






















	Женитьба. Если вы скиталец, перенесите свой портрет в любую свободную ячейку женитьбы.		Вуду. Поместите туземца из общего запаса на любую свободную территорию племени.		Реликвия. Поместите реликвию в любую колонию на поле.	ГОД ТОВАРОВ (Все в порядке хода) <u>Обновление порядка хода</u> Война: С самого праведного Мир: С самого лояльного <u>Обновление соборов</u> +гражданин цвета библии, если пусто <u>Набор рабочей силы</u> +туземец из территории племени/миссии в колонию, убрать пустые миссии +гражданин из собора за 1\$ <u>Вымирание колоний</u> Возврат всех пустых колоний с карты <u>Производство товаров</u> +товар на пустые колонии с рабочими <u>Убыль рабов</u> -раб на колониях где добавились товары <u>Доходы</u> +1\$ из запаса за каждого гражданина, где добавились товары ГОД АУКЦИОНА (1 ДЕЙСТВИЕ НА ИГРОКА) <u>Обычный аукцион или "Зарытое сокровище"</u> <u>Добор карт деятельности</u> <u>Дебош</u> ГОД КАРТ (Все в порядке хода) <u>Назначение флага</u> <u>Розыгрыш действий с карт</u> <u>Продажа карт за +1\$ (не гавани)</u> <u>Заклучение сделок (в любое время)</u> <u>Сброс карт до предела руки</u> ГОД КАРТ (Все в порядке хода) Если в ЕВРОПЕ: переход в ПИРАТСТВО + карта гавани Если в ПИРАТСТВЕ: - либо РАЗВЕДКА: +карта гавани - либо ПЛАВАНИЕ все галеоны вместе Если Плавание закончено пустым – в ПИРАТСТВО Если с товарами/реликвиями – в ЕВРОПУ	
	Роман. Если вы скиталец, перенесите свой портрет в любую другую свободную ячейку скитальца.		Библия. Поместите библию под фигурку туземца на любой территории племени. Эта библия – проповедник.		Армада. Если у вас менее 3 кораблей, закрепите верхнюю карту колоды кораблей (выполните её действие «Корабль»).		
	Поединок. Если вы скиталец, поменяйте местами свой портрет с соседним портретом (но не по диагонали).		Образование. Поместите жетон собора (или) на любую библию (проповедника) на поле, а её туземца замените гражданином того же цвета, что и библия.		Каса-де-Контратасьон. Перенесите любой флот из ЕВРОПЫ в ПИРАТСТВО. Владелец этого флота берёт 1 карту гавани.		
	Чёрный рынок. Продайте из руки сколько угодно карт рынка или гаваней по 2 \$ (даже если наступило знамение «Обесценивание денег»).		Колония. Вы испанец: поместите колонию на любую территорию испанской колонии или укрепите фортом любую колонию. Вы не испанец: поместите колонию на любую территорию самовольного поселения или укрепите фортом любую колонию.		Корабль (действие с якорем). Если у вас менее 3 кораблей, закрепите эту карту. Поместите галеон в ПИРАТСТВО (или в ЕВРОПУ, если ваш флот там).		
	Голубь. Если Тридцатилетняя война уже началась, переместите голубя в ближайшую ячейку года плавания. Игра завершится в конце года с голубем.		Работорговля. Поместите туземца из общего запаса в любую пустую колонию.		Гавань. Возьмите 1 карту из колоды гаваней. Если эта колода опустела, заберите случайную карту гавани из руки любого соперника.		
	Отступничество (действие на всех игроков). На символе этого действия указаны 2 противоположных типа продвижения. Для каждого участника, на планшете которого есть карты с обоими типами, выберите один из них. Он должен сбросить все карты с этим типом.		Восстание рабов. Сбросьте туземца из любой колонии и поместите восставшего раба в ту же область суши, если она свободна (иначе в любую область суши без мятежника).		Каперское свидетельство. Если у вас менее 3 кораблей, заберите карту КАПЕРА с планшета соперника (по его выбору, если их несколько) и закрепите её. Заплатите сопернику 1 \$, он убирает с поля 1 свой галеон.		
	Отлучение от церкви (действие на соперника). Выберите игрока, у которого меньше должностей плюс реликвий, чем у вас. Он должен пережить кризис среднего возраста.		Налоговый бунт. Сбросьте своего гражданина с поля и поместите налогового бунтовщика в ту же область суши, если она свободна (иначе в любую область суши без мятежника).		Должность почитания (действие с якорем). Закрепите эту карту и поместите на этот символ верхнюю библию со шкалы почитания.		
	Налог. Заберите у соперника 1 \$ или 1 реликвию (по его выбору). Он может поместить налогового бунтовщика в любую область суши без мятежника.		«Плавильный котёл». В области суши с вашей колонией и/или мис- сией замените любого гражданина на своего.		Должность влияния (действие с якорем). Закрепите эту карту и поместите на этот символ верхнюю колонию со шкалы влияния.		
	Действия скитальца		Нейтральные действия		Действия на карте	Действия флотов	Действия присвоения карт

