

## 1. НАБЕГИ КӨЧЕВНИКӨВ

Соседство с Бесплодными землями всегда несло угрозу нападения кочевников, но после такого урожайного цикла эти риски резко возросли. Предстоит усилить защиту приграничных областей.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в приграничных областях, то есть тех, которые примыкают к краю игрового поля.

## 2. ЗАТЯНУВШАЯСЯ ВОЙНА

Запасов продовольствия, собранного в урожайные циклы, должно хватить, чтобы выстоять при длительных осадах, а разнообразные боевые соединения, состоящие из ополченцев, сделают эту цель достижимой.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше областей с замками, в которых размещены отряды двух и более разных классов.

## 3. ПРАЗДНИК УРОЖАЯ

Небывалый урожай сулил немало циклов изобилия и излишеств. Даже армию привлекли для жатвы, ибо крестьяне были не в состоянии собрать рекордный урожай до наступления холодов.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в равнинных землях.

## 4. СЫТӨЕ ВОЙСКӨ

Рекордный урожай заставил правителей задуматься о ранее отложенных военных походах. Теперь можно было вести сразу несколько наступательных операций.

- Цель: в конце фазы мира напасть на большее количество других фракций (выложить жетоны ближнего боя в направлении большего количества фракций).

## 5. НӨВЫЙ ТӨРГӨВЫЙ ПУТЬ

Излишки продовольствия подтолкнули торговцев снарядить суда и устремиться в богатые регионы. Однако постройка необходимого торгового флота может занять не

**A**

один цикл, поэтому нужно направить достаточное количество рабочих рук в прибрежные верфи.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в соседних с водными пространствами землях.

## 6. ПЕРЕПРАВА

В тот цикл уродилось много ячменя и пшеницы, поэтому бочек для пива также произвели массу. Так появилась технология быстровозводимых из деревянных пивных бочек переправ, изменившая тактику ведения войн. Форсировать реки теперь стало намного проще.

- Цель: в конце фазы мира выложить больше жетонов ближнего боя на реки.

## 7. УРОЖАЙ ОЗИМЫХ

Заснеженная зима увеличила урожай озимых культур, перемещение армий началось гораздо раньше. Отряды, ранее находившиеся в обороне, пришли в движение.

- Цель: в течение фазы мира переместить больше отрядов. Учитываются перемещения как с помощью маршей, так и особых умений легендарных существ.

## 8. ВСТРЕЧА ДРУЗЕЙ

Богатый урожай - хороший повод встретиться со старыми друзьями и закатить пирушку. Пора снаряжать обозы в направлении союзных фракций, чтобы вместе вкусить подарки природы.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в областях, смежных с союзными. Фракция без союзников не сможет достичь цели.

## 9. БӨРЬБА ЗА ХЛЕБ

Богатый урожай стал поводом для войн за обладание плодородными землями, на которых можно возделывать пшеницу. А хлеб, как известно, основная валюта войны. А она, в свою очередь, основная валюта власти.

- Цель: в конце фазы мира выложить больше жетонов ближнего боя в направлении равнинных земель.

## 1. ПОТУСТОРОННИЙ МИР

Пришло время пополнить ряды воинов потустороннего мира. И не важно, будут ли это отряды противника или собственные бойцы.

- Цель: в течение фазы войны отправить в резерв больше отрядов, как уничтожая вражеские, так и теряя свои.

## 2. НАШЕСТВИЕ КРЕСТЬЯН

Разорившиеся из-за засухи крестьяне толпами ринулись в ближайшие города, чтобы раздобыть пропитание.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше земель без отрядов, а только с замками.

## 3. ГОЛОД ГРЯДЕТ

Устроивший пир в засушливый год пожнет голод. А пока ему рукоплещут и оказывают поддержку.

- Цель: в конце фазы войны иметь меньше отрядов на игровом поле.

## 4. ПОБЕДОНОСНАЯ ВОЙНА

Чтобы поддержать популярность правителя в засушливые годы, нужна победоносная война.

- Цель: в конце фазы мира выложить больше жетонов ближнего боя в направлении земель с замками.

