

ДОРОЖНЫЕ РАБОТЫ

НОВЫЕ ПУТИ

КОМПОНЕНТЫ



40 ТАЙЛОВ ЗАДАНИЙ
(ПО 4 ТАЙЛА В НАБОРЕ: БОЛОТО, ПАРК РАЗВЛЕЧЕНИЙ, КАРЬЕР, ТРИБУНЫ, ОБСЕРВАТОРИЯ, КЛАДБИЩЕ, ЗАВОД, ОТЕЛЬ, ВОЕННАЯ БАЗА И СВАЛКА)



76 ОСОБЫХ ФИШЕК И 19 ТАЙЛОВ-ПАМЯТОК
(ПО 4 ФИШКИ И 1 ТАЙЛУ В НАБОРЕ: ГОНОЧНАЯ МАШИНА, АВТОБУС, ЭВАКУАТОР, БЕТОНОСМЕСИТЕЛЬ, ТРАКТОР, ВНЕДОРОЖНИК, ЦИРКОВОЙ ВАГОНЧИК, ПАРОВОЗ, ТРАМВАЙ, ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНЫЙ КРАН, ГРУЗОВОЙ ВАГОН, СКОРОСТНОЙ ПОЕЗД, СЕМЬЯ, МЕХАНИК, ПОЛИЦЕЙСКИЙ, МЭР, ТУРИСТ, ВОР И СОБАКА)

ИГРА С ЗАДАНИЯМИ

В этом дополнении появляются 10 новых наборов тайлов заданий. Они используются по тем же правилам, что и задания базовой игры.

При игре с дополнением «Новые пути» вы можете использовать задания из базовой игры, из этого дополнения, из других дополнений или любую их комбинацию.

УСЛОВИЯ ЗАДАНИЙ



БОЛОТО

На тайлах вокруг болота не должно быть значков путешественников.



ПАРК РАЗВЛЕЧЕНИЙ

Парк развлечений должен соединяться по шоссе хотя бы с 2 городами.



ВОЕННАЯ БАЗА

На тайлах вокруг военной базы не должно быть вокзалов.



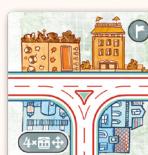
СВАЛКА

Вокруг свалки не должно быть тайлов районов.



КЛАДБИЩЕ

Кладбище должно быть полностью окружено другими тайлами (8 тайлами).



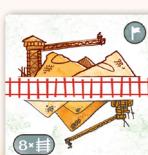
ОТЕЛЬ

На тайлах в одном столбце и/или ряду с отелем должно быть хотя бы 4 вокзала. Отель — это тайл района.



ЗАВОД

На тайлах вокруг завода должно быть хотя бы 3 фишки поездов.



КАРЬЕР

Карьер должен быть частью непрерывного пути из железных дорог протяжённостью хотя бы в 8 тайллов. Если этот путь закольцивается, каждый сегмент железной дороги учитывается только раз.



ОБСЕРВАТОРИЯ

В одном столбце или ряду с обсерваторией должно быть хотя бы 6 других тайллов.



ТРИБУНЫ

Трибуны должны быть частью кольцевого шоссе: пути, который возвращается в начало, проходя по каждому сегменту шоссе только раз.

ПРАВИЛА ИГРЫ С ОСОБЫМИ ФИШКАМИ

Для игры с особыми фишками вам нужно выбрать по **1 набору для каждого типа фишек** (машины, поезда и путешественника). Если вы хотите взять случайные наборы, вы можете перемешать тайлы-памятки и взять по 1 тайлу каждого типа.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПОДГОТОВКА

Разместите **тайлы-памятки** выбранных особых фишек в центре стола так, чтобы все игроки могли их видеть. Они будут напоминать вам правила размещения использующихся в игре особых фишек.

Затем возьмите по **1 особой фишке** каждого выбранного типа и разместите их перед собой: у каждого игрока должна быть ровно 1 особая фишка машины, 1 особая фишка поезда и 1 особая фишка путешественника.

ОСОБЫЕ ФИШКИ МАШИН



ГОНОЧНАЯ МАШИНА

Разместив гоночную машину, получите 2 дополнительных очка, если до любой другой машины, с которой она соединяется, хотя бы 3 тайла шоссе.



ТРАКТОР

Разместив трактор, получите 2 дополнительных очка, если вокруг него нет тайлов районов.



ЭВАКУАТОР

Разместив эвакуатор, вы можете убрать любую фишку машины, соединённую с ним по шоссе, чтобы получить 2 дополнительных очка.



БЕТОНОСМЕСИТЕЛЬ

Разместив бетоносмеситель, вы можете взять тайл пути из мешочка. Если вы сделали это, вы **должны** разместить этот тайл по обычным правилам.