ТАБЛИЦА СТАТУСОВ ФЛОТОВ

Статус	В дружественном порту (колонии вашего цвета в немятежных областях суши)	НАЛЕТЧИК	КОНТРАБАНДИСТ	КОНКИСТАДОР	КАПЕР
НАЧАТЬ НАЗЕМНЫЙ БОЙ	Нельзя нападать на территории с компонентами своего цвета (даже в мятежной области)	Может поработить; может напасть на любую территорию	Может только поработить	Может поработить; может напасть на неиспанскую территорию	Всегда: может поработить. Война: может напасть на любую территорию
ПОГРУЗИТЬ СОКРОВИЩА	Законная погрузка. Исключение: НАЛЁТЧИК испанца не может законно погружать в испанском порту	После разорения; при успешном перехвате	Заплатив взятку в 1 \$ владельцу колонии; при успешном перехвате	Неиспанская территория: после разорения. Испанская территория: законная погрузка (кроме реликвий). Всегда: при успешном перехвате.	Война: после разорения. Мир: законная погрузка (кроме реликвий). Всегда: при успешном перехвате.
		Реликвию можно законно погрузить только в дружественном порту			
ВЫГРУЗИТЬ СОКРОВИЩА	Сокровища можно выгрузить в ЕВРОПЕ либо закопать на острове, чтобы выгрузить позднее.	ЕВРОПА: сбросьте сундуки и получите за каждый 4 \$		ЕВРОПА: добавьте сундуки в военную казну и получите за каждый 2 \$; можете изменить меркантилизм на 1	
		ЕВРОПА: реликвию добавьте либо в свою казну (можно как 8 \$), либо в военную казну (как 2 сундука)			

ТАБЛИЦА ПОБЕДНЫХ УСЛОВИЙ

Конец игры: Если игрок соответствует всем условиям одной из 4 побед, он немедленно побеждает в партии! Если никто не соответствует условиям победы, игра завершится в конце года плавания, отмеченного голубем.

<ul style="list-style-type: none">Победа «Движение чаепития» (для колониста). Вы побеждаете, если ваш портрет в ячейке приверженца-колониста, у вас есть хотя бы 1 должность, а на игровом поле количество налоговых бунтовщиков превышает значение меркантилизма.	<ul style="list-style-type: none">Победа «Эль Патрон» (для буканьера). Вы побеждаете, если ваш портрет в ячейке приверженца-буканьера и у вас есть хотя бы 3 должности (хотя бы 2 должности в партии с 4 или более игроками).	<ul style="list-style-type: none">Победа «Король-солнце» (для роялиста). Вы побеждаете, если ваш портрет в ячейке приверженца-роялиста, у вас есть хотя бы 1 должность, а в военной казне 9 сундуков.	<ul style="list-style-type: none">Победа «Отмена рабства» (для миссионера). Вы побеждаете, если ваш портрет в ячейке приверженца-миссионера (Б.5.Д), у вас есть хотя бы 1 должность, а на игровом поле нет рабов.	<ul style="list-style-type: none">Победа по присутствию. В конце года с голубем игрок, у которого на поле больше библий, граждан и колоний в областях без мятежников, бъявляется победителем. При равенстве побеждает претендент, у которого больше монет (ценность реликвии — 8 \$). Если должен победить игрок, не участвующий в партии (например, Испания), значит, никто не выиграл.
--	---	---	---	--