конец игры

Победа:

- изобретены все 4 лекарства или все 5 лекарств
- изобретены 4 лекарства и на поле не осталось фиолетовых кубиков / аналогично


Проигрыш:

- игрок не может взять 2 карты из колоды игроков
- нет кубиков болезней, чтобы разместить на поле
- маркер вспышек достиг последнего деления на треке

Ход игры


Ход каждого игрока состоит из трёх частей

1) 4 действия в любой комбинации:

- **движение на машине** – переместиться по белой линии в соседний город,
 - **прямой рейс** – сбросить из руки карту города и переместиться в него,
 - **чартер** – сбросить из руки карту города, в котором находитесь сейчас, и переместиться в любой город,
 - **служебный рейс** – переместиться из города со станцией в любой город со станцией,
 - **построить станцию** – сбросить из руки карту города, в котором находитесь сейчас, поставить в нём фишку станции и совершить 1 дополнительное действие в Лаборатории,
 - **лечение** – убрать 1 кубик болезни из города, в котором находитесь сейчас, в запас. Если изобретено лекарство этого цвета – убрать все кубики этого цвета. **Убрать 1 кубик болезни из города со станцией в чашку для образцов,**
 - **обмен** (если 2 игрока в одном городе) – отдать другому карту этого города или взять у другого карту этого города,
 - **лекарство** – на любой станции скинуть из руки 5 карт одного цвета, положить маркер лекарства на индикатор вакцин 
Для фиолетовой болезни – сбросить 5 карт любых цветов, чтобы в городе на одной из карт был хотя бы 1 фиолетовый кубик / 2 фиолетовых.
- Если Линия исследования закончена (болезнь описана, протестирована, все поля Структуры болезни заполнены):
- сбросить 3 карты цвета исследуемой болезни,
 - переместить Ампулу на индикатор вакцин,
 - очистить Линию исследования (убрать всё в сброс),
 - открыть новую Линию исследования
- **действие в Лаборатории** – в городе со станцией (**оборот**)

2) взять в руку 2 карты игроков (см. Эпидемия)

3) обнаружить болезни:

- открыть по одной столько карт болезней с верха колоды, сколько показывает маркер болезней ,
- в каждый город положить 1 соответствующий кубик (если болезнь не уничтожена),
- если в городе уже 3 таких кубика, происходит **вспышка**,
- если открыта карта Мутации – взять **нижнюю** карту болезней и положить в этот город 1 фиолетовый кубик / 2 фиолетовых (если фиолетовая болезнь не уничтожена), обе карты в сброс.


Если в городе уже есть фиолетовый кубик, то добавляется 1 фиолетовый и 1 кубик цвета на карте. Если в городе уже 3 кубика, то вместо новых происходит **вспышка**,

- сбросить открытые карты в сброс болезней

Карты Эпидемий и эпидемий ВШ

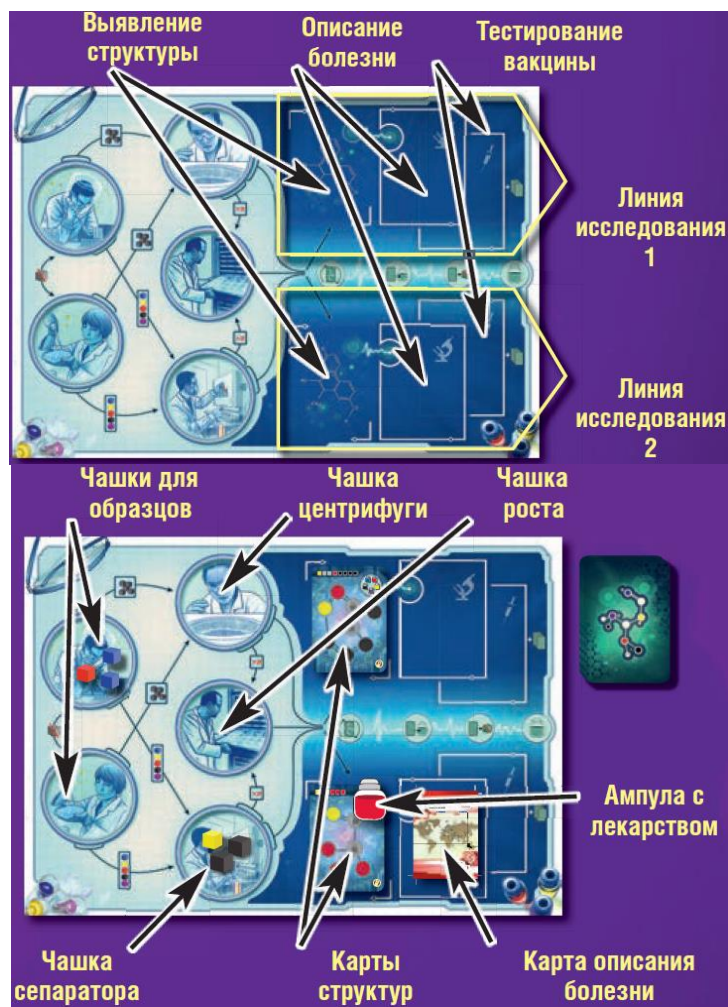
- когда вытянута первая карта Эпидемии, та болезнь, кубиков которой больше на поле (кроме фиолетовых / в том числе фиолетовые) становится ВШ,
- распространение – передвинуть маркер болезней по треку,
- инфицирование – взять **нижнюю** карту болезней и положить в этот город 3 кубика этого цвета (если болезнь не уничтожена). Если уже есть такие кубики – доложить до 3-х, после чего происходит **вспышка**,
- эффект ВШ – продолжительный (оставить карту открытой) или мгновенный,
- обострение – перемешать из сброса карты болезней и положить наверх колоды болезней