АВТОБУС

Разместив автобус, получите 2 дополнительных очка, если с ним по шоссе соединяется хотя бы 1 фишка путешественника.



ВНЕДОРОЖНИК

Разместив внедорожник, получите 2 дополнительных очка, если с ним по шоссе соединяется тайл «тупик шоссе».

РАЗМЕЩЕНИЕ ОСОБЫХ ФИШЕК

Когда вы размещаете фишку и в вашей игровой зоне уже есть **хотя бы 2 фишки этого типа** (машины, поезда или путешественника), вместо обычной фишке вы можете разместить вашу **особую фишку** соответствующего типа. Вы не обязаны размещать особую фишку сразу: её можно разместить вместо **третьей или любой последующей фишки** определённого типа.

Разместив особую фишку, вы получаете **очки престижа по обычным правилам**, как за простую фишку такого же типа. *Например, разместив особую машину, вы получите 1 очко + 1 очко за каждую другую машину, соединённую с ней по шоссе.*

Кроме этого, при выполнении условий размещения особые фишкы могут принести **бонусные очки** или активировать **особые эффекты**. Ниже описаны условия размещения каждой особой фишки.

ОСОБЫЕ ФИШКИ ПОЕЗДОВ



ПАРОВОЗ

Разместив паровоз, получите 2 дополнительных очка, если с ним по железной дороге соединяется хотя бы 1 вокзал, от которого до паровоза не более 2 тайлов железной дороги.



ЦИРКОВОЙ ВАГОНЧИК

Размещённый цирковой вагончик считается значком путешественника.



ТРАМВАЙ

Разместив трамвай, получите 2 дополнительных очка, если с ним по железной дороге соединяется тайл района, являющийся частью города.



ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНЫЙ КРАН

Разместив железнодорожный кран, вы можете переставить ранее размещённый тайл, на котором нет фишек, в другое место вашей игровой зоны, следуя обычным правилам.



ГРУЗОВОЙ ВАГОН

Разместив грузовой вагон, получите 2 дополнительных очка, если на тайлах вокруг него нет вокзалов.



СКОРОСТНОЙ ПОЕЗД

Разместив скоростной поезд, получите 2 дополнительных очка, если с ним по железной дороге соединяется тайл «прямая железная дорога».



ОСОБЫЕ ФИШКИ ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ

СЕМЬЯ

Разместив семью, получите 2 дополнительных очка, если с ней по шоссе **или** по железной дороге (без пересадок на вокзалах) соединяется хотя бы 1 путешественник.



МЕХАНИК

Вы можете разместить механика на значке поезда. Если вы сделали это, получите 1 дополнительное очко.



ПОЛИЦЕЙСКИЙ

Вы можете разместить полицейского на любом тайле, где пересекаются хотя бы 3 сегмента шоссе, даже если там нет значка. Если сделали это, получите 1 дополнительное очко.



МЭР

Разместив мэра, получите 2 дополнительных очка, если на данный момент он находится внутри вашего наибольшего прямоугольника.



ТУРИСТ

Вы можете разместить туриста на любом тайле, размещённом вами в текущем раунде, даже если там нет значка.



ВОР

Вы можете разместить вора на любом тайле с вокзалом, даже если там нет значка.



СОБАКА

Вы можете разместить собаку на любом тайле с фишкой путешественника, даже если там нет свободного значка.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

АВТОРЫ И РАЗРАБОТЧИКИ ИГРЫ: Ялмар Хак, Лоренцо Сильва

ХУДОЖНИКИ: Марта Транквили, Франческо Де Бенедитис

ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН: АннаКьяра Росси, Николо Сала, Фабио Френкль

ПРАВИЛА: Ренато Сасделли, Лоренцо Сильва, Александро Пра, Уильям Ниблинг

РУКОВОДСТВО ПРОЕКТОМ: Лоренцо Сильва, Ренато Сасделли

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ РАЗРАБОТКА: Карола Корти

КОМАНДА HORRIBLE GUILD: Давид Амичи, Федерико Корбетта Качи, Иления Д'Абундо, Федерико Досси, Андреа Лулы, Джулия Монте, Камилла Мускио, Лаура Северино

РУССКОЯЗЫЧНОЕ ИЗДАНИЕ ПОДГОТОВЛЕНО GAGA GAMES

ПЕРЕВОДЧИК: Дмитрий Баранчиков

КОРРЕКТОР: Екатерина Слачева

РЕДАКТОР: Иван Ионов

ДИЗАЙНЕР-ВЕРСТАЛЫЩИК: Алиса Каршицкая

РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА: Артём Савельев

РУКОВОДИТЕЛЬ РЕДАКЦИИ: Валерия Горбачёва

ОБЩЕЕ РУКОВОДСТВО: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «Гага Трейд», 2025 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.