## 5. РАССВЕТ РЫБОЛОВСТВА

Многие крестьяне, лишившись урожая, стали рыбаками, чтобы хоть как-то свести концы с концами.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в водных пространствах.

## 6. БЕГСТВО ОТ ЗАСУХИ

В такие годы кажется, что земли за рекой более плодородны. Кто-то направляется туда с плугом, а кто-то с мечом.

- Цель: в течение фазы войны совершить больше победных маршей через реки.

## Б

## 7. ЛЮТЫЙ ХОЛОД

Очень сильные морозы убили посевы озимых. Выжить можно было только в городах.

- Цель: в конце фазы войны иметь меньше отрядов в областях без замков.

## 8. БЕЗВОЗМЕЗДНАЯ ПОМОЩЬ

Засуха показала истинное лицо соседних фракций, настоящий друг всегда придет на помощь.

- Цель: в течение фазы войны добавить в боях больше силы армиям союзных фракций, используя бонус от союза.

## 9. ВОЙНА ЗА ПРОПИТАНИЕ

Голод сбросил маски дружбы с лиц отчаявшихся. Наступило время войн за продовольствие.

- Цель: в конце фазы войны находиться в состоянии войны с большим количеством фракций.

## 1. ИЗГОИ

Любые переговоры приводят к появлению изгоя, который становится легкой добычей сильных мира сего. Но некоторые способны дать отпор.

- Цель: в конце этапа поддержки фазы войны отправить больше отрядов в поддержку своим областям.

## 2. БУНТ

Жители городов, недовольные результатами переговоров, взяли в руки оружие, чтобы свергнуть своего правителя, обвинив его в предательстве. Предстояло подавить это восстание.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в землях с замками.

## 3. ВЕЛИКОЕ СОГЛАШЕНИЕ

Долгие переговоры завершились подписанием соглашения, которое позже назовут Великим. Впереди мир Сигиллума ждут несколько циклов без войн, по этому случаю определенно стоит закатить пир.

- Цель: в течение этапа дипломатии фазы мира заключить больше союзов.

## 4. ПРОВАЛ ПЕРЕГОВОРОВ

После долгих дней переговоры завершились провалом. Разногласия были непреодолимы, и теперь их придется преодолеть посредством войны.

- Цель: в течение фазы мира объявить больше войн, выложив жетоны ближнего боя на границы других фракций.

## 5. АВТОРИТЕТ ПРАВИТЕЛЯ

Лучший полководец направился на переговоры в земли другой фракции, чтобы влиять на их исход. И чем большей силой он обладал, тем более выдающихся результатов он мог достичь.

- Цель: в течение фазы войны задействовать в одном из боев полководца с самой большой силой.

## В

## 6. ПЕРЕМИРИЕ

В переговорах важную роль играет не только размер армии, но и мягкая сила.

- Цель: в течение этапа дипломатии фазы мира завершить больше войн, установив нейтралитет с бывшими врагами.

## 7. ПОЗИЦИЯ ДЛЯ ОБОРОНЫ

Заняв возвышенности, некоторые правители получили преимущество в переговорах.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в горных землях.

## 8. ПРИУМЕНЬШЕНИЕ ЗАСЛУГ

Порой одного слова, брошенного за трапезным столом, достаточно, чтобы перестать считаться союзником. Еще никто не смел приуменьшать заслуг правителя и рассчитывать при этом на военную помощь.

- Цель: в течение этапа дипломатии фазы мира разорвать больше союзов, установив нейтралитет с бывшими союзниками.

## 9. ПОДКУП

Подкупить отряды, долгое время размещенные на периферии империи, не составит большого труда. Ведь чем дальше столица, тем меньше авторитет ее правителей.

- Цель: в конце фазы войны иметь меньше отрядов в областях, смежных с вражескими и нейтральными фракциями. Фракция, имеющая только союзников, не сможет достичь цели.

## 1. НИ ШАГУ НАЗАД

Новобранцы всегда пытаются доказать опытным бойцам, что их смелость несколько не меньше, а в некоторых боях может быть даже выше.

- Цель: в течение фазы войны задействовать в одном из боев при нападении армию с наибольшей итоговой силой.

