



Подготовка игры

Подготовка "Рейдеров Северного моря", как описано в оригинальной книге правил, со следующими изменениями и дополнениями:

1. Поместите доску **Мид Холл** непосредственно под Главной доской.
2. Перемешайте **все квесты** и положите их лицевой стороной вниз рядом с Главной доской, формируя стопку жеребьевки квестов.
3. Перемешайте **все плитки репутации** и положите 4 из них лицевой стороной вверх на 4 места справа от Зала Мид. Верните все оставшиеся плитки репутации в игровую коробку, так как они не будут использованы.



4. Прежде чем поместить Разграбление или Валькирию на рейдерские места, поместите всю медовуху и 5 золотых в **Главный запас**.
5. Каждый игрок получает 1 доску игрока. Она включает в себя место для размещения своего Рабочего между ходами. Также сюда входят места для размещения экипажа и подношений. Все награбленное, провизия, серебро и медовуха могут храниться на правой стороне доски. **На протяжении всей игры игроки могут отправлять воинов в квесты.** Все полученные задания и Плитки репутации размещаются над доской каждого игрока для подсчета очков в конце игры.

6. Перемешайте все новые карты горожан вместе со всеми картами из базовой игры "Рейдеры".

7. Вытяните и положите 3 случайные карты лицевой стороной вверх на места слева от **Медового зала**. При размещении карт здесь всегда заполняйте пустые места справа налево.

8. *При игре с 4 и более игроками рекомендуется использовать новый карточный драфт.*

Однако этот вариант может быть использован и меньшем количеством игроков. Чтобы использовать новый драфт, выполните следующие действия:

- Раздайте каждому игроку по 5 карт лицевой стороной вниз.

- Каждый игрок смотрит на свою руку карт и выбирает одну карту для бесплатного найма (серебро не требуется).

Пока что игроки должны положить эту карту лицевой стороной вниз на свою доску игроков.

- Из оставшихся 4 карт все игроки передают 1 карту игроку слева от себя и 1 карту справа от себя.

- Теперь все игроки должны перевернуть свою ранее нанятую карту экипажа лицевой стороной вверх.

- Теперь у всех игроков должна быть рука из 4 карт (2 из их стартовой руки и по 1 от каждого соседа).

Действия в медовом зале

Зал Героев вводит в Деревню Зал Медовухи. Это новое здание, в котором игроки могут разместить или забрать рабочего, когда он работает в деревне в свой ход. Нет никаких ограничений или вариаций, основанных от цвета рабочего, помещенного в Медоварню.

Когда игрок размещает или забирает рабочего в Медоварне, он может совершить 1 из 2 действий:

1. Очаровать толпу

2. Выполнить задание

Найти нужных людей иногда бывает непросто. К счастью, в "Мид Холл" собраны все типы, чтобы произвести впечатление своим обаянием!

1. Очаровать толпу 

При выполнении этого действия текущий игрок берет одну из перевернутых карт горожан с мест слева от Мид-Холла. Выбранная карта должна быть помещена в руку

(не в команду). *Они также собирают любое серебро и медовуху, указанные над выбранной картой.* После этого переместите все перевернутые карты вправо, заполнив пустые места.

Наконец, возьмите верхнюю карту из стопки "Горожане" и положите ее лицом вверх на самое левое место в Мид-Холла.



Например, текущий игрок поместил своего Рабочего в Мид Холл, чтобы очаровать толпу. Он выбрали правую карту, а также 1 серебро и 2 медовухи. Затем обе оставшиеся карты были сдвинуты вправо, и новая карта была вытянута и помещена в левое пространство

2. Выполнить задание

Рейды на поселения - тяжелая работа, и ваша команда все время старается умереть бесславной смертью. Тем не менее, именно частые рейды приводят к тому, что в Мид-Холле открываются новые квесты!

Каждый раз, когда на поселение совершается набег, нужно взять **квест** с вершины стопки жеребьевки квестов и положить его лицом вверх на пустое место, где когда-то находился **Грабеж**. Квесты предлагают игрокам новые способы набрать очки победы и приобрести различные грабежи, серебро и провизию.