Вспышка

- передвинуть маркер вспышек  по треку,
- добавить по 1 кубик этого цвета в каждый город, соединенный с тем, где вспышка,
- если в любом городе уже 3 кубика – новая **вспышка**

Действия в Лаборатории (на станции)

- **описание болезни** – поместить из руки карту города на Линию исследования (цвет карты должен совпадать с цветом любой Ампулы на карте Структуры болезни). Поместить Ампулу с цветом города на карту Структуры
- **обработка образца** – переместить **все** кубики из одной чашки по стрелке:
 - из чашки образцов в центрифугу кубики одного цвета (остальные сбросить в запас)
 - из чашки образцов в сепаратор по 1 кубику каждого цвета (остальные сбросить в запас)
 - из центрифуги или сепаратора в чашку роста все кубики, удвоив каждый
 - из центрифуги, сепаратора или чашки роста все кубики на любую **описанную** карту Структуры болезни (остальные сбросить в запас). Заполнить кубиками цветные поля, серый цвет – цвет разрабатываемой вакцины. Если болезнь уничтожена, поля Структуры этого цвета можно заполнить любыми кубиками
- **тест** – поместить из руки карту города на Линию исследования (цвет карты должен совпадать с цветом Ампулы на карте Структуры болезни, на карте Структуры есть хотя бы 1 кубик), убрать 1 кубик этого цвета из любого города на игровом поле в сброс
- **выделение структуры болезни** – взять новую карту Структуры болезни:
 - поместить ее на свободную Линию исследования если станций больше одной (если цвет вакцины совпадает с существующей Линией исследования, то Ампулу переместить на новую Линию, старую Линию очистить)
 - заменить ею существующую карту Структуры (если цвет вакцины меняется, то сбросить в запас все кубики и отправить в сброс карты описания и теста)
 - сбросить ее



СОЛО ИГРА

Подготовка

- 1) подготовка совпадает с подготовкой для 2-х игроков
- 2) убрать любые карты городов в зависимости от сложности: 8 карт – легко, 12 – нормально, 14 – сложно, 16 – легендарно
- 3) использовать 4 карты событий
- 4) не использовать роли Диспетчер, Исследователь, Эпидемиолог, Местный посредник
- 5) поместить карту ЦКЗ рядом с полем, положить стартовый набор карт 2-го игрока, фишки 2-го игрока нет

Ход игрока

- 1) аналогично основным правилам
- 2) обмен с ЦКЗ не производится
- 3) после **обнаружения болезней** в конце вашего хода, ЦКЗ выполняет 1 своё действие

Действия ЦКЗ

- **перемещение фишки игрока** – движение на машине, прямой рейс, чартер, служебный рейс по обычным правилам
- **замена роли игрока** – в городе со станцией заменить карту роли
- **обмен с игроком** – в городе со станцией обменяться одной картой с ЦКЗ (цвет карт должен совпадать с цветом города)
- **взять карту** – добавить 1 карту из колоды игроков
- **лекарство** - скинуть из руки 5 карт одного цвета, положить маркер лекарства на индикатор вакцин
- **действие в Лаборатории** в любой момент можно разыграть карту событий

карты ролей



карты болезней



карты событий



карты игроков



карты Мутационных событий



карты Мутаций



карты Эпидемий



карты Эпидемий ВШ



карта Структуры болезни



карта ЦКЗ

