

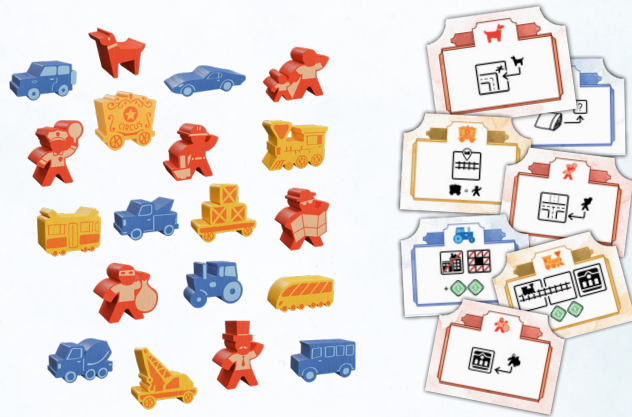
# ДОРОЖНЫЕ РАБОТЫ

## НОВЫЕ ПУТИ

## КОМПОНЕНТЫ



**40 ТАЙЛОВ ЗАДАНИЙ**  
(ПО 4 ТАЙЛА В НАБОРЕ: БОЛОТО, ПАРК РАЗВЛЕЧЕНИЙ, КАРЬЕР, ТРИБУНЫ, ОБСЕРВАТОРИЯ, КЛАДБИЩЕ, ЗАВОД, ОТЕЛЬ, ВОЕННАЯ БАЗА И СВАЛКА)



**76 ОСОБЫХ ФИШЕК И 19 ТАЙЛОВ-ПАМЯТОК**  
(ПО 4 ФИШКИ И 1 ТАЙЛУ В НАБОРЕ: ГОНОЧНАЯ МАШИНА, АВТОБУС, ЭВАКУАТОР, БЕТОНОСМЕСИТЕЛЬ, ТРАКТОР, ВНЕДОРОЖНИК, ЦИРКОВОЙ ВАГОНЧИК, ПАРОВОЗ, ТРАМВАЙ, ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНЫЙ КРАН, ГРУЗОВОЙ ВАГОН, СКОРОСТНОЙ ПОЕЗД, СЕМЬЯ, МЕХАНИК, ПОЛИЦЕЙСКИЙ, МЭР, ТУРИСТ, ВОР И СОБАКА)

## ИГРА С ЗАДАНИЯМИ

В этом дополнении появляются 10 новых наборов тайлов заданий. Они используются по тем же правилам, что и задания базовой игры.

При игре с дополнением «Новые пути» вы можете использовать задания из базовой игры, из этого дополнения, из других дополнений или любую их комбинацию.

## УСЛОВИЯ ЗАДАНИЙ



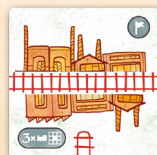
### БОЛОТО

На тайлах вокруг болота не должно быть значков путешественников.



### СВАЛКА

Вокруг свалки не должно быть тайлов районов.



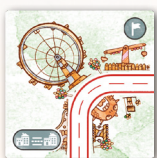
### ЗАВОД

На тайлах вокруг завода должно быть хотя бы 3 фишки поездов.



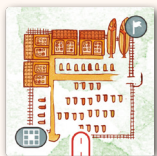
### ОБСЕРВАТОРИЯ

В одном столбце или ряду с обсерваторией должно быть хотя бы 6 других тайлов.



### ПАРК РАЗВЛЕЧЕНИЙ

Парк развлечений должен соединяться по шоссе хотя бы с 2 городами.



### КЛАДБИЩЕ

Кладбище должно быть полностью окружено другими тайлами (8 тайлами).



### КАРЬЕР

Карьер должен быть частью непрерывного пути из железных дорог протяжённостью хотя бы в 8 тайлов. Если этот путь закольцовывается, каждый сегмент железной дороги учитывается только раз.



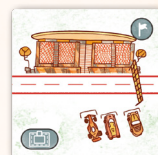
### ВОЕННАЯ БАЗА

На тайлах вокруг военной базы не должно быть вокзалов.



### ОТЕЛЬ

На тайлах в одном столбце и/или ряду с отелем должно быть хотя бы 4 вокзала. Отель — это тайл района.



### ТРИБУНЫ

Трибуны должны быть частью кольцевого шоссе: пути, который возвращается в начало, проходя по каждому сегменту шоссе только раз.



# ПРАВИЛА ИГРЫ С ОСОБЫМИ ФИШКАМИ

Для игры с особыми фишками вам нужно выбрать по **1 набору для каждого типа фишек** (машины, поезда и путешественника). Если вы хотите взять случайные наборы, вы можете перемешать тайлы-памятки и взять по 1 тайлу каждого типа.

## ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПОДГОТОВКА

Разместите **тайлы-памятки** выбранных особых фишек в центре стола так, чтобы все игроки могли их видеть. Они будут напоминать вам правила размещения используемых в игре особых фишек.

Затем возьмите по **1 особой фишке** каждого выбранного типа и разместите их перед собой: у каждого игрока должна быть ровно 1 особая фишка машины, 1 особая фишка поезда и 1 особая фишка путешественника.

## РАЗМЕЩЕНИЕ ОСОБЫХ ФИШЕК

Когда вы размещаете фишку и в вашей игровой зоне уже есть **хотя бы 2 фишки этого типа** (машины, поезда или путешественника), вместо обычной фишки вы можете разместить вашу **особую фишку** соответствующего типа. Вы не обязаны размещать особую фишку сразу: её можно разместить вместо **третьей или любой последующей фишки** определённого типа.