## 2. НОВОБРАНЦЫ

В этом цикле очень много юношей достигло призывного возраста. Отвага и храбрость звала их в ряды армии, но предстояло еще много научиться.

- Цель: в течение фазы мира нанять больше отрядов.

## 3. ВСЕОБЩИЙ ПРАЗДНИК

Масштабные народные гуляния по случаю окончания войны прошли во многих городах, особенно в крупнейших из них.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше областей с замком и максимальным лимитом войск.

## 4. ПОМОЩЬ ИНЫХ

Добровольцы чувствуют себя намного увереннее и храбрее, когда бок о бок с ними сражаются легендарные существа их фракций. Их сила и мощь лишает молодых воинов страха, ведь жизнь земная - прелюдия иной.

- Цель: в конце фазы мира иметь больше отрядов в областях присутствия легендарных существ своих фракций.

## 5. АРСЕНАЛ

Чтобы обеспечить добровольцев оружием пришлось распечатать арсенал праотцов, который те собирали на случай войны Четырехпутья.

- Цель: в конце фазы мира выложить больше жетонов ближнего боя, дальнего боя и легендарных существ.

## Г

## 6. ОСАДНЫЕ МАШИНЫ

Добровольцам было тяжело совладать с осадными машинами, особенно при переправе через реки. Поэтому поддержка опытных вояк была просто необходима.

- Цель: в конце фазы мира выложить больше жетонов дальнего боя в направлении областей, граничащих с реками.

## 7. ГОРНАЯ БРИГАДА

Специальные отряды, подготовленные к суровым погодным условиям и оснащенные снегоступами и снежокатами, стали хорошим подспорьем в войне фракций.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше горных областей, в которых размещены отряды двух и более разных классов.

## 8. АЛЪЯНС

Настало время вывести новые войска, состоящие из добровольцев, из замков и направить их к границам союзных фракций, чтобы объединиться в единую армию.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в землях без замков.

## 9. МИЛЛИОННАЯ АРМИЯ

Вся мощь миллионной армии обрушится на предателей, дерзнувших усомниться в способности фракции мобилизовать все ресурсы для решающего наступления.

- Цель: в течение фазы войны задействовать больше отрядов в одном из боев. Учитываются как отряды в области нападения/защиты, так и в поддерживающих областях.

## 1. ВСЕ ЗА ОДНОГО

Когда чума унесла половину армии, а вторая половина почти вся полегла на поле боя, выбраться из окружения помогут только высшие силы.

- Цель: в течение фазы войны задействовать в одном из боев больше легендарных существ. Существо считается задействованным, если оно добавляет бонус от своей усиливающей ауры хотя бы одному отряду.

## 2. ЧУМНАЯ АРМИЯ

Те немногие, кто еще был в состоянии держать лук, побрели к городским стенам, чтобы внести свою лепту в отражение атак неприятеля. Порой казалось, что это не они, а сам замок вершит судьбу битвы.

- Цель: в течение фазы войны получить в боях больше силы от отрядов ополчения.

## 3. ПИР ВО ВРЕМЯ ЧУМЫ

О былых застольях теперь и вспоминать-то некому.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше областей с замками, где есть только один отряд.

## 4. ПОСЛЕДНЯЯ НАДЕЖДА

Во времена тяжелых болезней, когда ряды армий не кем пополнять, остается одна надежда - на легендарных существ своих фракций.

- Цель: в конце фазы мира иметь большой прирост силы от усиливающей ауры легендарных существ своей фракции.

## 5. ВЕТЕР СТРАДАНИЙ

Многие думали, что чумную заразу разносит ветер по бескрайним просторам равнин. Пришло время покинуть свои равнинные города.

- Цель: в конце фазы войны иметь меньше отрядов в соседних с водными пространствами землях.

## Д

## 6. ОДИН В ПОЛЕ ВОИН

Когда состав армий оскудел из-за болезни воинов, полководцам приходилось довольствоваться малыми силами. Но и один в поле воин.

- Цель: в течение фазы войны задействовать своего полководца в большем количестве боев.

