

РАХ
Hispanica
РУССКОЕ ИЗДАНИЕ

От 14
лет

**ПРОМОНАБОР
«КАПИТАНЫ»**

События этого набора начинаются на столетие позже, в золотой век пиратства после войны за испанское наследство (с 1715 г.). Состав: 14 карт гаваней.

Карты гаваней из этого набора (с подписью «Капитаны» на обороте) представляют капитанов и заменяют 14 карт гаваней из базовой игры.

Одноразовая способность. На каждой карте гавани капитанов указана способность: «Дуэлянт», «Наземный бой» или «Морской бой». Чтобы использовать эти способности, сбросьте одну или несколько соответствующих карт,

Артикул 16276



4 627119 443625

как описано в разделах «Время способности» (см. с. 2—4).

Время способности «Дуэлянт». Если на вас разыгрывают дуэль или **«По-егинок»**, можете сбросить карту со способностью «Дуэлянт», чтобы оставить портреты на местах и/или применить свойство на атакующего. Если вы атакуете и сбросили карту со способностью «Дуэлянт», можете оставить портреты на местах и/или применить свойство на защищающегося. Свойства этих карт применяются одновременно.

Время способности «Наземный бой». Начав наземный бой, пройдите по порядку следующие этапы:

- **Вмешательство капитанов.** В порядке хода каждый игрок, у которого есть сила в этой области суши, может выложить лицевой стороной вниз одну или несколько карт гаваней так, чтобы другие игроки могли оценить, кого стоит поддержать

в бою. Можно выложить карту гавани без способности «Наземный бой».

- **Карты боя.** Игроки выкладывают карты боя по обычным правилам (чтобы поддержать флот или цель).
- **Открытие карт.** Игроки открывают свои карты боя и гаваней.
- **Победа.** Нападающий побеждает (Д.5.Е), если после использования всех способностей «Наземный бой» с карт гаваней у него больше сила, чем у цели.

Время способности «Морской бой».

Обороняющийся может выложить лицевой стороной вниз одну или несколько карт гаваней под свою карту боя (Б.8). Затем нападающий, оценив, сколько карт выложил соперник, может также выложить под свою карту боя одну или несколько карт гаваней. Одновременно откройте тактики и гавани.

- **Исход перехвата.** Если на картах гаваней не указано другое, сравни-

те 2 тактики и примените их свойства как обычно (**Е.2**). В противном случае измените исход, учитывая способности «Морской бой».

- **Разрази меня гром!** Перехватывая флот картой гавани, на которой также есть способность «Морской бой», вы должны использовать её в этом морском бою.
- **Отставить!** Если в тексте способности указано «Отставить!», такая способность приоритетнее любой другой способности в игре.

Пример. Обороняясь в перехвате, вы выложили 1 карту капитана, а ваш соперник, видя это, выложил 2 карты. Вы оба выбрали «Абордаж», но свойство вашего капитана Уильямса гласит: «Ваши галеоны не тонут в этом бою.

Отставить!». Это означает, что вы не можете потерять галеоны, несмотря на способности капитанов соперника (Чарльза Вейна и «Чёрной бороды»).