Разместив особую фишку, вы получаете **очки престижа по обычным правилам**, как за простую фишку такого же типа. Например, разместив особую машину, вы получите 1 очко + 1 очко за каждую другую машину, соединённую с ней по шоссе.

Кроме этого, при выполнении условий размещения особые фишки могут принести **бонусные очки** или активировать **особые эффекты**. Ниже описаны условия размещения каждой особой фишки.

### ОСОБЫЕ ФИШКИ МАШИН



#### ГОНОЧНАЯ МАШИНА

Разместив гоночную машину, получите 2 дополнительных очка, если до любой другой машины, с которой она соединяется, хотя бы 3 тайла шоссе.



#### ТРАКТОР

Разместив трактор, получите 2 дополнительных очка, если вокруг него нет тайлов районов.



#### ЭВАКУАТОР

Разместив эвакуатор, вы можете убрать любую фишку машины, соединённую с ним по шоссе, чтобы получить 2 дополнительных очка.



#### БЕТОНОСМЕСИТЕЛЬ

Разместив бетономеситель, вы можете взять тайл пути из мешочка. Если вы сделали это, вы **должны** разместить этот тайл по обычным правилам.



#### АВТОБУС

Разместив автобус, получите 2 дополнительных очка, если с ним по шоссе соединяется хотя бы 1 фишка путешественника.



#### ВНЕДОРОЖНИК

Разместив внедорожник, получите 2 дополнительных очка, если с ним по шоссе соединяется тайл «тупик шоссе».

### ОСОБЫЕ ФИШКИ ПОЕЗДОВ



#### ПАРОВОЗ

Разместив паровоз, получите 2 дополнительных очка, если с ним по железной дороге соединяется хотя бы 1 вокзал, от которого до паровоза не более 2 тайлов железной дороги.



#### ЦИРКОВОЙ ВАГОНЧИК

Размещённый цирковой вагончик считается знаком путешественника.



#### ТРАМВАЙ

Разместив трамвай, получите 2 дополнительных очка, если с ним по железной дороге соединяется тайл района, являющийся частью города.



#### ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНЫЙ КРАН

Разместив железнодорожный кран, вы можете переставить ранее размещённый тайл, на котором нет фишек, в другое место вашей игровой зоны, следуя обычным правилам.



#### ГРУЗОВОЙ ВАГОН

Разместив грузовой вагон, получите 2 дополнительных очка, если на тайлах вокруг него нет вокзалов.



#### СКОРОСТНОЙ ПОЕЗД

Разместив скоростной поезд, получите 2 дополнительных очка, если с ним по железной дороге соединяется тайл «прямая железная дорога».

### ОСОБЫЕ ФИШКИ ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ



#### СЕМЬЯ

Разместив семью, получите 2 дополнительных очка, если с ней по шоссе **или** по железной дороге (без пересадок на вокзалах) соединяется хотя бы 1 путешественник.



#### МЕХАНИК

Вы можете разместить механика на значке поезда. Если вы сделали это, получите 1 дополнительное очко.



#### ПОЛИЦЕЙСКИЙ

Вы можете разместить полицейского на любом тайле, где пересекаются хотя бы 3 сегмента шоссе, даже если там нет значка. Если сделали это, получите 1 дополнительное очко.



#### МЭР

Разместив мэра, получите 2 дополнительных очка, если на данный момент он находится внутри вашего наибольшего прямоугольника.



#### ТУРИСТ

Вы можете разместить туриста на любом тайле, размещённом вами в текущем раунде, даже если там нет значка.



#### ВОР

Вы можете разместить вора на любом тайле с вокзалом, даже если там нет значка.



#### СОБАКА

Вы можете разместить собаку на любом тайле с фишкой путешественника, даже если там нет свободного значка.

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**АВТОРЫ И РАЗРАБОТЧИКИ ИГРЫ:** Ялмар Хаг, Лоренцо Сильва  
**ХУДОЖНИКИ:** Марта Транквилли, Франческо Де Бенедиттис  
**ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН:** Аннакьяра Росси, Николо Сала, Фабио Френкль  
**ПРАВИЛА:** Ренато Сасделли, Лоренцо Сильва, Алессандро Пра, Уильям Ниблинг  
**РУКОВОДСТВО ПРОЕКТОМ:** Лоренцо Сильва, Ренато Сасделли  
**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ РАЗРАБОТКА:** Карола Корти  
**КОМАНДА HORRIBLE GUILD:** Давид Амичи, Федерико Корбетта Качи, Илениа Д'Абундо, Федерико Досси, Андреа Лули, Джулия Монте, Камилла Мускио, Лаура Северино

## РУССКОЯЗЫЧНОЕ ИЗДАНИЕ ПОДГОТОВЛЕНО GAGA GAMES

**ПЕРЕВОДЧИК:** Дмитрий Баранчиков  
**КОРРЕКТОР:** Екатерина Случаева  
**РЕДАКТОР:** Иван Ионов  
**ДИЗАЙНЕР-ВЕРСТАЛЬЩИК:** Алиса Каршицкая  
**РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА:** Артём Савельев  
**РУКОВОДИТЕЛЬ РЕДАКЦИИ:** Валерия Горбачёва  
**ОБЩЕЕ РУКОВОДСТВО:** Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.  
© ООО «Гага Трейд», 2025 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.