## 7. ПОСТУПЬ ХОЛОДА

Ходили слухи, что в заснеженных регионах, чума свирепствовала намного слабее. «Мороз - вот истинное спасение», - говорили одни, устремившись в горы. «Но ведь нас там никто не ждет», - понимали другие, затачивая мечи.

- Цель: в конце фазы мира выложить больше жетонов ближнего боя в направлении горных земель.

## 8. САМОИЗОЛЯЦИЯ

Правитель фракции, наиболее пострадавшей от чумной напасти, не может позволить себе кровопролитных войн. С тяжелым сердцем он оставляет всю славу своим союзникам.

- Цель: в течение фазы войны поучаствовать в меньшем количестве боев.

## 9. КАРА НЕБЕСНАЯ

Чума - это наказание за предательство, за нежелание встать плечом к плечу со своим союзником. И чтобы победить эту напасть, нужно истребить предателей, показать небесам, что неистовство в бою победит страх пресмыкания.

- Цель: в течение фазы войны поучаствовать в большем количестве боев.

## 1. ЛОУШКИ

Попытка вырваться из окружения через лес не увенчалась успехом. Расставленные ловушки, которые теперь скрывал туман, сделали свое дело.

- Цель: в конце фазы войны иметь меньше отрядов в лесных землях.

## 2. ЗАСАДА

Туман, окутывающий обычно деревья в лесу, в этот раз был особенно густым. Это позволило отрядам ополчения застать врасплох непрошенных гостей.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в лесных землях.

## 3. ПИР ИНЫХ

Не только простые смертные любят посидеть за кружкой белого пива, воины потустороннего мира тоже не прочь повеселиться. И если у первых это может закончиться дракой, то у вторых и войной.

- Цель: в конце фазы войны контролировать область, которая является областью присутствия большого количества легендарных существ. Учитываются как свои существа, так и других фракций, независимо от дипломатических отношений.

## 4. ВОЙНА ЗА ДРЕВЕСИНУ

Не всем правителям было по вкусу то, что фракции, владеющие обширными лесами, становятся богаче с каждым днем благодаря судостроению. Нужно было во что бы то ни стало разрушить эту монополию.

- Цель: в конце фазы мира выложить больше жетонов ближнего боя в направлении лесных земель.

## 5. ЛЕСОЗАГОТОВКИ

Рассвет мореплавания и рыбного промысла пролил золотой дождь на лесные провинции, которые ранее славились разве что своими утренними туманами.

Е

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше лесных областей.

## 6. ПЕРЕПРАВА

Густой туман затруднял движение по оборудованным дорогам, что уж говорить про реки. Но благодаря легендарным существам удалось организовать переправы в некоторых местах.

- Цель: в конце фазы мира иметь больше легендарных существ на реках.

## 7. СНЕЖНАЯ МГЛА

Метель в сочетании с сильным туманом стали причиной гибели многих отрядов, которые имели несчастье встретить снежную мглу в горах.

- Цель: в конце фазы войны иметь меньше отрядов в горных землях.

## 8. ПАКТ. СТАТЬЯ 2

Настало время выполнить часть ту часть пакта, которая обязывала призвать легендарных существ в интересах союзника.

- Цель: применить больше особых умений своих легендарных существ в интересах союзников. Должно быть использовано дополнительное правило «Союзники», позволяющее вызывать своих легендарных существ на территорию союзника, в том числе с применением особых умений на союзные отряды/жетоны/области, как на свои/своих врагов. Усиливающая аура не распространяется на войска союзников.

## 9. ЛЕСНАЯ БРИГАДА

Специальные отряды, подготовленные к выживанию в лесу и оснащенные средствами маскировки, стали хорошим подспорьем в войне фракций.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше лесных областей, в которых размещены отряды двух и более разных классов.

## 1. РАССЕЛЕНИЕ

Самый простой способ не попасть в окружение - занять как можно большую территорию.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше областей, где есть хотя бы один отряд.

## 2. НОВЫЕ ГОРОДА

Увеличивающееся население дало толчок к исследованию далеких земель. Множество поселенцев покинули свои города, чтобы найти себе новый дом.

- Цель: в течение фазы мира построить больше замков, как с помощью строительства, так и особых умений легендарных существ.

