



# ВЕТРА ХАОСА



В скандинавских мифах, легендах и песнях появляются десятки могущественных богов, героев и животных. Их имена звучат в историях об отваге и подвигах, любви и предательстве, безумии и хаосе.

Дополнение «**Ветра хаоса**» к настольной игре «**Камни Рагнарёка**» добавляет новых мифических персонажей и уникальные компоненты, которые привнесут в ваши партии искру безумия. Базовые правила остаются неизменными. Всё, что необходимо для игры, описано на картах мифических персонажей (в правилах, однако, вы найдёте больше подробностей). Это дополнение можно использовать только в продвинутом режиме.

## СОСТАВ ИГРЫ



9 карт мифических персонажей



10 гор



2 кубика направления



6 карт викингов

## МИФИЧЕСКИЕ ПЕРСОНАЖИ

### АНГРБОДА

**В конце хода противника:** бросьте кубик направления. Если это возможно, поставьте рунный камень по соседству с активным викингом противника в выпавшем направлении (даже если камень нужно поставить в завоёванном регионе).



### ГУЛЛЬВЕЙГ

**Когда вы ставите рунный камень:** вы можете ставить рунный камень, минуя викингов и рунные камни. Конечная клетка должна быть пустой и спорной.

**В конце вашего хода:** если по соседству с активным викингом стоит викинг противника бросьте кубик направления. Вы можете передвинуть этого соседнего викинга противника на 1 клетку в выпавшем направлении (если таких викингов несколько, выберите одного).



### КАРИ

**Подготовка:** бросьте кубик направления. Это будет направление шторма.

**Вместо обычного хода:** вы можете передвинуть любых викингов в направлении шторма на максимально возможное расстояние. Вы можете двигать викингов в любом порядке.

**В конце вашего хода:** вы можете бросить кубик направления, чтобы изменить направление шторма (если выпало то же направление, вы должны его оставить).



### ЛОКИ

**В начале вашего хода:** бросьте кубик направления. Вы можете передвинуть любое количество ваших викингов на 1 клетку в выпавшем направлении.





## НИАХЁГГ

**Подготовка:** возьмите карты викингов соперника. Выберите одну из них и положите под эту карту, не показывая противнику.

**При подсчёте ПО:** викинг противника, соответствующий выбранной вами карте, перед подсчётом заменяется на рунный камень.

## ОРН

**Подготовка:** возьмите карты своих викингов. Выберите одну из них и положите под эту карту, не показывая противнику.

**При подсчёте ПО:** регион, в котором находится ваш викинг, соответствующий выбранной вами карте, приносит в 2 раза больше ПО.



## СИГЮН

**В конце хода противника:** бросьте кубик направления. Передвиньте любого викинга противника на любое расстояние в выпавшем направлении.

## СКААИ

**Когда вы ставите рунный камень:** вместо первых 5 камней вы должны ставить 5 гор своего цвета. Горы подчиняются тем же правилам, что рунные камни.

**При передвижении:** ваши викинги могут перемещаться через ваши горы, но всё ещё должны завершать движение на спорной клетке.



## ФОССЕГРИМ

**Подготовка:** поставьте гору своего цвета на одну из клеток, которую не может достичь ни один викинг в первый ход. Эта гора считается вашим четвёртым викингом, которого не можете двигать ни вы, ни ваш противник.

**При подсчёте ПО:** эта гора считается вашим викингом.

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры:

Гордон Гамильтон

Развитие проекта:

Джошуа Лобковиц

Иллюстрации:

Кларк Миллер

Графический дизайн:

Кристиан Стрейн

Вёрстка книги правил:

Сара Лафсер

Редактор:

Брайан Гердинг

Русская версия игры подготовлена компанией «Лавка Геймз».

Редакция выражает  
благодарность:

Игорю Трескунову, Даниилу Яковенко,  
Денису Карпенко, Сергею Просольченко,  
Андрею Багрикову, Андрею Черепанову,  
Андрею Королёву, Леониду Чернышову,  
Владимиру Сахно и Даниилу Евдокимову  
за помощь в подготовке русского издания.



LAVKA  
GAMES