Примечание: Если игроки считают, что они могли забыть положить квест, они могут сравнить количество пустых мест в рейде с количеством завершенных квестов. Если Квестов меньше, чем пустых мест в рейде, просто нарисуйте и разместите необходимые Квесты. Их расположение на доске не имеет значения.

При выполнении действия "Зал Мид", чтобы завершить квест, текущий игрок выбирает любой 1 из доступных Квестов на доске и сбрасывает требуемую Военная сила из своей руки. Расположение квеста не имеет значения и все Квесты доступны без ограничений по цвету Рабочих. Игроки могут сбросить больше Военной Силы, чем требуется для выполнения задания.

Важно отметить, что требуемая Военная сила для Квестов должна быть сброшена только из руки игрока (*не из Военной Силы его команды, Броня или медовухи*). Все использованные карты немедленно помещаются в кучу сброса.

При завершении квеста текущий игрок немедленно получает награбленное добро, серебро и провизию, указанные на квесте. Затем он помещает задание над своей доской игроков в самое левое пустое место.



Требуется:

Военные, Сила, Награды

Существует 3 типа квестов, с уникальными иллюстрациями:

Сопровождение, Убийство и Кража

После каждого рейда выкладывается на поле новый квест, чтобы заполнить пустое место в рейде.



Например, текущий игрок взял Рабочего из Зала медовухи, чтобы завершить квест "Сопровождение". Они сбросили 6 Военных силы из своей руки, собрали 1 золото и 1 провиант, затем поместили задание над своей **Доской игрока**.

Жетон Репутации.

Если игроки выполняют несколько заданий определенного типа, они могут получить некоторую репутацию в Мид-Холле.

Если игрок выполняет 3 или более заданий одного типа (Сопровождение, Убийство или Кража), он может взять любую 1 доступную плитку репутации. Если все 4 плитки репутации уже были востребованы, игрок не получает ни одной.

Когда игрок берет выбранную плитку репутации, текущий игрок получает указанное бонусное действие и помещает плитку репутации над своей Доской игрока, как это было с Квестами.



Например, текущий игрок только что завершил 3-й квест "Сопровождение" и получил плитку репутации. Они немедленно наняли нового члена экипажа бесплатно и поместили плитку репутации над доской игроков.

Количество заданий или плиток репутации, которые может приобрести каждый игрок, не ограничено. *Однако они могут начислять очки победы только за 10 из них (как ограничено доской игрока).*

Использование МЕДОВУХИ

Броня - это здорово, но иногда воинам просто необходимо немного жидкой храбрости.

Игроки могут собирать медовуху, очаровывая толпу в Медовом зале, получая плитки репутации или с помощью наемной команды и действий в ратуше. Игроки могут иметь не более 8 медовух в конце своего хода.

Во время рейда игроки могут отдать своей команде столько медовухи, сколько у них есть. Это должно быть сделано до броска кубиков. Чтобы показать это, игроки должны физически положить медовуху на свою команду. Какие члены экипажа, не имеет значения.

Каждая медовуха, переданная команде, временно увеличивает их Военную Силу на 1. Таким образом, 6 медовух увеличат Общую военную силу экипажа на 6. После получения победных очков за военную силу, вся использованная медовуха должна быть немедленно возвращена в Основной запас. Любая медовуха, не использованная во время рейда, остается в запасе текущего игрока.

Например, текущий игрок решил совершить набег на среднюю крепость в свой ход. Они решили дать 4 медовухи своей команде. Их общая военная сила состояла из следующего:



Подсчет очков в конце игры.

В конце игры игроки набирают окончательное количество очков победы, как указано в оригинальном своде правил.

Игроки также добавляют к своему счету Очки победы, указанные под крайней правой плиткой квеста или репутации.

Например, если игрок получил 4 задания и 1 плитку репутации, он получит 7 очков победы.

Если другой игрок получил 7 заданий и 2 плитки репутации, он получит 14 очков победы.