## 3. В ПОИСКАХ ПРОПИТАНИЯ

Поселенцам, оправившимся на поиски лучшего места под солнцем, не до пышных гуляний. Найти бы плодородную землю, еще никем не освоенную. И одна эта мысль уже пьянит.

- Цель: в течение фазы мира переместить в области без замков больше отрядов, как с помощью маршей, так и особых умений легендарных существ.

## 4. КОЛЕСНИЦА

Первый поселенец, вступивший в ряды армии, сделал это, когда на его родной город напали враги. Тогда он примотал мечи к колесам своего обоза и помчал лошадей прямоком в гущу сражения. Его примеру последовали и другие.

- Цель: в конце фазы мира выложить больше жетонов дальнего боя в направлении областей с замками.

## 5. ВЕТЕР ПЕРЕМЕН

Империи начинали свое расширение через равнинные земли. Первые поселенцы неслись по бескрайним просторам, ощущая ветер в волосах и вдыхая запах перемен.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше равнинных областей.

## Ж

## 6. НОВЫЕ ЗЕМЛИ

Многим в перенаселенных городах кажется, что земли за рекой более плодородны. Кто-то направляется туда с мечом, а кто-то с плугом. Мирных поселенцев гораздо больше.

- Цель: в течение фазы мира переместить через реки больше отрядов, как с помощью маршей, так и особых умений легендарных существ.

## 7. ЗАЛЕЖИ РУДЫ

Поиск новых залежей железной руды привел поселенцев в горы, где со временем возникли крупные центры по ковке оружия.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше горных областей.

## 8. ПАКТ. СТАТЬЯ 1

Настало время выполнить часть ту часть пакта, которая обязывала отправить отряды в поддержку союзной армии.

- Цель: отправить больше отрядов в поддержку союзникам. Должно быть использовано дополнительное правило «Союзники», позволяющее оказывать поддержку союзникам.

## 9. МӨБИЛЬНАЯ БРИГАДА

Специальные отряды, подготовленные к быстрому реагированию и оснащенные лучшими скакунами, стали хорошим подспорьем в войне фракций.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше равнинных областей, в которых размещены отряды двух и более разных классов.

## 1. ЭПИЦЕНТР

Больше всего разрушений получили замки в центральных областях, так как эпицентр землетрясения находился около Осьмиводья. Теперь нужно было бросить все силы на ликвидацию последствий.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше отрядов в центральных областях, то есть тех, которые не примыкают к краю игрового поля.

## 2. ПРИМЕР ПОЛКОВОДЦА

Когда мощные толчки сотрясают землю, только присутствие героя, который служит примером для других, останавливает отряды ополчения от бегства.

- Цель: в течение фазы войны задействовать в одном из боев с участием своего полководца армию с наибольшей итоговой силой.

## 3. ТРЯСКА ВО ВРЕМЯ ПИРА

Порой не знаешь, почему земля уходит из под ног, то ли это толчки земли, то ли лишняя чарка белого эля бросает из стороны в сторону. Только благодаря легендарным существам, поддерживающие своды трапезной во время землетрясения, удалось продолжить пир.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше своих замков в области присутствия легендарных существ своей фракции.

## 4. ОБЛОМКИ СТЕН

Уцелевшие после землетрясения стены будут разрушены победоносными армиями, совершающими свои победные марши в некогда неприступные замки.

- Цель: в течение фазы войны разрушить больше вражеских замков, совершив победные марши в земли, где они возвышались.

## 5. ЦУНАМИ

Мощные подводные толчки в сочетании с ураганным ветром породили огромные волны, которые могли поглотить

3

не только плывущие по морю корабли, но и марширующие по побережью отряды.

- Цель: в конце фазы войны иметь меньше отрядов в водных и смежных с ними областях.

## 6. НАВОДНЕНИЕ

Землетрясение стало причиной небывалого наводнения. Многие отряды пропали без вести в попытках пересечь стремительные воды разлившихся рек. Дождаться падения уровня воды было бы самым правильным решением.

- Цель: в течение фазы мира переместить меньше отрядов. Учитываются перемещения как с помощью маршей, так и особых умений легендарных существ.

