

Пантикапей - Соло-режим, v0.1

Автор: Евгений Петров

В этом режиме игры вы можете играть в одиночку против искусственного соперника - Ботоса. Ботос получает тайлы местностей и строит здания, но он никогда не выставляет тайлы в свой город, не продвигается по рядам на планшете развития, не продает ресурсы и не получает монеты никаким способом.

Подготовка к игре

Выполните подготовку к партии на двух игроков.

Вы получаете жетон первого игрока и не передаете его всю партию - вы ходите первым в каждом раунде.

Определите игровую зону, где Ботос будет хранить свои ресурсы и здания.

Ход игры

Вы совершаете свои ходы как в игре на 2-4 игроков. После того, как вы взяли тайл в фазе разведки и передвинули жетон триремы, дополнительно переместите жетон триремы на столько тайлов вперед, сколько ресурсов нарисовано на взятом вами тайле; разместите трирему поверх того тайла, на котором она остановится - этот тайл Ботос получит в свой ход.

После вашей фазы развития, Ботос совершает свой ход.

Ход Ботоса

Ход Ботоса, как и ход игрока, состоит из двух фаз - фазы Разведки и фазы Развития, но они проходят по особым правилам.

Фаза Разведки

В фазу Разведки Ботос получает тайл местности, на котором лежит трирема. Ботос получает и перемещает в свою зону все нарисованные на этом тайле ресурсы, сам тайл сбрасывается. Ботос никогда не размещает тайлы в своем городе.

Фаза Развития

В фазу Развития Ботос строит здание, если может. В противном случае он получает ресурс.

На стандартном уровне сложности Ботос пропускает фазу Развития в первом раунде.

Строительство здания

Если Ботосу хватает ресурсов для того, чтобы построить здание, он делает это. В случае, если он может построить одно из нескольких зданий, руководствуйтесь правилом приоритета (ниже).

Для оплаты строительства верните в запас ресурсы в соответствии со стоимостью покупаемого здания из игровой зоны Ботоса. Переместите здание в игровую зону Ботоса. Ботос никогда не выставляет здания в свой город.

Получение ресурса

Ботос получает еще один ресурс того цвета, которого у него больше. Если у Ботоса есть несколько цветов ресурсов равного наибольшего количества, руководствуйтесь правилом приоритета (ниже).

Правило приоритета

Если Ботос должен выбрать цвет здания или ресурса из нескольких равно подходящих вариантов, он выбирает в соответствии с правилом приоритета - сверху вниз в соответствии с порядком на планшете развития (коричневый, фиолетовый, бежевый, оранжевый, зеленый).

Конец раунда

Ботос не ограничен пятью ресурсами и никогда не сбрасывает их, кроме как в качестве оплаты стоимости постройки здания.

Также Ботос никогда не получает монеты, в том числе в конце раунда за жилые дома.

Конец игры

Подсчитайте свои победные очки по обычным правилам.

Чтобы определить, сколько победных очков набрал Ботос, для каждого цвета подсчитайте, сколько зданий этого цвета в игровой зоне Ботоса:

- если у Ботоса одно здание этого цвета, он получает 3 ПО;
- если у Ботоса два здания этого цвета, он получает 10 ПО;
- если у Ботоса три здания этого цвета, он получает 30 ПО;
- если у Ботоса четыре и более зданий этого цвета, он получает по 10 ПО за каждое.

Дополнительно Ботос получает по 1 ПО за каждый оставшийся у него ресурс. Т.к. Ботос никогда не размещает тайлов в свой город, он не теряет очки за засуху. Т.к. Ботос никогда не получает монет, он не получает за них очки.

Сравните ваши ПО с ПО Ботоса и определите победителя.

Модификации

Для того, чтобы сделать игру сложнее, введите одно или несколько дополнительных правил:

- Ботос не пропускает фазу Развития в первом раунде.
- В фазе Разведки Ботос получает не строго тот тайл, на котором лежит трирема, а тайл с наибольшим числом ресурсов из тех, по которым трирема переместилась в эту фазу. В случае одинакового числа ресурсов руководствуйтесь правилом приоритета.
- При получении ресурса в фазе Развития Ботос получает ресурс того цвета, для постройки здания которого не хватает меньшего числа ресурсов. В случае нескольких вариантов, руководствуйтесь правилом приоритета.
- Вместо правила приоритета старайтесь извлечь наибольшую выгоду для Ботоса.