## 7. КАТАКЛИЗМ

Природные катаклизмы перечеркнули все наступательные планы правителей, став поводом для укрепления оборонительных сооружений.

- Цель: в течение фазы войны задействовать в одном из боев при защите армию с наибольшей итоговой силой.

## 8. ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

Провидцы предсказали тысячи павших под руинами замков воинов. Нужно срочно предупредить союзников, что те вывели людей из домов.

- Цель: в конце фазы войны иметь больше союзных отрядов в землях без замков. Учитываются все отряды союзных фракций.

## 9. ДӨЗӨР

Многие приграничные башни были разрушены сильным землетрясением. Осуществлять наблюдение за военной активностью других фракций стало гораздо сложнее. Пришлось прибегнуть к помощи легендарных существ, размеры которых были сопоставимы с осадными башнями.

- Цель: в конце фазы мира иметь больше областей, подконтрольных другим фракциям, в области присутствия легендарных существ своей фракции.



## 1. ТРИУМФ СТАЛИ

Когда книги магов, призывающие легендарных существ, перестали влиять на исход сражений, на первый план вышла острая сталь, мечи и стрелы из которой вершили судьбу битвы.

- Цель: в течение фазы войны задействовать во всех боях армии с наибольшей итоговой силой. Суммируется сила своих армий, которые участвовали во всех боях.

## 2. СУМЕРЕЧНЫЕ ВОИНЫ

Лучников, способных точно поражать цель в условия плохой видимости, называли элитой армии. Только они могли оказать поддержку основным отрядам при ночном наступлении.

- Цель: в течение фазы войны получить больше силы от отрядов поддержки в рамках одного боя.

## 3. НАРОДНЫЕ ГУЛЯНИЯ

В тени солнца все равны. Во время народных гуляний простолудин и придворный пьют на брудершафт.

- Цель: в конце фазы войны контролировать больше областей, в которых размещены отряды двух и более разных классов.

## 4. ТЕНЕВОЙ ШТУРМ

Внезапное затмение погрузило во тьму все окрестные земли. Призыв легендарных существ стал затруднителен. Тем значимее стал вклад регулярной армии в исход сражения за один из замков, стоявших на пересечении важных торговых путей.

- Цель: в течение фазы войны задействовать в одном из боев за замок армию с наибольшей итоговой силой. Это может быть как нападение на область с замком, так и ее защита.

## 5. ПЕРЕМЕНЧИВЫЙ ВЕТЕР

Как затмение сделал из дня ночь, так и ветер может изменить свое направление. Но пока он дует с моря, нужно

И

захватить водные пространства, чтобы успеть воспользоваться преимуществом попутного ветра.

- Цель: в конце фазы мира выложить больше жетонов ближнего боя в направлении водных пространств.

## 6. ВЕЛИКОЕ СТОЯНИЕ

Армии противоборствующих сторон были настолько велики, что никто не решался форсировать реку. Но статус-кво долго не мог сохраняться.

- Цель: в течение фазы войны задействовать армию с наибольшей итоговой силой в одном из боев между областями, разделенных рекой.

## 7. МОРӨЗНЫЙ МРАК

Тьма и холод сковывают не только движение войск, но и мышление правителей, мечтающих об абсолютной власти. Реализация даже их амбиций была отложена до лучших времен.

- Цель: в конце фазы мира выложить меньше жетонов ближнего боя, дальнего боя и легендарных существ.

## 8. ДӨВЕРИЕ

Полное доверие между союзниками лишает необходимости держать войска на границе с союзником. Теперь можно сосредоточить войска на действительно важных направлениях.

- Цель: в конце фазы войны иметь меньше отрядов в областях, смежных с союзными. Фракция без союзников не сможет достичь цели.

## 9. ИСКУПИВШИИ ВИНУ

Даже предательство порой может быть первым шагом к настоящей дружбе. Мимолетное затмение бывает не только на небе, но и в головах. Тот, кто еще недавно ослаблял силу армии фракции, вскоре может способствовать ее великим достижениям.

- Цель: в конце фазы войны находиться в союзе с большим количеством фракций.